



A RUGBY UNIÓ SZABÁLYAI MAGYAR NYELVŰ KIADÁS



Tartalmazza a Játék Alapszabályait

2008. évi kiadás

A Játék Alapszabálya

Az Internationala Rugby Board által meghatározva

2008. évi kiadás

TARTALOMJEGYZÉK

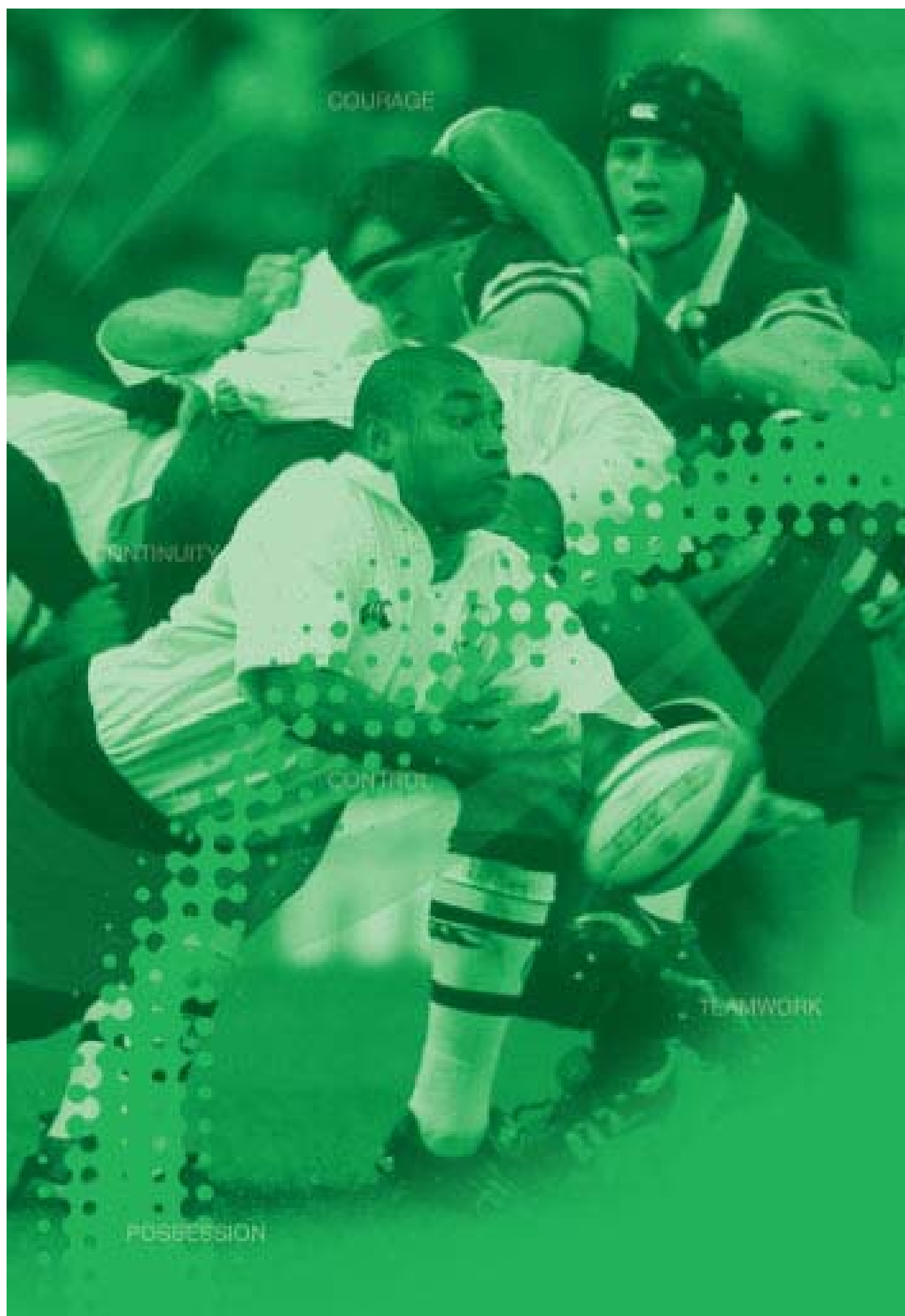
BEVEZETÉS	3
A JÁTÉK ALAPELVEI	5
A SZABÁLYOK ALAPELVEI	9
KÖVETKEZTETÉS	11

Bevezetés

A játék, ami egyszerű időtöltésnek indult időközben globális hálózattá alakult, ami köré hatalmas stadionok épültek, bonyolult adminisztrációval és összetett stratégiákkal. A Rögbi Uniónak, hasonlóan bármely más tevékenységhez, ami felkelti a különböző emberek érdeklődését és lelkesedését számos oldala és arca van.

Eltekintve a játéktól és a támogatástól, a rögbi felölel számos szociális és emocionális fogalmat is, mint pl. bátorság, lojalitás, sportszeretet, fegyelem és csapatmunka. Amit ez az Alapszabály a játéknak nyújt, az egy olyan ellenőrző lista, amihez a játékmódot és viselkedést viszonyítani lehet. A cél, hogy biztosítva legyen a rögbi a pályán és azon kívül is megtartsa egyéni karakterét.

Az Alapszabály lefedi a rögbi alapelveit a játék és edzősködés tekintetében, valamint a szabályok meghozatalában és alkalmazásában. Bízunk benne, hogy az Alapszabály, ami egy fontos kiegészítése a játékszabályoknak, mindenkinek bármilyen szinten legyen is köze a rögbihez, útmutatást ad.



A Játék alapelvei

Viselkedés

William Web Ellis legendája – aki állítólag először kapta fel és futott a labdával – az 1823-ban Rögbi Iskolában történt nap óta makacsul túlélte számtalan revizionista elméletet. A játéknak meg kell tartania eredetiségét, azaz, hogy a tüzes engedetlenség mégiscsak elfogadott.

Első látásra, elég nehéz megtalálni az irányadó alapelveket egy olyan játékban, ami az avatatlan szemlélő számára inkább ellentmondások tömegének látszik. Tökéletesen elfogadható, például, hogy úgy tűnik a labda birtoklása érdekében extrém fizikai nyomást fejt ki az ellenfélre anélkül hogy szándékosan vagy rosszindulatból sérülést okozzon.

Ezek azok a határok amik között a játékosoknak és bíróknak működniük kell, ez az a kapacitás, hogy megtegyék a finom megkülönböztetést, kombinálva a kontrollal és fegyellemmel, egyénileg és kollektíven, amitől a viselkedési kód függ.

Szellemiség

A rögbi sokat köszönhet annak a ténynek, hogy egyrészt a szabályok szerint, másrészt a szabályok szellemiségén belül játsszák. Hogy ez így is történjen az nem egy egyéntől függ – az edzők, játékosok, kapitányok és bírók is felelősek érte.



A fegyelem, kontrol és kölcsönös tiszteleten keresztül virágzik a játék szelleme, és egy olyan fizikai játék, mint a rögbi környezetében ezek a jellemzők kovácsolják össze a barátságot és a sportszerű játék értelmét, amelyek szükségesek a játék folyamatos sikeréhez és túléléséhez.

Lehet, hogy ezek régimódi tradíciók és értékek de kiállták az idők próbáját, bármilyen szinten is játszották a játékot és a rögbi jövője szempontjából ugyanolyan fontosak maradnak, mint amilyenek a hosszú és kiváló múltban voltak. A rögbi alapelvei azok az alapkövek, amelyeken a játék alapul és amelyek lehetővé teszik a résztvevők számára a játék lényegének azonnali felismerését és amelyek megkülönböztetik mint sportot.

Cél

A játék lényege, hogy két tizenöt főből álló csapat, sportszerűen, a játék szabályait betartva és a sport szellemiségében a labdát passzolva, rúgva vagy azzal futva a lehető legtöbb pontot érje el.

A rögbi szerte a világon játsszák férfiak és nők, fiúk és lányok. Több mint 60 millió ember 6-60 éves korig rendszeresen részt vesz a játékban.

A játékhoz szükséges képzettség és fizikai erőnlét széles skálája lehetőséget nyújt bármely méretű, alakú és képességű egyénnek, hogy különböző szinten űzze a játékot.

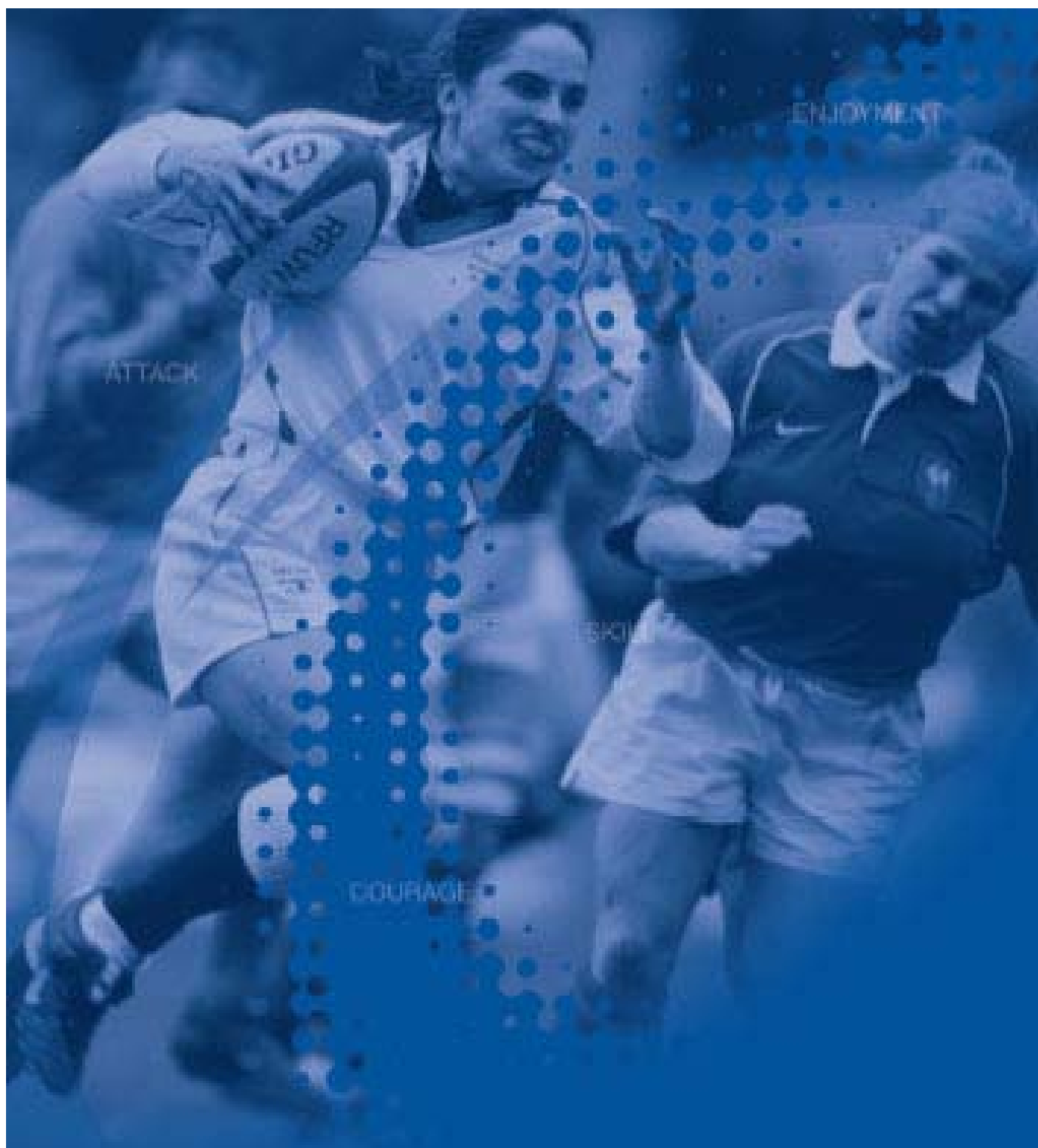
Verseny és folytonosság

A labda birtoklásért folytatott verseny a rögbi egyik alap pillére. Ez a versengés végigvonul a játékon különféle formában:

- Szereléskor
- Általános játékban
- Amikor a játék újra kezdődik tolongásban, bedobásban vagy kezdőrúgáskor

A verseny kiegyensúlyozott oly módon, hogy a megelőző akcióban mutatott kiváló tudás jutalmazva van. Például, ha az egyik csapat kirúgta a labdát, mert nem volt képes fenntartani a folyamatos játékot, a bedobást az ellenfél végzi el. Hasonlóan, ha a csapat a labdát előreejti vagy előre passzolja az azt követő tolongásban a bedobás joga a másik csapaté. Az előnynek mindig a bedobó csapatnál kell lennie, bár, ismételten csak, fontos, hogy a játék ezen elemeit is sportszerűen lehet játszani.

A labdát birtokló csapat célja, hogy az ellenfelet a labda szerzésben megakadályozva fenntartsa a folyamatos játékot és pontot szerezzen. Ha erre nem képes, akkor átadja a birtoklást az ellenfélnek vagy azért mert nem tudja fenntartani a birtoklást vagy az ellenfél védekezésének minősége miatt. Verseny és folytonosság, nyereség és veszteség.



Ahogy az egyik csapat próbálja fenntartani a folyamatos birtoklást, a másik azért küzd, hogy átvegye azt. Ez biztosítja a lényeges egyensúlyt a folyamatos játék és folyamatos birtoklás között. A folyamatos versengés és folytonosság egyensúlya egyaránt érvényes az állójátékban és általános játékban is.

A Szabályok alapelvei

A játék alapelvei:

Sport mindenki számára

A szabályok biztosítják, hogy bármilyen fizikai felépítésű, tudású, nemű és korú játékos, képességeinek megfelelő szinten, szabályozott körülmények között, versenyképesen és élvezhető módon űzhesse a sportot. A szabályok alapos ismerete és értelmezése mindenki számára, aki a játékot űzi kötelező.

Az identitás fenntartása

A szabályok biztosítják, hogy a rögbi egyedi jellemzői a tolongásban, bedobásban, nyitott tolongásban, csomagban és újra kezdéskor alkalmazva legyenek. Biztosítja továbbá a verseny és folytonosság kulcsfontosságú jellemzőit – a hátrafelé történő passzolás és a támadó szerelés.

Élvezet és szórakozás

A szabályok biztosítják a keretet a játéknak, amit élvezet játszani és szórakoztató nézni. Ha alkalmanként ezen dolgok inkompatibilisnek látszanak, az élvezetet és szórakozást a játékosok tudásának teljes körű megfigyelése fejleszti. A megfelelő egyensúly érdekében a szabályok folyamatos felülvizsgálat alatt vannak.



Alkalmazás

A játékosokon folyamatos kötelezettség van, hogy a játék szabályait tanulmányozzák és respektálják a sportszerű játék alapelveit.

A szabályokat oly módon kell alkalmazni, hogy biztosítva legyen az alapelvek szerinti játékmenet. A játékvezető és a partjelzők ezt a méltányosság, egyenletesség és - a legmagasabb szinteken - a menedzselésen keresztül érhetik el. Viszonyásul az edzők, kapitányok és a játékosok felelőssége a mérkőzés bírói jogainak elfogadása.

Következtetés

A rögbi olyan sportnak tekintik, ami elérhető egyaránt férfiak és nők, fiúk és lányok számára. Építi a csapatszellemet, megértést, együttműködést és a sporttársak elismerését. Sarokkövei, mint mindig is: a részvétel élvezete, a játék által megkívánt bátorság és tudás, olyan csapatsport szeretete, ami minden benne érintett életét gazdagítja, és a játék iránti érdeklődésből születő életen át tartó barátság.

A rögbi intenzív fizikai és atlétikai jellemzői miatt és nem azok ellenére, a meccsek előtt és után is létezik. A rögbi régóta fennálló hagyománya hogy a pályán versengő emberek a pályán kívül élvezik egymást társaságát a rögbi alapja marad.

A rögbi teljesen átvette a profizmust, de megtartotta egy rekreációs játék szellemiségét és hagyományait. Egy ilyen korban, amikor számos hagyományos sportolói tulajdonság felhígul vagy éppenséggel megkérdőjeleződik, a rögbi joggal büszke arra, hogy megtartotta a sportszerűséget, az etikus viselkedést és a sportszerű játékot. Bízunk benne, hogy ez az Alapszabály segít megerősíteni ezeket a becses értékeket.

A RUGBY UNIÓ SZABÁLYAI MAGYAR NYELVŰ KIADÁS

Az International Rugby Board által meghatározva

2007. évi kiadás

TARTALOMJEGYZÉK

TARTALOMJEGYZÉK	1
ELŐSZÓ.....	2
MEGHATÁROZÁSOK	6
MÉRKŐZÉS ELŐTT	12
1. SZABÁLY – A PÁLYA	14
2. SZABÁLY – A LABDA.....	17
3. SZABÁLY – JÁTEKOSOK SZÁMA – A CSAPAT	18
4. SZABÁLY – JÁTEKOSOK ÖLTÖZETE.....	22
5. SZABÁLY – IDŐ	24
6. SZABÁLY – HIVATALOS SZEMÉLYEK.....	26
MÉRKŐZÉS ALATT	34
A mérkőzés játszásának módja.....	34
7. SZABÁLY – A JÁTÉK MÓDJA.....	35
8. SZABÁLY – ELŐNYSZABÁLY	36
9. SZABÁLY – A PONTSZERZÉS MÓDJA	38
10. SZABÁLY – ALATTOMOS JÁTÉK.....	41
11. SZABÁLY – LES ÉS JÁTÉKBAN, NYÍLT JÁTÉK ESETÉN	47
12. SZABÁLY – ELŐREEJTÉS VAGY ELŐREDOBÁS	52
A játéktéren.....	54
13. SZABÁLY – KEZDŐRÚGÁS ÉS ÚJRAKEZDŐ-RÚGÁSOK	55
14. SZABÁLY – LABDA A FÖLDÖN: NINCS MÉLYFOGÁS	61
15. SZABÁLY – MÉLYFOGÁS: A LABDÁT VIVŐ JÁTEKOS FÖLDRE VIVÉSE.....	62
16. SZABÁLY – NYÍLT TOLONGÁS	68
17. SZABÁLY – CSOMAG	72
18. SZABÁLY – MARK	76
A játék újrakezdése.....	78
19. SZABÁLY – PÁLYÁN KÍVÜL ÉS BEDOBÁS	79
20. SZABÁLY – ZÁRT TOLONGÁS	92
21. SZABÁLY – BÜNTETŐ- ÉS SZABADRÚGÁSOK	101
Célterület.....	106
22. SZABÁLY – CÉLTERÜLET	107
19 ÉV ALATTIAK VARIÁCIÓI	114
7-ES RÖGBI VARIÁCIÓI	117
JÁTÉKVEZETŐI KARJELZÉSEK.....	123
12-ES SZABÁLYZAT – KIVONAT	136

ELŐSZÓ

A játék célja, hogy mind a két csapat tizenöt, tíz vagy hét játékosa, betartva a tisztességes játékot a Játékszabályoknak és sport szellemnek megfelelően, megpróbál a labda vivésével, passzolásával, rúgásával és lehelyezésével annyi pontot szerezni amennyit tud, a több pontot szerzett csapat a mérkőzés nyertese.

A Játékszabály, beleértve a 19 év alattiakra a hetes rögbire vonatkozó módosításokat, teljes és tartalmazza mindazt, amire szükség van ahhoz, hogy a játékot korrekten és tisztességesen lehessen játszani.

A Rögbi egy olyan sport, amelyik fizikai kontaktussal jár. Minden olyan sport, ami fizikai kontaktussal jár, veszélyt hordoz magában. Nagyon fontos, hogy a játékosok a játékszabálynak megfelelően játsszák a játékot és vigyázzanak a saját és egymás biztonságára. A játékot oktatók és edzők felelősség, hogy a játékosok felkészültsége megfeleljen a játékszabályoknak, és összhangban legyen azoknak biztonságos alkalmazásával.

A játékvezető kötelessége, hogy korrektül alkalmazza az összes játékszabályt minden mérkőzésen, kivéve, amikor egy kísérleti játékszabály (KJSZ) alkalmazását (Experimental Law Variation (ELV)) engedélyezi az IRB Tanács.

A Szövetségek kötelessége biztosítani, hogy a mérkőzések lefolyása minden szinten fegyelmezett és sportszerű legyen. Ezt az elvet a játékvezető egyedül nem tudja fenntartani; a felelősség a Szövetségeket, a tagtestületeket, és a klubokat is terheli.

ADMINISZTRÁCIÓ

1. Javaslat a játékszabályok módosításra

A javaslatokat és ehhez kapcsolódó módosításokat elküldik a Szövetségeknek és a Testületi-szabályzat 9.10 pontja szerint lesznek kezelve.

2. Javaslatok benyújtása

Minden egyes javaslatnál a szövetségeknek el kell készítenie:

- (b) a javasolt módosítás pontos szövegét
- (c) a javaslat tárgyát és
- (d) az indokot

3. Rögbi bizottság

A Testületi-szabályzat 9.13 pontja szerint a Tanács egy bizottságot hoz létre aki a játék szabályaiért felelős.

4. A játék szabályaiért felelős bizottság funkciói

- (a) a szövetségek által a Tanács elé terjesztett a játékszabályok megváltoztatására vonatkozó javaslatok megfontolása és jelentése
- (b) ajánlat tétel a javaslatok illetve az ezekből következő módosítások szövegezéséhez, hogy a javaslatoknak hatása legyen
- (c) a bizottság nincs felhatalmazva olyan javaslatok megtételére, amelyek alapvetően részleteiben eltérnek a Szövetségek által benyújtott specifikus javaslatoktól; és
- (d) továbbá nyomozni és jelenteni olyan ügyekben, amelyekben időről időre a Tanács utasíthatja.

5. Kijelölt tagok

A játék szabályaiért felelős Bizottságnak évente ki kell jelölni három tagot akik megadják a játék szabályaira vonatkozó köztes döntéseket, amelyeket a Tanács megerősít.

6. A kijelölt tagok döntései

- (a) A három kijelölt tag döntéseit csak olyan esetekben kell megfontolni, amikor az érintett szövetség megfelelő tanácsa mindent figyelembe véve saját maga képtelen döntést hozni egy adott ügyben. Csak a tényleges játék során - nem pedig elméleti kérdésekben - felmerült eseményekhez kapcsolódó igazán kétséges vagy nehéz esetekben kell a Tanácshoz fordulni. Minden ilyen esetben a szövetségnek meg kell fogalmazni, hogy álláspontjuk szerint mi lenne a helyes döntés, mivel ez segít a három kijelölt tagnak.
- (b) Minden a három kijelölt tag által hozott döntést a Tanács elé kell terjeszteni, mint lehetséges eltérés a szabályoktól. A Rögbi Bizottság elnöke jelöli ki, hogy mely döntéseket kell, mint eltérés a szabályoktól a Tanács elé terjeszteni elfogadásra.

7. Szabálmódosítás eljárás

2004. áprilistól a 2007. évi Világbajnokságig terjedő időszak menetrendje. Ez figyelembe veszi az előző két, évenkénti eljárások, valamint az új a Tanács által 2004. áprilisában adoptált négyéves ciklus átfedését. A jövőben a KJSZ ciklusa az egy évvel korábbi eljárásban megfogalmaz.

2004. április

1. A Rögbi Bizottság éves közgyűlésén a szövetségek által előterjesztett szabálmódosítások.
2. Rögbi Bizottság értékeli a Játék Játzásának Módja Konferencián (JJMK) kapott jelentéseket és javaslatokat tesz a szabálmódosításokra

2004. június 15.

1. A Tanács áprilisi szabálmódosításokkal foglalkozó ülés anyagának eljuttatása a szövetségeknek.
2. A JJMK javaslatainak illetve bármely a Tanács áprilisi gyűlésén született a Rögbi Bizottságon keresztül javasolt változtatásainak kiküldése minden szövetségnek végső véleményezésre.

2004. szeptember 1.

1. Szövetségek válasza az IRB által jún.15-én javasolt szabálmódosításokra.

2004. november

1. A szabálmódosítások Tanács általi elfogadása.

2005. január 1.

1. A megváltozott szabályok életbe léptetése
2. Néhány javasolt változtatás tesztelése bizonyos kijelölt szövetségekben

2005. szeptember

1. A kijelölt szövetségek jelentése a tapasztalatokról, különös tekintettel a Játék Fejezetre és a Játék Alapelveire gyakorolt hatásokról. A jelentéseket a Rögbi Bizottság átnézi és a Tanács elé terjeszti.

2005. november

1. Jelentés a szövetségektől (kivételekkel) a 2005. január 1-vel életbe léptetett módosított szabályok hatásairól.
2. A Tanács jóváhagyhatja vagy nem hagyja jóvá a módosított szabályokat.

2006. január 1.

1. A jóváhagyott szabályok átemelése a szabályok közé.
2. A tapasztalatból eredő szabálmódosítások alkalmazása, amelyeket a Tanács megerősített minden szövetség számára KJSZ lesz.

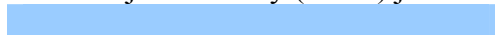
2006. november

1. Jelentés a szövetségektől (kivételekkel) a 2006. január 1-vel életbe léptetett KJSZ-ről.

2007. január 1.

1. Az KJSZ, mint szabály életbe léptetése

Kísérleti játékszabály (KJSZ) jelölése:



2006. novemberében történt
módosítások jelölése:



A 2008. évi magyar változat az előző években kiadott szabálykönyveket alapul véve, készítette: Priskin Csaba

A szabálykönyv letölthető a www.mrgsz.hu weboldalról.

A szabálykönyvvel és a szabályokkal kapcsolatos észrevételeivel és kérdéseivel keresse a Magyar Rögbi Szövetség Játékvezető Testületét a referee@mrgsz.hu e-mail címen.

MEGHATÁROZÁSOK

(angol – magyar)

A

Actual time	Aktuális idő	Az eltelt idő minden esetben tartalmazza az idővesztéseket.
Advantage	Előny	8. Szabály – Előny
Attacking team	Támadó csapat	A védekező csapat ellenfele, akinek a térfelén zajlik a játék.

B

Ball-carrier	Labdavivő	Játékos, aki a labdát viszi.
Beyond or behind or in front of a position	Pozíción túl vagy mögött, vagy előtt	Jelenti, hogy mindkét lábbal, kivéve, ahol ezt a szövegkörnyezet pontatlanná teszi.
Binding	Csatlakozás	Egy másik játékos határozott átkarolása a váll és a csípő között, teljes karhosszal, kéztől vállig

C

Captain	Kapitány	A kapitány a csapat által kijelölt játékos. A mérkőzés alatt csak a kapitány konzultálhat a játékvezetővel és az ő kizárólagos felelőssége a bíró döntése szerinti lehetőségek közül választani.
Cavalry charge	Nehéz lovasság	10. Szabály – Alattomos játék
Conversion kick	Jutalom rúgás	9. Szabály – A pontszerzés módja
Converted	Sikeres	A sikeresen elvégzett jutalomrúgás

D

Dangerous play	Veszélyes játék	10. Szabály – Alattomos játék
Dead	Halott	A labda nincs játékban. Ez akkor történik, amikor a labda a játéktérrel kimegy, és ott marad; amikor a játékvezető sípolt, hogy megállítsa a játékot, továbbá egy jutalomrúgás elvégzése után.
Dead ball line	Halott labda vonala	1. Szabály – A Pálya
Defending team	Védekező csapat	Az a csapat, amelynek a térfelén a játék folyik; ellenfele a támadó csapat.
Drop-kick	Dropp-rúgás	A labdát leejtik a kézből vagy kezekből és megrúgják, amikor az első lepattanás után emelkedni kezd.
Drop-out	Dropp-kirúgás	13. Szabály – Kezdőrúgás és Újrakezdő-rúgások

Dropped goal	Dropp-gól	9. Szabály – A pontszerzés módja
F		
Field of play	Mozgástér	1. Szabály – A Pálya
Flanker	Leváló	Általában 6-os vagy 7-es számmal játszó tolongás játékos.
Flying wedge	Faltörő kos	10. Szabály – Alattomos játék
Foul play	Alattomos játék	10. Szabály – Alattomos játék
Free kick	Szabadrúgás	21. Szabály – Büntető- és Szabadrúgások. Az ellenfél által elkövetett szabálytalanság esetén a vétlen csapat számára megítélt rúgás. A szabálytalanságért ítélt szabadrúgást a szabálytalanság helyéről kell elvégezni, hacsak valamely szabály nem rendelkezik másként.
Front row players	Első soros játékos	20. Szabály – Zárt tolongás. Tolongás játékosok, az első sor a baloldali pillérből, a sarkazóból és a jobboldali pillérből áll. Ezek a játékosok általában az 1-es, 2-es, 3-as számú mezeket viselik.
G		
Goal	Gól	A játékos gólt ér el, ha a játéktérről az ellenfél kapujának keresztrúdja felett az antennák között átrúgja a labdát állított labdából vagy dropp-rúgással. Gól középkezdésből, kirúgásból vagy szabadrúgásból nem érhető el.
Goal-line	Célvonal	1. Szabály – A Pálya
Grounding the ball	Földre tevés	22. Szabály – Céletterület
H		
Half-tim	Félidő	A két játékrész közötti intervallum.
Hindmost foot	Utolsó láb	Nyílt-, zárt tolongás vagy csomagban résztvevő utolsó játékos azon lába, amely közelebb van a saját célvonalához.
Hooker	Sarkazó	20. Szabály – Zárt tolongás. A tolongás első sorának középső játékosa, aki általában a 2-es számú mezt viseli.
I		
In-field	Pályán	Az oldalvonalától kezdődően, a pálya a közepe felé.
In-goal	Céletterület	22. Szabály – Céletterület

K

Kick	Rúgás	Rúgásnak számít, ha a labdát a láb vagy lábfej bármely részével megütjük lábujjhegytől a térdig (térdet nem beleértve) a sarok kivételével; a rúgásnak a labdát látható távolságot kell elmozdítania a kezünkből, vagy a földön.
Kick-off	Kezdőrúgás	13. Szabály – Kezdőrúgás és Újrakezdő-rúgások
Knock-on	Előreejtés	12. Szabály – Előreejtés vagy előredobás

L

Lifting	Emelés	19. Szabály – Pályán kívül és bedobás
Line of touch	Bedobásvonal	19. Szabály – Pályán kívül és bedobás. Egy képzeletbeli vonal, merőlegesen az oldalvonalra, azon a helyen, ahol bedobják a labdát.
Line-out	Bedobás	19. Szabály – Pályán kívül és bedobás
Line through the mark or place	Vonal a jelen vagy helyen halad át	Hacsak másképpen nem meghatározott, egy vonal párhuzamos az oldalvonallal.
Long throw	Hosszú bedobás	19. Szabály – Pályán kívül és bedobás
Loose-head prop	Baloldali pillér	20. Szabály – Zárt tolongás. A zárt tolongás első sorának baloldali játékosa, aki általában az 1-es számú mezt viseli.

M

Match organiser	Mérkőzés szervező	A mérkőzésért felelős szervezet, ami lehet egy Szövetség, a Szövetségek egy csoportja vagy az IRB egy tagszervezete
Mark	Mark	18. Szabály – Mark
Maul	Csomag	17. Szabály – Csomag

N

Near	Mellet	14. Szabály – Labda a földön – Nincs mélyfogás. Egy méteren belül.
-------------	---------------	--

O

Obstruction	Akadályozás	10. Szabály – Alattomos játék
Off-side in open play	Les nyílt játékban	11. Szabály – Les és játékban, nyílt játék esetén

Off-side Line	Lesvonal	Egy képzeletbeli vonal, mely átszeli a pályát az egyik oldalvonalától a másikig, párhuzamos a célvonalakkal; a vonal helyzete a szabálynak megfelelően változik.
Off-side the 10-Meter Law	10 méteres les szabály	11. Szabály – Les és játékban, nyílt játék esetén
On-side	Játékban	11. Szabály – Les és játékban, nyílt játék esetén
Open or Bleeding Wound	Nyílt vagy vérző seb	3. Szabály – Játékosok száma – a csapat
Out of play	Játékon kívül	Ez akkor történik, amikor a labda vagy a labdavívó pályán kívülre, célterületen kívülre kerül, vagy megérintette, átlépte a halott labda vonalát.
Oversteps	Átlépés	Egy játékos átlép egy vonalat az egyik- vagy mind a két lábbal; a vonal lehet létező (pl. célvonal) vagy képzeletbeli (pl. lesvonal).
P		
Pass	Passz	Egy játékos odadobja a labdát egy másiknak; ha egy játékos dobás nélkül adja a másik kezébe a labdát, az is passznak számít.
Peeling off	Kiválás	19. Szabály – Pályán kívül és bedobás
Penalty goal	Büntető gól	9. Szabály – A pontszerzés módja
Penalty kick	Büntető rúgás	21. Szabály – Büntető- és Szabadrúgások. Az ellenfél által elkövetett szabálytalanság esetén a vétlen csapat számára megítélt rúgás. A szabálytalanságért ítélt büntetőrúgást a szabálytalanság helyéről kell elvégezni, hacsak valamely szabály nem rendelkezik másként
Penalty try	Büntető cél	10. Szabály – Alattomos játék
Place kick	Állított rúgás	A labdát a rúgás céljából megállítják, majd megrúgják.
Placer	Állító	Olyan játékos, aki a labdát tartja a földön azért, hogy egy csapattársa rúgni tudja.
Played	Megjátszva	A labda akkor van megjátszva, amikor egy játékos megérinti.
Playing area	Játéktér	1. Szabály – A Pálya
Playing enclosure	Játékövezet	1. Szabály – A Pálya
Playing time	Játékidő	A lejátszott játékidő kivéve az 5. Szabály szerint meghatározott elveszett idő.
Possession	Birtoklás	Az akkor van, amikor egy játékos viszi a labdát vagy a labda egyik csapat ellenőrzése alatt áll; például, ha a labda egy zárt tolongás vagy nyílt tolongás egyik

felében van, úgy a labda annak a csapatnak a birtokában van.

Pre-gripping	Előfogás	19. Szabály – Pályán kívül és bedobás. Egy csapattárs megragadása a bedobásnál, a labda bedobása előtt.
Prop	Pillér	20. Szabály – Zárt tolongás. Első soros játékosok a sarkazó bal- és jobboldalán. Ezek a játékosok általában az 1-es és 3-as számú mezeket viselik.
Punt	Kézből rúgás	A labdát leejtik a kézből vagy kezekből és megrúgják, mielőtt az leérne a földre.
Pushover try	Betolósos cél	22. Szabály – Céletterület

R

Receiver	Kifogó	19. Szabály – Pályán kívül és bedobás
Red Card	Piros lap	Egy piros színű kártya, amit a 10. Szabály – Alattomos játék, 4.5 (c) szabály megszegéséért kiállított játékosnak mutatnak.
Referee	Játékvezető	6. Szabály – Hivatalos személyek
Repeated infringements	Ismételt szabálytalanság	10. Szabály – Alattomos játék
Replacements	Helyettesítő játékos	3. Szabály – Játékosok száma – a csapat
Ruck	Nyílt tolongás	16. Szabály – Nyílt tolongás

S

Scrum	Zárt tolongás	20. Szabály – Zárt tolongás. Ez akkor történik, amikor mindkét csapat játékosai egy tolongásformába jönnek össze úgy, hogy a játékot újra el lehessen kezdeni a labda bedobásával a tolongásba.
Scrum-half	Írányító	Az a játékos, aki bedobja a labdát a zárt tolongásba, aki általában a 9-es számú mezt viseli.
Sin Bin	Sin Bin	Az a meghatározott terület, ahol a 10 perc játékidőre ideiglenesen kiállított játékosnak tartózkodnia kell.
Substitutes	Cserejátékos	3. Szabály – Játékosok száma – a csapat

T

Tackle	Mélyfogás	15. Szabály – Mélyfogás: A labdát vivő játékos földre vivése
Team-mate	Csapattárs	Ugyanazon csapat egy másik játékosa.
Temporarily suspended	Ideiglenes kiállítás	10. Szabály – Alattomos játék

The plan	A pálya	1. Szabály – A Pálya
The 22	22-es	1. Szabály – A Pálya
Throw-forward	Előredobás	12. Szabály – Előreejtés vagy előredobás
Throw-in	Bedobás	Azon játékos cselekedete, aki bedobja a labdát a tolongásba vagy bedobásba.
Tight-head prop	Jobboldali pillér	20. Szabály – Zárt tolongás. A zárt tolongás első sorának jobboldali játékosa, aki általában a 3-as számú mezt viseli.
Touch	Pályán kívül	19. Szabály – Pályán kívül és bedobás
Touch down	Önmentés	22. Szabály – Célterület
Touch-line	Bedobásvonal	1. Szabály – A Pálya
Touch-in-goal line	Célterület oldalvonala	1. Szabály – A Pálya
Touch judge	Partjelző	6. Szabály – Hivatalos személyek
Try	Cél	9. Szabály – A pontszerzés módja

U

Union	Szövetség	Az ellenőrző szervezet, akinek a fennhatósága alatt a mérkőzés játszódik; egy nemzetközi mérkőzésen, ez az IRB-t vagy annak egy bizottságát jelenti.
--------------	------------------	--

Y

Yellow Card	Sárga lap	Egy sárga színű kártya, amit a figyelmeztetett és 10 perc játékidőre ideiglenesen kiállított játékosnak mutatnak fel.
--------------------	------------------	---

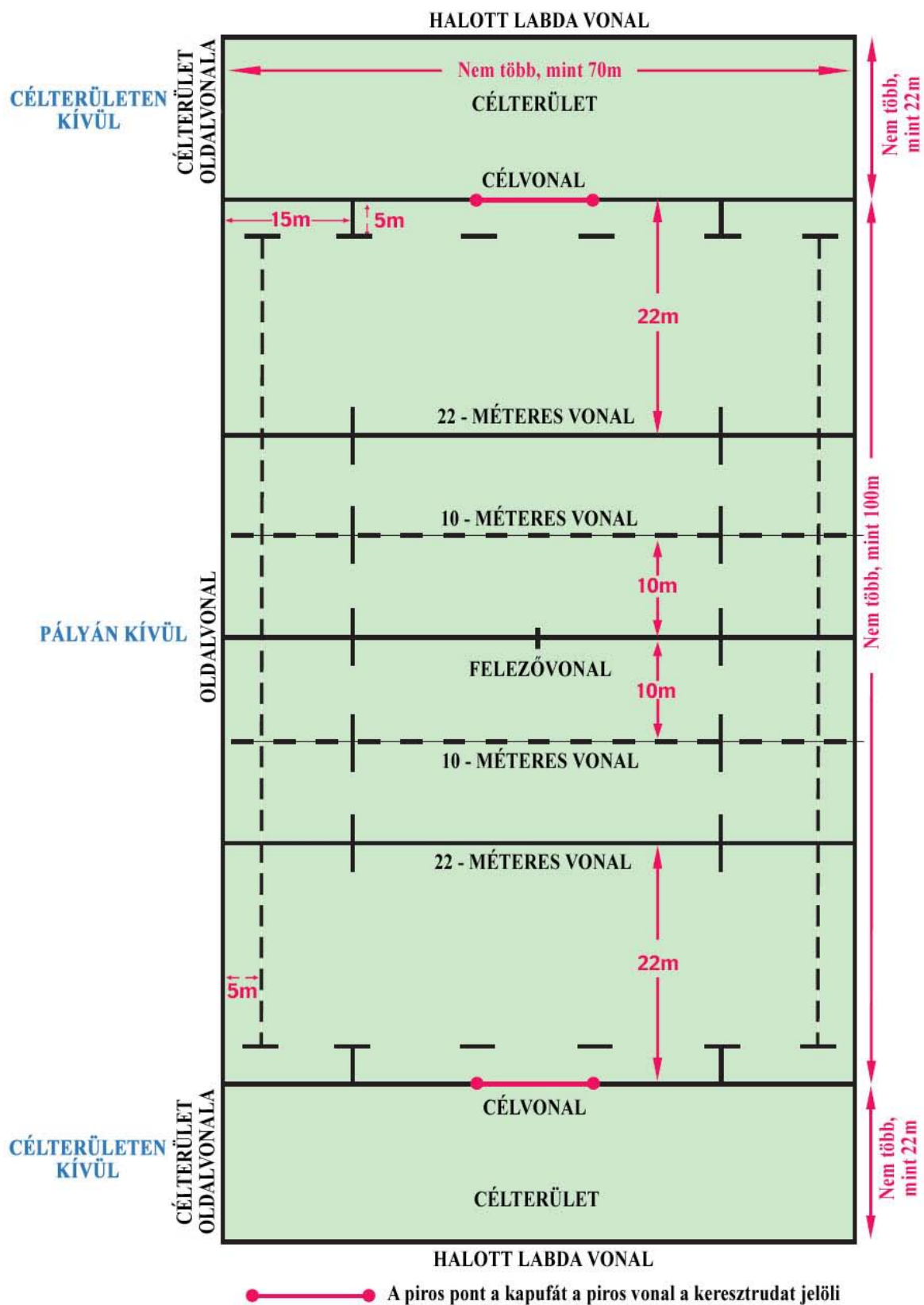
A szabályok módosítását megtalálja az IRB weboldalán (angol nyelvű)
<http://www.irb.com>



Mérkőzés előtt

- | | |
|------------|----------------------------|
| 1. Szabály | A pálya |
| 2. Szabály | A labda |
| 3. Szabály | Játékosok száma – a csapat |
| 4. Szabály | Játékosok öltözéke |
| 5. Szabály | Idő |
| 6. Szabály | Hivatalos személyek |





A JÁTÉKTÉR

1. SZABÁLY – A PÁLYA

MEGHATÁROZÁSOK

A **pálya** az ábrán mutatott teljes felületet jelenti. A pálya magába foglalja:

A **mozgástér** az oldalonak és célvonalak által körbe zárt terület (amint azt az ábra mutatja). Ezek a vonalak nem tartoznak a mozgástérhez.

A **játéktér** magába foglalja a mozgástér és a célterület (amint azt az ábra mutatja). Az oldalonak, célterület oldalonak és a halott labda vonalak nem tartoznak a játéktérhez.

A **játékvezető** magába foglalja a játékteret és egy területet ez körül, ami nem kisebb 5 méternél, ahol ez lehetséges, amit peremvezetőként ismerünk.

A **Célterület** a célvonal, halott labda vonal és a célterület oldalonak által körbe zárt terület. Hozzá tartozik a célvonal, de nem tartoznak hozzá a halott labda vonal és a célterület oldalonak.

A **22-es** a célvonal és a 22 méter vonal közötti terület, hozzátartozik a 22 méter vonal, de a célvonal nem.

Az **Ábra**, beleértve az összes írást és jelölést, a szabályokhoz tartozik

1.1 A JÁTÉKVEZETŐ FELÜLETE

- (a) **Előírás:** A talajnak minden időben biztonságosnak, játékre alkalmasnak kell lenni.
- (b) **Talaj típusa:** Elsősorban fű, de lehet homok, agyag, hó vagy műfű. A játék havon is játszható, feltéve, hogy a hó és az alatta lévő talaj biztonságos. Nem lehet kemény, mint pl. beton vagy aszfalt. Műfű esetén meg kell felelni az IRB 22. előírásának.

1.2 A JÁTÉKVEZETŐ SZÜKSÉGES MÉRETEI

- (a) **Méret.** A mozgástér nem hosszabb 100 méternél és nem szélesebb 70 méternél. Egyik célterület sem hosszabb 22 méternél és nem szélesebb 70 méternél
- (b) A játéktér hossza és szélessége a lehető legközelebb áll a megadott értékekhez. Minden terület derékszögű.
- (c) A célvonal és halott labda vonal közötti távolság nem kevesebb 10 méternél, ahol ez lehetséges.

1.3 A JÁTÉKÖVEZET VONALAI

(a) Folytonos vonalak

A halott labda vonalak és a célterület oldalvonalai, ezek mind a célterületen kívül vannak;

A célvonalak, amelyek a célterületen belül vannak de a mozgástéren kívül;

A 22 méteres vonalak, amelyek párhuzamosak a célvonallal;

A középvonal, ami párhuzamos a célvonalakkal; és

Az oldalvonalak, amelyek mozgástéren kívül vannak.

(b) Tört vonalak

A 10 méteres vonalak, amelyek az egyik oldalvonalától a másikig húzódnak, és a középvonaltól mindkét oldalon 10 méterre helyezkednek el, és azzal párhuzamosak; és

Az 5 méteres vonalak, amelyek az egyik 5 méter szaggatott vonaltól a másikig húzódnak, 5 méterre vannak és párhuzamosak az oldalvonallal.

A 15 méteres vonalak, amelyek az 5 méteres szaggatott vonalakhoz csatlakoznak, 15 méterre vannak és párhuzamosak az oldalvonallal.

(c) Szaggatott vonalak

Hat szaggatott vonal, mindegyik 1 méter hosszú, 5 méterre vannak a célvonalaktól, 5 és 15 méterre az oldalvonalaktól és a kapufák előtt helyezkedik el.

Két szaggatott vonal, amely 5 méter hosszú vonalakból állnak, 15 méterre az oldalvonalaktól, a célvonalaknál kezdődnek és az 5 méteres szaggatott vonalaknál fejeződnek be.

Egy fél méter hosszú vonal metszi a középvonal közepét.

Minden vonalat az ábrának megfelelően kell meghúzni.

1.4 A KAPUFÁK ÉS A KERESZTRÚD MÉRETEI

(a) A két kapufa közötti távolság 5,6 méter.

(b) A keresztrúd úgy van elhelyezve a kapufák között, hogy a felső oldala 3,0 méterre legyen a földtől.

(c) A kapufák minimum magassága 3,4 méter.

(d) Ha kapufára védőszivacsot tesznek a szivacs külső éle és a célvonal közötti távolság, nem lehet több 300 mm-nél.



A KAPU MÉRETEI

1.5 ZÁSZLÓK ELHELYZÉSE

- (a) 14 darab, zászlóval ellátott rúd van, mindegyik rúd föld fölötti minimum magassága 1,2 méter.
- (b) A zászlókat a célterület oldalvonalai és célvonalak kereszteződésére kell leállítani, valamint a célterület oldalvonalai és halott labda vonalak kereszteződésére. Ez a nyolc zászlórúd a célterületen kívül vannak, és nem tartoznak a játéktérhez.
- (c) Zászlókat kell elhelyezni a 22 méteres vonallal és a középvonallal egyvonalban, 2 méterre az oldalvonalától de a játékövezeten belül.

1.6 PÁLYA ELLENI KIFOGÁSOK

- (a) Ha bármely csapatnak kifogása van a pályával vagy a vonalazással kapcsolatban, akkor azt a mérkőzés előtt kell közölnie a játékvezetővel.
- (b) A játékvezető megpróbálja megoldani a problémákat, de tilos elkezdenie a mérkőzést ha a pálya valamely része veszélyesnek tűnik.

2. SZABÁLY – A LABDA

2.1 FORMA

A labda ovális és 4 cikkelyből áll.

2.2 MÉRETEK

Hossz vonalban	280 – 300 milliméter
Kerület (egyik végétől a másikig)	740 – 770 milliméter
Kerület (széltében)	580 – 620 milliméter



A LABDA MÉRETEI

2.3 ANYAGOK

Bőr, vagy hasonló szintetikus anyag. Le lehet kezelni, hogy sár- és vízálló legyen a könnyebb fogás érdekében.

2.4 SÚLY

410-460 g

2.5 LÉGNYOMÁS A MÉRKŐZÉS MEGKEZDÉSE ELŐTT

65,71 – 68,75 kPa vagy 0,67 – 0,70 kg/cm², vagy 9,5 – 10,0 lbs/négyzet hüvelyk.

2.6 TARTALÉK LABDA

Tartalék labda lehet a mérkőzés alatt, de egyik csapatnak sem próbálhat tisztességtelen előnyhöz jutni az alkalmazásukkal, vagy kicserélésükkel.

2.7 KISEBB LABDÁK

A labdák mérete és súlya csökkenthető fiatal játékosok közötti mérkőzéseknél.

3. SZABÁLY – JÁTEKOSOK SZÁMA – A CSAPAT

MEGHATÁROZÁSOK

A Csapat. A csapat tizenöt játékosból áll, akik a mérkőzést elkezdik, továbbá minden engedélyezett csere vagy helyettesítés.

Helyettesítő Játékos. Olyan játékos, aki egy sérült csapattársat helyettesít.

Cserejátékos. Olyan játékos, aki taktikai okból helyettesít egy csapattársat.

3.1 A JÁTEKTÉREN LEVŐ JÁTEKOSOK MAXIMUM SZÁMA

Maximum: egyik csapatnak sem lehet tizenötnél több játékosa a játéktéren.

3.2 A MEGENGEDETT SZÁMNÁL TÖBB JÁTEKOSSAL RENDELKEZŐ CSAPAT

Kifogás: A mérkőzés előtt vagy ideje alatt bármikor emelhet kifogást a játékvezetőnél valamely csapat, az ellenfél csapatának játékosainak számát illetően. Amint az észreveszi, hogy egy csapatnak túl sok játékosa van, a játékvezetőnek fel kell szólítani a csapat kapitányát, hogy megfelelően csökkentse a játékosok számát. A kifogás pillanatában meglévő eredmény változatlan marad.

Büntetés: Büntető rúgás arról a helyről, ahonnan a játék folytatódna.

3.3 AMIKOR TIZENÖT JÁTEKOSNÁL KEVESEBBEN VANNAK

A Szövetség engedélyezhet mérkőzéseket, amit mindkét csapat tizenötnél kevesebb játékosal játszik le. Ilyen esetben a Játékszabály minden szabálya érvényes kivéve, hogy a tolongásban mindig legalább öt játékosnak kell részt venni mindkét csapatból.

Kivétel: hetes rögbi csapatok közötti mérkőzések kivételt képeznek. Ezekkel a mérkőzésekkel a Játékszabályok Hetes Rögbi változata foglalkozik.

3.4 JÁTEKOSOK JELŐLÉSE CSERÉNEK

Nemzetközi mérkőzésre egy Szövetség hét csere/helyettesítő játékost jelölhet. Más mérkőzésekre, az a Szövetség dönti el a cserék/helyettesítő játékosok számát, akinek a hatáskörébe a mérkőzés tartozik.

Egy csapat 2 első soros és 5 egyéb játékost cserélhet. Csere csak a bíró engedélyével és álló játéknál lehetséges.

3.5 MEGFELELŐEN BETANÍTOTT ÉS EDZETT JÁTEKOSOK AZ ELSŐ SORBAN

- (a) Az alábbi táblázat jelzi az első sor számára megfelelően betanított és tapasztalt játékosok számát, különböző számú játékosok jelölésénél.

Játékosok száma	Megfelelően betanított és tapasztalt játékosok száma
15 vagy kevesebb	3 játékos, akik az első sorban tudnak játszani
16, 17 vagy 18	4 játékos, akik az első sorban tudnak játszani
19, 20, 21 vagy 22	5 játékos, akik az első sorban tudnak játszani

- (b) Az első sor minden játékosának és minden lehetséges cserének megfelelően betanított és tapasztalt játékosnak kell lenni
- (c) Amikor 19, 20, 21 vagy 22 játékost neveztek, 5 olyan játékosnak kell lenni, aki az első sorban tudnak játszani, ez azért fontos, mert ha bármikor, első cserék alkalmával a sarkazó vagy pillér cseréjére van szükség, a csapat probléma nélkül, tolásos zárt tolongással tovább tudjon játszani.
- (d) Az első sor cseréje lehet akár egy olyan megfelelően betanított és tapasztalt játékos, aki a mérkőzést elkezdte, vagy egy játékos a jelölt cserékből

3.6 ALATTOMOS JÁTÉK MIATTI KIÁLLÍTÁS

Egy alattomos játék miatt kiállított játékos nem szabad helyettesíteni vagy cserélni. Ez alól a Szabály alóli kivételre vonatkozik a 3.13 Szabály

3.7 VÉGLEGES HELYETTESÍTÉS

Egy játékost helyettesíteni szabad, ha megsérül. Ha a játékost véglegesen helyettesítik, akkor neki tilos később visszaállni és játszani a mérkőzésen. A játékos helyettesítését a játékvezető engedélyével kell elvégezni és olyankor, amikor a labda halott.

3.8 VÉGLEGES HELYETTESÍTÉS ELDÖNTÉSE

- (a) Amikor a nemzeti válogatott játszik mérkőzést, a játékost csak akkor szabad lecserélni, ha az orvos véleménye szerint, a játékos annyira sérült, hogy azon a mérkőzésen ostobaság lenne a játékosnak folytatni a játékot.
- (b) Más mérkőzéseken, ahol a Szövetség határozott engedélyt adott, egy sérült játékost helyettesíteni szabad egy orvosilag képzett személy tanácsára. Ha ilyen nincs, akkor a játékost helyettesíteni lehet, ha a játékvezető azt engedélyezi.

3.9 A JÁTÉKVEZETŐ HATALMA, HOGY MEGAKADÁLYOZZA EGY SÉRÜLT JÁTÉKOST A JÁTÉK FOLYTATÁSÁBAN

Ha egy játékvezető – az orvos, vagy orvosilag képzett személy beleegyezésével vagy a nélkül úgy dönt, hogy egy játékos annyira sérült, hogy abba kellene hagynia a játékot, a játékvezető felszólíthatja azt a játékost, hogy hagyja el a játékteret. A játékvezető arra is felszólíthat egy játékost, hogy orvosi vizsgálat céljából hagyja el a pályát.

3.10 IDEIGLENES HELYETTESÍTÉS

- (a) Amikor egy játékos vérzés és/vagy egy nyílt seb ellátása miatt elhagyja a játékteret, a játékost ideiglenesen le lehet cserélni. Ha az ideiglenesen lecserélt játékos 15 percen (tényleges idő) belül nem tér vissza, a csere végleges lesz és a lecserélt játékos nem térhet vissza.
- (b) Ha a helyettesítő játékos megsérül, akkor őt is lehet helyettesíteni.
- (c) Ha a helyettesítő játékost alattomos játék miatt kiállítják, akkor a helyettesített játékos nem térhet vissza a mozgástérre.
- (d) Ha az ideiglenes csere figyelmeztetést kap és ideiglenesen kiállítják, a lecserélt játékos nem térhet vissza amíg a kiállítás ideje le nem telik.

3.11 A PÁLYÁRA VISSZATÉRNI SZÁNDÉKOZÓ JÁTÉKOS

- (a) Annak a játékosnak, akinek nyílt- vagy vérző sebe van, el kell hagynia a játékteret. A játékosnak tilos visszatérni, amíg a vérzést el nem állították és a sebet nem kötötték be.
- (b) A játékos, aki sérülés miatt vagy bármilyen más okból elhagyja a mérkőzést, nem szabad visszaállni addig, amíg a játékvezető erre engedélyt nem ad a játékosnak. A játékvezető nem engedélyezheti a játékos visszatérését csak akkor, amikor a labda halott.
- (c) Ha a játékos a játékvezető engedélye nélkül áll vissza, és a játékvezető úgy ítéli meg, hogy ezt a csapata megsegítéséért, vagy az ellenfél akadályozásáért tette, a játékvezető a játékost szabálytalanságért megbünteti.

Büntetés: Büntető rúgás arról a helyről, ahonnan a játék folytatódna.

3.12 LECSERÉLT JÁTÉKOS VISSZAÁLLÁSA

Ha egy játékost lecserélnek, akkor ez a játékos nem állhat vissza játszani, még egy sérült játékost helyettesíteni sem.

Kivétel 1: egy lecserélt játékos helyettesíthet egy nyíltsebű vagy vérző játékost.

Kivétel 2: egy lecserélt játékos helyettesíthet egy első sor játékost, ha az sérült vagy ideiglenesen/véglegesen kiállították.

3.13 ELSŐ SOR JÁTEKOS IDEIGLENES/VÉGLEGES KIÁLLÍTÁSA VAGY SÉRÜLÉS

- (a) Ha egy első soros játékost véglegesen vagy ideiglenesen kiállítanak és a nevezett csapatból nincs további első soros játékos, akkor tolás nélküli zárt tolongással kell folytatni a játékot. Nem a játékvezető felelőssége megállapítani az edzett első soros csere játékos alkalmasságát vagy képességeit, hanem a csapaté.
- (b) Miután egy első soros játékost véglegesen vagy ideiglenesen kiállítanak a játék során, a bíró a következő tolongás megítélésével egyidőben megkérdezi az érintett csapat kapitányát van-e a pályán olyan játékos, aki alkalmas első soros játékra. Ha nincs, a kapitánynak ki kell jelölnie egy tetszőleges játékost a csapatából, akinek el kell hagynia a pályát és helyére a cserék közül egy megfelelően képzett első soros játékost kell beállítani. A kapitány ezt megteheti közvetlenül a következő tolongás előtt vagy miután egy másik játékost is kipróbált a tolongásban.
- (c) Amikor az ideiglenes kiállítás ideje lejár és az első soros játékos visszatér a pályára, a helyettesítő első soros lemegy a pályáról és a kiállítás idejére kijelölt és leküldött játékos is visszatérhet a játékba.
- (d) Továbbá, ha kiállítás vagy sérülés miatt egy csapat nem tud elég megfelelően képzett első sor játékost felállítani, a játékot tolás nélküli tolongással folytatódik.
- (e) A tolás nélküli tolongás ugyanolyan, mint a normál tolongás kivéve, hogy a csapatok nem küzdenek a labdáért, a labdát a bedobó csapatnak kell elhozni, és egyik csapat sem tolhat.

4. SZABÁLY – JÁTÉKOSOK ÖLTÖZETE

MEGHATÁROZÁS

Játékosok öltözete mindaz, amit a játékosok viselnek.

A játékosok egy mezt, rövidnadrágot és alsóneműt, sportszárát és cipőt viselnek.

Az engedélyezett ruházatra és stoplikra vonatkozó részletes információk az IRB Specifikációban (12-es szabályzat) található.

4.1 ÖLTÖZET KIEGÉSZÍTŐK

- (a) Egy játékos viselhet rugalmas vagy összenyomható anyagból készült mosható védőket.
- (b) A játékos az IRB Specifikációnak (12-es szabályzat) megfelelő sípcsontvédőt viselhet.
- (c) Egy játékos viselhet bokavédőt a sportszár alatt, aminek a magassága nem haladja meg a lábszár hosszának egyharmadát, lehet merev anyag, kivéve fém.
- (d) A játékos az IRB Specifikációnak (12-es szabályzat) megfelelő, ujjatlan kesztyűt viselhet.
- (e) A játékos IRB engedéllyel (12-es szabályzat) rendelkező vállvédőt viselhet.
- (f) Egy játékos viselhet száj- vagy fogvédőt.
- (g) A játékos IRB engedéllyel (12-es szabályzat) rendelkező fejkvédőt viselhet.
- (h) Egy játékos viselhet sebet védő vagy takaró kötést és/vagy kötözést.
- (i) A játékos erősítésként és/vagy sérülés megelőzésére vékony szalagot vagy más hasonló anyagot használhat.

4.2 SPECIÁLIS ÖLTÖZET KIEGÉSZÍTŐK NŐK SZÁMÁRA

A fentieken túl a nők IRB engedéllyel (12-es szabályzat) rendelkező mellvédőt viselhetnek.

4.3 STOPLIK

- (a) A cipőkön levő stopliknak IRB engedéllyel (12-es szabályzat) kell rendelkezniük.
- (b) Öntött gumi többszörös stoplis talp engedélyezett, feltéve, hogy nincsenek éles szélei.

4.4 TILTOTT ÖLTÖZÉK ÉS KIEGÉSZÍTŐK

- (a) Egy játékosnak tilos bármilyen vérrel szennyezett felszerelést viselni.
- (b) Egy játékosnak tilos bármilyen éles vagy érdes felszerelési tárgyat viselni.
- (c) Egy játékosnak tilos bármilyen felszerelést viselni, ami csatot, kapcsot, gyűrűt, fémcsuklót, zipzárt, csavart, anyát vagy más merev anyagot tartalmaz, amire külön nem ad engedélyt ez a szabály.
- (d) Egy játékosnak tilos ékszert, mint pl.: gyűrűt, fülbevalót viselni.
- (e) Egy játékosnak tilos kesztyűt viselni.
- (f) Egy játékosnak tilos olyan rövidnadrágot viselni, amelybe védőpárna van varrva.
- (g) A játékos nem viselhet semmilyen olyan más darabot, ami nem egyezik az IRB által engedélyezettel (12-es szabályzat).
- (h) Egy játékosnak tilos olyan holmit viselni, amit egyébként engedélyez a szabály, de a játékvezető szerint sérülést okozhat valamelyik játékosnak.
- (i) Egy játékosnak tilos csak egy stoplit viselni a lábujjhegynél.
- (j) Egy játékosnak tilos kommunikációs szerkezeteket viselni az öltözékben, vagy a testére erősítve.

A játékos nem viselhet semmilyen olyan más kiegészítő ruhadarabot, ami nem egyezik az IRB előírással (12-es szabályzat).

4.5 A JÁTÉKOSOK ÖLTÖZÉKÉNEK ELLENŐRZÉSE

- (a) A mérkőzés szervezője vagy annak meghatalmazása által kinevezette játékvezető, vagy partjelző ellenőrzi, hogy a játékosok öltözéke és stoplija megfelelően e szabály által előírtaknak.
- (b) A játékvezetőnek megvan a hatalma, hogy a mérkőzés előtt vagy ideje alatt bármikor eldöntse, hogy egy játékos öltözékének egy része veszélyes vagy szabálytalan. Ha a játékvezető úgy látja, hogy az öltözék veszélyes vagy szabálytalan, akkor felszólíthatja a játékost, hogy vegye le magáról. A játékosnak tilos részt venni a játékban, amíg az öltözék azon részeit le nem veszi.
- (c) Ha, a mérkőzés előtti ellenőrzésen a játékvezető vagy partjelző felhívja egy játékos figyelmét, hogy egy olyan holmit visel, amit ez a szabály tilt, és később rajta kapják a játékost, hogy a játéktéren továbbra is viseli azt a holmit, a játékost szabálytalanságért ki állítják.

Büntetés: Büntető rúgás arról a helyről, ahonnan a játék folytatódna.

4.6 EGYÉBB ÖLTÖZÉK HASZNÁLATA

A játékvezetőnek tilos megengedni a játékosoknak, hogy elhagyják a játéktérrel, hogy öltözetet cseréljenek kivéve, ha az vérfoltos.

5. SZABÁLY – IDŐ

5.1 A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

A mérkőzés nem hosszabb nyolcvan percnél, plusz idővesztés, hosszabbítás és más különleges körülményeknél. A mérkőzés két féldőre van osztva, amelyeknek a játékidéje nem több negyven percnél.

5.2 FÉLDŐ

A féldő után a csapatok térfelet cserélnek. A szünet nem hosszabb 10 percnél. A szünet időtartamát a mérkőzésszervező, a Szövetség, vagy más felelős szerv határozza meg, akinek a mérkőzés a hatáskörébe tartozik. A szünet alatt a csapatok, a játékvezető és a partjelzők elhagyhatják a játékvezetést.

5.3 AZ IDŐ FIGYELÉSE

A játékvezető méri az időt, de ezt a feladatot átruházhatja valamely vagy mindkét partjelzőre és/vagy a hivatalos idő ellenőrnek ebben az esetben a játékvezető jelez nekik minden megállást vagy idővesztést. Hivatalos időellenőr nélküli mérkőzéseken, ha a játékvezető bizonytalan az idővel kapcsolatban, akkor ki kérheti egyik vagy mindkét partjelző véleményét, másoktól is kérhet véleményt, de ezt csak akkor, ha a partjelzők nem tudtak segíteni.

5.4 IDŐVESZTÉS

A következő okok miatt léphet fel idővesztés:

- (a) **Sérülés.** A játékvezető megállíthatja a játékot, hogy egy sérült játékos ápolásáért vagy valamilyen más engedélyezett késlekedésért, de a megszakítás nem lehet hosszabb egy percnél.

A játékvezető engedélyezheti a játék folytatását, amíg egy orvosilag képzett személy ápol egy sérült játékost a játéktéren, vagy a játékos odamehet az oldalvonalhoz az ápolásért.

Ha a játékos komolyan megsérült és le kell vinni a pályáról, a bírónak jogában áll elegendő időt biztosítani erre.
- (b) **Játékosok öltözködésének kicserélése.** Ha a labda halott, szabályos idővesztésnek számít, amikor egy játékos kicseréli, vagy rendbe hozza egy nagyon elszakadt mezt, rövidnadrágot, vagy cipőt. Szabályos idővesztés, ha egy játékos újra köti a cipőfűzőjét.
- (c) **Játékosok cseréje és helyettesítése.** Szabályos idővesztés, ha egy játékost cserélnek, vagy helyettesítenek.
- (d) **Partjelző által jelzett tisztességtelen játék.** Szabályos idővesztés, amikor egy partjelző tisztességtelen játékról számol be.

5.5 AZ IDŐVESZTÉS PÓTLÁSA

Minden idővesztést ugyanabban a félidőben kell bepótolni.

5.6 HOSSZABÍTÁS

Egy mérkőzés nyolcvan percnél tovább tarthat, ha a Hivatalos Személy engedélyez hosszabbításokat döntetlen mérkőzések esetén, a kieséses versenyeken.

5.7 EGYÉB IDŐVEL KAPCSOLATOS SZABÁLYOZÁSOK

- (a) Nemzetközi mérkőzéseken a mérkőzés mindig nyolcvan percig tart, plusz az idővesztés.
- (b) A nem nemzetközi mérkőzéseken a Szövetség döntheti el a mérkőzés idejének hosszát.
- (c) Ha a Szövetség nem dönti el, akkor a csapatok megegyeznek a játékidő hosszáról. Ha nem tudnak megegyezni, akkor a játékvezető dönti el.
- (d) A játékvezetőnek joga van bármikor lefűjni a mérkőzést, ha úgy érzi, hogy a játék folytatása veszélyes lenne.
- (e) Ha a játékidő lejár és a labda nem halott, vagy egy megítélt tolongás vagy bedobás még nem lett elvégezve, a játékvezető tovább engedi a játékot, amíg a labda újra meg nem hal. Ha a játékidő lejárt után történik mark, szabad-, vagy büntető rúgás ítélese, akkor a játékvezető tovább engedi a játékot.
- (f) Ha a játékidő egy cél megszerzése után jár le, a játékvezető időt ad a jutalomrúgás elvégzéséhez.
- (g) Amikor az időjárás kivételesen meleg és/vagy párás a bíró belátása szerint engedélyezhet félidőnként egy víz szünetet. Ez a szünet nem lehet hosszabb egy percnél. A kiesett időt a félidők végén hozzá kell adni. A víz szünetet alapesetben cél után lehet elrendelni, vagy ha a labda a félpálya közelében hagyta el a pályát.

6. SZABÁLY – HIVATALOS SZEMÉLYEK

MEGHATÁROZÁS

Minden mérkőzés a **Hivatalos Személyek** ellenőrzése alatt folyik, ami a Játékvezetőből és két Partjelzőből áll. **További személyek** a mérkőzésszervezők engedélyével lehetnek a tartalék játékvezető és/vagy partjelző, egy hivatalos személy, aki a játékvezetőt segíti a döntéseiben technológiai eszközök segítségével, az időfigyelő, a Mérkőzés Orvosa, a csapat orvosai, a csapatok nem játszó tagjai és a labdaszedők.

6.A. JÁTÉKVEZETŐ MÉRKŐZÉS ELŐTT

6.A.1 A JÁTÉKVEZETŐ KINEVEZÉSE

A játékvezetőt a mérkőzésszervező nevezi ki. Ha nincs kijelölt játékvezető, akkor a csapatok megegyezhetnek a játékvezető személyében. Ha nem tudnak megegyezni, akkor a hazai (pályaválasztó) csapat jelöl ki egy játékvezetőt.

6.A.2 A JÁTÉKVEZETŐ HELYETTESÍTÉSE

Ha a játékvezető nem képes végigvezetni a mérkőzést, a játékvezető helyettesítése a mérkőzés szervező utasításainak megfelelően kell kinevezni a helyettesítő játékvezetőt. Ha a mérkőzésszervező nem adott semmiféle utasításokat, akkor a játékvezető jelöli ki a helyettest. Ha erre képtelen lenne, akkor a hazai (pályaválasztó) csapat jelöl ki helyettest.

6.A.3 A JÁTÉKVEZETŐ MÉRKŐZÉS ELŐTTI KÖTELEZETTSÉGEI

- (a) Pénzfeldobásos sorsolás. A játékvezető bonyolítja le a sorsolást. Az egyik kapitány dobja fel a pénzt és a másik kapitány választ és így derül ki a sorsolás nyertese. A nyertes dönti el, hogy a kezdő rúgást választja, vagy valamelyik pályát. Ha a sorsolás nyertese pályát választ, akkor a másik csapatnak kell a kezdő rúgást elvégezni és fordítva.

MÉRKŐZÉS ALATT

6.A.4 A JÁTÉKVEZETŐ KÖTELEZETTSÉGEI A JÁTÉKÖVEZETBEN

- (a) A mérkőzés alatt a játékvezető kizárólagos bírása a tényeknek és a szabályoknak. A játékvezetőnek igazságosan kell alkalmazni az összes Játékszabályt minden mérkőzésen.
- (b) A játékvezető tartja számon az időt.
- (c) A játékvezető tartja számon az eredményt.
- (d) A játékvezető ad engedélyt a játékosoknak a játéktér elhagyására.

- (e) A játékvezető engedélyezi a csere- vagy helyettesítő játékosoknak, hogy beléphessenek a játéktérbe.
- (f) A játékvezető ad engedélyt a csapat orvosainak, orvosilag képzett embereinek vagy azok segédeknek, hogy bemenjenek a játéktérre, a szabályokban meghatározott időben és módon.
- (g) A játékvezető ad engedélyt mindkét edzőnek, hogy a csapataikkal foglalkozzanak a szünet alatt.

6.A.5 A JÁTÉKVEZETŐI DÖNTÉST BÍRÁLÓ JÁTÉKOSOK

Minden játékosnak tiszteletben kell tartani a játékvezető tekintélyét. Tilos a játékosoknak vitatni a játékvezető döntéseit. A játékosoknak, a kezdőrúgást kivéve, mindig azonnal abba kell hagyni a játékot, amikor a játékvezető megfújja a sípot.

Büntetés: Büntető rúgás a szabálytalanság helyén vagy ott, ahol a játék folytatódna.

6.A.6 AZ ÍTÉLETET MEGVÁLTOZTATÓ JÁTÉKVEZETŐ

A játékvezető megváltoztathatja az ítéletet, amikor egy partjelző felemeli a zászlót, hogy pályán kívüliséget vagy alattomos játékot jelezzon.

6.A.7 MÁSOKKAL KONZULTÁLÓ JÁTÉKVEZETŐ

- (a) A játékvezető konzultálhat a partjelzőkkel, a kötelességeikkel kapcsolatos dolgokról, az alattomos játékkal kapcsolatos szabályokról és az idő számontartásáról.
- (b) A mérkőzésszervező kinevezhet egy személyt, aki technikai eszközöket használ. Ha a játékvezető nem tudja eldönteni, hogy a célterületen cél vagy mentés történt, akkor ezzel a személlyel szabad konzultálni.
- (c) A megfigyelőt be lehet vonni, ha a bíró bizonytalan, amikor dönt a célterületen történt cél vagy földérintés megítélésekor, amikor esetlegesen alattomos játék fordulhatott elő a célterületen.
- (d) A hivatalos személlyel lehet konzultálni, hogy sikeres volt-e a kapura rúgás vagy nem.
- (e) A hivatalos személlyel lehet konzultálni, ha a játékvezető vagy partjelző nem biztos abban, hogy a játékos a pályán kívül volt-e vagy nem, amikor megpróbálta letenni a labdát, hogy célt szerezzen.
- (f) A hivatalos személlyel lehet konzultálni, ha a játékvezető vagy partjelzők nem tudják eldönteni, hogy a célterületen kívül volt-e egy labda (ezáltal halott), vagy céltörtént.
- (g) A mérkőzésszervező kinevezhet egy időfigyelőt, aki jelzi mindkét félidő végét.
- (h) A játékvezetőnek tilos más személyekkel konzultálni.

6.A.8 A JÁTÉKVEZETŐ SÍPJA

- (a) A játékvezetőnek sípot kell hordani, és síppal kell jelezni a mérkőzés mindkét félidejének kezdetét és végét.
- (b) A játékvezetőnek megvan a hatalma, hogy bármikor megállítsa a játékot.
- (c) A játékvezetőnek sípolni kell, hogy a pontszerzést vagy önmentést jelezze.
- (d) A játékvezetőnek sípolni kell, hogy megállítsa a játékot egy szabálytalanság vagy alattomos játék miatt. Amikor a játékvezető figyelmezteti, vagy kiállítja a szabálytalankodót, a játékvezetőnek még egyszer sípolnia kell, amikor a büntető rúgást vagy a célt megítéli.
- (e) A játékvezetőnek sípolni kell, amikor a labda kikerül a játékból, vagy amikor megjátszhatatlanná válik, vagy amikor büntetést ítél.
- (f) A játékvezetőnek sípolni kell, amikor a labda vagy a labdavívő megérinti a játékvezetőt, és valamelyik csapatnak előnye származik ebből.
- (g) A játékvezetőnek sípolni kell, amikor veszélyes lenne engedni a játék folytatását. Ez alatt értendő a tolongás összeomlása, vagy ha egy első sor játékost felemelnek, vagy fölfelé kitolnak a tolongásból, vagy ha elképzelhető, hogy egy játékos komolyan megsérült.
- (h) A játékvezető sípolhat, hogy megállítsa a játékot, a szabályokban leírt bármilyen más okból.

6.A.9 A JÁTÉKVEZETŐ ÉS A SÉRÜLÉS

- (a) Ha egy játékos megsérül, és a játék folytatása veszélyes lenne, akkor a játékvezetőnek azonnal sípolni kell.
- (b) Ha a játékvezető sérülés miatt állította meg a játékot, nem történt szabálytalanság és a labda nem halt meg, akkor a játék egy tolongással kezdődik újra. A labdát utoljára birtokló csapat dobja be a labdát. Ha egyik csapat sem birtokolta, akkor a támadó csapat dobja be a labdát.
- (c) A játékvezetőnek sípolni kell, ha bármilyen okból a játék folytatása veszélyes lenne.

6.A.10 A JÁTÉKVEZETŐT ÉRINTŐ LABDA

- (a) Ha a labda, vagy a labdavívő hozzáér a játékvezetőhöz de egyik csapat sem jut előnyhöz, akkor a játék folytatódik.
- (b) Ha valamelyik csapat előnyhöz jut a mozgástéren, a játékvezető tolongást ítél és a labdát az a csapat dobja be, aki utoljára megjátszotta.
- (c) Ha valamelyik csapat a célterületen jut előnyhöz, és a labda a támadó játékos birtokában volt, akkor a játékvezető célt ítél az ütközés helyén.
- (d) Ha valamelyik csapat előnyhöz jut a célterületen és a labda egy védekező játékosnál volt, akkor a játékvezető önmentést ítél az ütközés helyén.

6.A.11 A LABDA A CÉLTERÜLETEN EGY NEM-JÁTÉKOST ÉRINT

A játékvezető azt mérlegeli, hogy mi történt volna a továbbiakban, és célt vagy önmentést ítél az érintés helyén.

MÉRKŐZÉS UTÁN

6.A.12 EREDMÉNY

A játékvezető közli az eredményt a csapatokkal és a mérkőzésszervezőkkel.

6.A.13 KIÁLLÍTOTT JÁTÉKOS

Ha egy játékost kiállított, akkor a játékvezető egy írott jelentést ad a szabálytalanságról a mérkőzés szervezőjének, a lehető legrövidebb időn belül.

6.B. PARTJELZŐK MÉRKŐZÉS ELŐTT

6.B.1 A PARTJELZŐK KINEVEZÉSE

Minden mérkőzésen két partjelző van. Ha a mérkőzésszervező nem nevezett ki partjelzőket akkor mindkét csapat ad egy-egy partjelzőt.

6.B.2 A PARTJELZŐK HELYETTESÍTÉSE

A mérkőzésszervező kinevezhet tartalék játékvezetőt vagy partjelzőt. Ezt a személyt tartalék partjelzőnek nevezik és a peremterületen tartózkodik.

6.B.3 A PARTJELZŐK IRÁNYÍTÁSA

A partjelzők a játékvezető fennhatósága alá tartoznak. A játékvezető elmondhatja a kötelességeiket és felülbíráhatja döntéseiket. Ha egy partjelző nem felel meg, a játékvezető kérheti, hogy cseréljék le. Ha a játékvezető úgy ítéli meg, hogy a partjelző szándékosan hoz rossz ítéleteket, akkor a játékvezető kiállíthatja a partjelzőt és jelentheti az esetet a mérkőzésszervezőnek.

MÉRKŐZÉS ALATT

6.B.4 HOGYAN KELL A PARTJELZŐNEK HELYEZKEDNI

- (a) A pálya mindkét oldalán egy partjelző van. A partjelzők a pályán kívül maradnak kivéve, ha egy kapura rúgást kell elbírálni. Ha egy kapura rúgást kell elbírálni, akkor a partjelzők a célterületen állnak, a kapufák mögött.
- (b) A partjelző bemehet a játéktérre, amikor alattomos játékról, vagy szabálytalanságról számol be. Ezt a partjelző csak a játék legközelebbi megállásánál teheti meg.

6.B.5 A PARTJELZŐK JELZÉSEI

- (a) Mindkét partjelző zászlót, vagy valami hasonlóval jelzi a döntéseit (ítéleteit).
- (b) **A kapura rúgás eredményének a jelzése.** Amikor jutalom-, vagy büntető rúgást végeznek el, a partjelzőknek segíteni kell a játékvezetőt azzal, hogy jelzik a rúgás eredményét. A partjelzők a kapufáknál, vagy azok mögött állnak. Ha a labda a keresztrúd felett és a kapufák között halad el, akkor a partjelző felemeli a zászlót, hogy jelezze a gólt.
- (c) **A „pályán kívül” jelzése.** Ha a labda vagy a labdavívó kimegy a pályáról, a partjelzőnek fel kell tartania a zászlót. A Partjelzőnek a bedobás helyére kell állnia és a bedobásra jogosult csapat irányába mutatnia. A partjelzőnek azt is kell jelezni, amikor a labda vagy labdavívó a célterületről megy ki.
- (d) **A zászlót továbbra is a magasba kell tartani.** Amikor a labdát bedobják, a partjelző leereszti a zászlót kivéve:



A KAPURA RÚGÁS EREDMÉNYES VOLT

- 1. kivétel:** Ha a játékos, a labda bedobásakor valamelyik lába bármelyrészét a mozgástérre teszi, a partjelző továbbra is fent tartja a zászlót.
- 2. kivétel:** Ha a dobást nem a dobásra jogosult csapat végezte el, akkor a partjelző továbbra is fent tartja a zászlót.



A „PÁLYÁN KÍVÜL” ÉS A KEDVEZMÉNYEZETT CSAPAT JELZÉSE

- 3. kivétel:** Ha, egy gyorsbedobás esetén más labdát dobnak be, mint ami kiment, vagy miután kiment a labda máshoz is hozzáért a bedobást elvégző játékoson kívül, a partjelző továbbra is fent tartja a zászlót.
- (e) A játékvezető – és nem a partjelző – dolga eldönteni, hogy a labdát a megfelelő helyről dobták-e be, vagy nem.

- (f) **Alattomos játék jelzése.** A partjelző, ha veszélyes játékot vagy szabálytalanságot vesz észre, a zászlót vízszintesen felemeli merőlegesen az oldalvonalra, és a pályára mutat vele.



ALATTOMOS JÁTÉK JELZÉSE

6.B.6 ALATTOMOS JÁTÉK JELZÉSE UTÁN

Egy mérkőzősszervező felhatalmazhatja a partjelzőt, hogy jelezze az alattomos játékot. Ha a partjelző egy alattomos játékot jelez, akkor neki még a pályán kívül kell maradni, és teljesíteni kell a többi kötelezettséget a játék következő megállásáig. Ekkor a partjelző bemehet a játéktérre, hogy jelentse a játékvezetőnek a szabálytalanságot. Ilyenkor a játékvezető bármilyen szükséges intézkedést elvégezhet. Mindenféle büntetés megítélése a „10. Szabály – Alattomos Játék” szabályainak megfelelően történik.

MÉRKŐZÉS UTÁN

6.B.7 KIÁLLÍTOTT JÁTÉKOS

Ha egy játékost a partjelző jelzése miatt állítottak ki, a partjelző az incidensről egy írott jelentést terjeszt elő a játékvezetőnek a lehető legrövidebb időn belül, a mérkőzés után és ezt a mérkőzés szervezőjének is eljuttatja.

6.C. TOVÁBBI SZEMÉLYEK

6.C.1 TARTALÉK PARTJELZŐK

Ha tartalék partjelzőt neveznek ki, a játékvezető cserékre és helyettesítésekre vonatkozó hatalmát át lehet ruházni a tartalék partjelzőre.

6.C.2 AKIK BEMEHEKNEK A JÁTÉKTÉRRE

A mérkőzés orvosa és a nem játészó csapattagok bemehetnek a játéktérre, ahogyan azt a játékvezető engedélyezi.

6.C.3 A JÁTÉKTÉRRE VALÓ BEMENETELNEK A KORLÁTAI

Sérülés esetén, ezek a személyek bemehetnek a játéktérre a játék folytatása alatt, a játékvezető engedélyével. Ha nem kaptak engedélyt, akkor várniuk kell, amíg a labda halottá nem válik.



MÉRKŐZÉS ALATT

A MÉRKŐZÉS JÁTSZÁSÁNAK MÓDJA

7. Szabály	A játék módja
8. Szabály	Előnyszabály
9. Szabály	A pontszerzés módja
10. Szabály	Alattomos játék
11. Szabály	Les és játékban, nyílt játék esetén
12. Szabály	Előreejtés vagy előredobás



7. SZABÁLY – A JÁTÉK MÓDJA

EGY MÉRKŐZÉS LEJÁTSZÁSA

Egy mérkőzés kezdő rúgással kezdődik.

A kezdő rúgás után bármely játékban lévő játékos felveheti a labdát és futhat vele.

Bármely játékos dobhatja vagy rúghatja a labdát.

Bármely játékos odaadhatja a labdát egy másik játékosnak.

Bármely játékos szerelhet, tarthat vagy tolhat egy ellenfelet, aki a labdát tartja.

Bármely játékos ráeshet a labdára.

Bármely játékos részt vehet egy tolongásban, nyílt tolongásban, csomagban vagy bedobásban.

Bármely játékos leteheti a labdát egy célterületen.

Bármit tesz egy játékos, annak összhangba kell lenni a Játékszabályokkal.

8. SZABÁLY – ELŐNYSZABÁLY

MEGHATÁROZÁS

Az előnyszabály megelőzi a többi szabályt, és célja, hogy folytonosabbá tegye a játékot, és kevesebb megállás legyen a szabálytalanságok miatt. A játékosokat arra ösztönzi, hogy sípszóig játszanak az ellenfelek szabálytalanságától függetlenül. Ha az egyik csapat szabálytalansága az ellenfél csapatot előnyhöz juttatja, a játékvezető nem sípol azonnal a szabálytalanság miatt.

8.1 ELŐNY A GYAKORLATBAN

- (a) A játékvezető a kizárólagos elbírálója annak, hogy egy csapat előnyhöz jutott-e vagy sem. A játékvezető belátására van bízva a döntés.
- (b) Az előny lehet területi, vagy taktikai.
- (c) Területi előny területnyerést jelent.
- (d) Taktikai előny azt a lehetőséget jelenti a vétlen csapatnak, hogy úgy játssza meg a labdát, ahogy akarja.

8.2 AMIKOR AZ ELŐNY NEM KÖVETKEZIK BE

Az előnynek egyértelműnek és valóságosnak kell lenni. Csupán a lehetőség az előnyre nem elég. Ha a vétlen csapat nem jut előnyhöz, a játékvezető sípol és visszaviszi a játékot a szabálytalanság helyére.

8.3 AMIKOR ELŐNYSZABÁLYRA NEM KERÜL SOR

- (a) **Játékvezető érintése.** Tilos előnyszabályt alkalmazni, ha a labda vagy a labdavívó a játékvezetőt érinti.
- (b) **Labda a folyosón kívül.** Tilos előnyszabályt alkalmazni, ha a labda a zárt tolongás alagútjának valamely végén kijön anélkül, hogy megjátszották volna.
- (c) **Elfordult zárt tolongás.** Tilos előnyszabályt alkalmazni, ha a zárt tolongás 90 foknál jobban elfordul (tehát a középvonala túl haladt azon a pozíción, amikor párhuzamos volt az oldalvonallal).
- (d) **Összeomlott zárt tolongás.** Tilos előnyszabályt alkalmazni, ha a zárt tolongás összeomlik. A játékvezetőnek azonnal sípolni kell.
- (e) **Levegőbe emelt játékos.** Tilos előnyszabályt alkalmazni, ha egy játékost zárt tolongásban felemelnek, vagy felfelé kitolják a zárt tolongásból. A játékvezetőnek azonnal sípolni kell.

8.4 AZONNAL SÍPOLNI, HA NINCS ELŐNY

A játékvezető azonnal sípol, ha úgy ítéli meg, hogy a vétlen csapat nem juthat előnyhöz.

8.5 EGYNÉL TÖBB SZABÁLYTALANSÁG

- (a) Ha egynél több szabálytalanságot követ el ugyanaz a csapat, a játékvezető az előnyszabályt alkalmazza.
- (b) Ha az előnyt egy szabálytalanság után megjátssza a vétlen csapat és azután elkövet egy szabálytalanságot, a játékvezető sítol és az első szabálytalansággal kapcsolatos büntetést alkalmazza.

9. SZABÁLY – A PONTSZERZÉS MÓDJA

9.A. PONTSZERZÉS

9.A.1 PONTÉRTÉKEK

Érték

Cél. Ha egy támadó játékos elsőként helyezi le a labdát az ellenfél célterületén.	5 pont
Büntető Cél. Ha egy játékos valószínűleg célt szerzett volna, de egy ellenfél alattomos játéka akadályozta meg, büntető célt kell ítélni a kapu közepén.	5 pont
Jutalom Gól. Amikor egy játékos célt szerez, akkor a csapata lehetőséget kap arra, hogy gólt rúgjon egy kapura rúgással. Ez a büntető célra is érvényes. Ez a rúgás a jutalomrúgás: a jutalomrúgás lehet helyezett vagy dropp rúgás.	2 pont
Büntető Gól. Egy játékos büntető gólt rúg, ha büntető rúgásból rúg gólt.	3 pont
Dropp-gól. Egy játékos akkor rúg dropp-gólt, ha általános játékból dropp-rúgással rúgja a gólt. A csapat, aki javára szabad rúgást ítélték, nem rúghat dropp-gólt csak miután a labda egyszer meghalt, vagy egy ellenfél megjátszotta/megérintette a labdát, vagy szerelte a labdavívót. Ez a korlátozás akkor is érvényes, ha szabad rúgás helyett tolongást kért a csapat.	3 pont

9.A.2 KAPURA RÚGÁS – SPECIÁLIS KÖRÜLMÉNYEK

- (a) Ha rúgás után a labda megérinti a földet vagy a rúgó bármely csapattársát, a gól nem érvényes.
- (b) Ha a labda áthalad a keresztrúd fölött a gól érvényes akkor is, ha a szél visszafújja a mozgástérre.
- (c) Ha az ellenfél kihágást követ el a kapura rúgás alatt, de ennek ellenére a rúgás sikeres, előnyszabályt kell alkalmazni és a pont érvényes
- (d) Bármelyik játékos, aki hozzáér a labdához, hogy megakadályozzon egy büntető gólt, szabálytalanul érinti a labdát.

Büntetés: Büntető rúgás

9.B. JUTALOMRÚGÁS

MEGHATÁROZÁS

Amikor egy játékos célt szerez, akkor a csapata lehetőséget kap arra, hogy gólt rúgjon egy kapura rúgással; ez a büntető célra is érvényes. Ez a rúgás a jutalomrúgás. A jutalomrúgás lehet helyezett vagy dropp-rúgás.

9.B.1 JUTALOMRÚGÁS ELVÉGZÉSE

- (a) A rúgónak ugyanazt a labdát kell használni, amivel játszottak, hacsak az nem lett hibás.
- (b) A rúgást a cél helyén áthaladó vonalról kell elvégezni.
- (c) Az „állító” egy csapattárs, aki a labdát tartja, hogy a rúgó rúghassa.
- (d) A rúgó a labdát teheti közvetlenül a földre, homokra, fűreszporra, vagy a Szövetség által jóváhagyott rúgócsészére.
- (e) A rúgónak a rúgás szándékának a jelzésétől számított egy percen belül el kell végeznie a rúgást. A rúgás szándékát a rúgócsésze vagy homok érkezése jelzi, vagy ha a játékos megjelöli a rúgás helyét. A játékosnak akkor is el kell végezni a rúgást egy percen belül, ha a labda felborul és újra kell helyezni.

Büntetés: A rúgást érvénytelenítik, ha a rúgó nem végzi el a rúgást az engedélyezett időn belül.

9.B.2 A RÚGÓ CSAPAT

- (a) A rúgó teljes csapatának, kivétel az állító, a labda mögött kell lenni a rúgás pillanatában.
- (b) Tilos a rúgónak vagy az állítónak bármivel megtéveszteni az ellenfelet, ami túl korai szembefutásra készítené őket.
- (c) Ha a labda eldől, mielőtt a rúgó elkezdene a ráfutást, a játékvezető megengedi a rúgónak, hogy túlzott késedelem nélkül újra állítsa a labdát. Amíg a labdát újra állítják, az ellenfélnek a célvonal mögött kell maradni.

Ha a labda azután dől el, miután a rúgó elkezdte a ráfutást, akkor a játékos ráúghatja a labdát, vagy dropp-góllal próbálkozhat.

Ha a labda eldől és elgurul a cél helyén áthaladó vonalról és a rúgó, ezután átrúgja a keresztrúd fölött, a gól érvényes.

Ha a labda eldől és kigurul a pályáról, miután a rúgó megkezdte a ráfutást, a rúgás érvénytelen.

Büntetés: (a)-(c) Ha a rúgó csapat szabálytalankodik, a rúgás érvénytelen.

9.B.3 AZ ELLENFÉL CSAPAT

- (a) Az ellenfél teljes csapatának a célvonal mögött kell maradni egészen addig, míg a rúgó nem kezdi meg a labdára futást, vagy nem kezdi el a rúgást. Amikor a rúgó ezt teszi, akkor az ellenfél játékosok ráfuthatnak, vagy felugorhatnak, hogy megakadályozzák a pontszerzést, de tilos fizikai támogatást adni más játékosnak.
- (b) Ha a labda felborul, miután a rúgó megkezdte a ráfutást, az ellenfél folytathatja a szembefutást.
- (c) A védekező csapatnak tilos kiáltani a kapura rúgás alatt.

Büntetés: (a)-(c) Ha az ellenfél szabálytalankodik de a rúgás sikeres, a gól érvényes.

Ha a rúgás sikertelen, a rúgó újra rúghat és az ellenfél csapatnak nem szabad szembefutni.

Új rúgás engedélyezése esetén, a rúgó megismételhet minden előkészületet. A rúgó a rúgás típusát is megváltoztathatja.

10. SZABÁLY – ALATTOMOS JÁTÉK

MEGHATÁROZÁS

Alattomos játéknak számít egy személy által a játékvezetben elkövetett minden olyan cselekedet, ami ellentmond a Játékszabályok előírásainak és szellemének. Beleszámít az akadályozás, tisztességtelen játék, ismétlődő szabálytalanságok, veszélyes- és helytelen játék és viselkedés, ami hátrányos a játékra nézve.

10.1 AKADÁLYOZÁS

- (a) **Támadás vagy taszítás.** Amikor egy játékos és egy ellenfél a labdáért futnak, egyik játékosnak sem szabad támadni vagy lökni a másikat, csak váll a váll ellen.
Büntetés: Büntető rúgás
- (b) **Futás a labdavivő előtt.** Egy játékosnak tilos szándékosan a labdát vivő csapattársa előtt mozogni vagy állni, ezáltal akadályozni az ellenfelet, hogy megfoghassa az aktuális- vagy potenciális labdavivőt, miután azok megszerezték a labdát.
Büntetés: Büntető rúgás
- (c) **A mélyfogó blokkolása.** Egy játékosnak tilos szándékosan úgy helyezkedni vagy állni, hogy ezzel megakadályozza az ellenfelet a labdavivő megfogásában.
Büntetés: Büntető rúgás
- (d) **A labda blokkolása.** Egy játékosnak tilos szándékosan úgy helyezkedni vagy állni, hogy ezzel megakadályozza az ellenfelet a labda megjátszásában.
Büntetés: Büntető rúgás
- (e) **Labdavivő ütközése csapattárral álló helyzet után.** Egy zárt tolongásból, nyílt tolongásból, csomagból vagy bedobásból kijövő labdát vivő játékosnak tilos belefutni egy előtte álló csapattársba.
Büntetés: Büntető rúgás
- (f) **Ellenfél irányítóját akadályozó leváló.** Egy levállónak tilos akadályozni az ellenfél irányítóját, a tolongás melletti előrehaladásban.
Büntetés: Büntető rúgás

10.2 TISZTESSÉGTULEN JÁTÉK

- (a) **Szándékos Szabálytalanság.** A játékos szándékosan nem szegheti meg a szabályokat vagy nem játszhat tisztátalanul. Az ilyen játékost figyelmeztetni kell, hogy a következő ilyen vagy hasonló esetben ki lesz állítva, vagy azonnal ki kell állítani. A sárgalapos figyelmeztetéssel a játékos ideiglenesen 10 perces játékidőre ki lesz állítva. Ha a figyelmeztetés után a játékos ugyanazt vagy hasonló vétséget követ el, ki kell véglegesen állítani.
Büntetés: Büntető rúgás
Büntetőcélt akkor kell adni, ha a szabálytalanság egy valószínűsíthető célt akadályozott meg. A szabálytalankodó játékost figyelmeztetni kell és ideiglenesen kiállítani vagy azonnal ki kell állítani.
- (b) **Időhúzás.** Egy játékosnak tilos szándékosan időt húzni.
Büntetés: Szabadrúgás

- (c) **Kidobás.** A játékos a labdát szándékosan nem ütheti, helyezheti, nyomhatja vagy dobhatja ki kezével vagy karjával az oldalvonalon, célvonalon vagy a pálya végét jelző vonalon túlra.

Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról, ha a szabálysértés a 15 méteres és az oldalvonal között történt, vagy a szabálysértés helyéről, ha a szabálytalanság a játéktér bármely más pontján történt, vagy az 5 méterre a célvonalától és legalább 15 méterre az oldalvonalától, ha a szabálytalanság a célterületen történt.

Büntetőcélt akkor kell adni, ha a szabálytalanság egy valószínűsíthető célt akadályozott meg.

10.3 ISMÉTLŐDŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- (a) **Ismételt vétség.** A játékos szándékosan ismételten nem szeghet meg semmilyen szabályt. Ismételt szabálytalanság ténykérdés. A kérdés hogy véletlenül vagy szándékosan történt nem lényeges.

Büntetés: Büntető rúgás

Az ismételt vétséget elkövető játékost figyelmeztetni kell és ideiglenesen ki kell állítani. Ha a játékos a későbbiekben további, hasonló vagy ugyanolyan szabálytalanságot követ el, akkor ki kell véglegesen állítani.

- (b) **A csapat által elkövetett ismételt szabálysértések.** Ha egy csapat különböző játékosai követik el ugyanazt a szabálytalanságot, a játékvezetőnek el kell döntenie, hogy ez ismételt szabálytalanságnak számít-e. Ha igen, a játékvezető általánosan figyelmezteti a csapatot, és ha ezután is elkövetik a szabálytalanságot, akkor a játékvezető figyelmezteti, és 10 percre kiállítja a bűnös játékos(oka)t. Ha ugyanaz a csapat egy játékos a ezután is elköveti a szabálytalanságot, a játékvezető véglegesen kiállítja a vétkes játékos(oka)t.

Büntetés: Büntető rúgás

Büntető célt kell ítélni, ha a szabálytalanság egy célt akadályozott meg, amit egyébként megszereztek volna.

- (c) **Ismételt szabálysértés: a játékvezető által alkalmazott szabvány.** Amikor a játékvezető eldönti, hogy hány szabálysértés számít ismételt szabálytalanságnak, a játékvezetőnek mindig szigorú szabványt kell alkalmazni a bemutató és felnőtt mérkőzéseken. Ha egy játékos háromszor szabálytalankodik, a játékvezetőnek figyelmeztetni kell őt.

A játékvezető lazább szabványt alkalmazhat a junior vagy annál fiatalabbak mérkőzésein, ahol a szabálytalanság szabály ismeret- vagy jártasság hiánya is lehet.

10.4 VESZÉLYES JÁTÉK ÉS SZABÁLYSÉRTÉS

- (a) **Ökölcsapás és ütés.** Egy játékosnak tilos ököllel, karral - beleszámítva a könyökét is-, fejjel vagy térdel az ellenfelet megütni.

Büntetés: Büntető rúgás

- (b) **Dobbantás és taposás.** Egy játékosnak tilos az ellenfélen dobbantani vagy megtaposni azt.

Büntetés: Büntető rúgás

- (c) **Rúgás.** Egy játékosnak tilos az ellenfelet megrúgni.

Büntetés: Büntető rúgás

- (d) **Gáncsolás.** Egy játékosnak tilos az ellenfelet lábszárral vagy lábfejjel gáncsolni.

Büntetés: Büntető rúgás

- (e) **Veszélyes mélyfogás.** Egy játékosnak tilos az ellenfelet, korán-, későn, vagy veszélyesen szerelni.

Büntetés: Büntető rúgás

Egy játékosnak tilos a váll vonala fölött szerelni (vagy ezt megkísérelni). Az ellenfél nyaka- vagy feje körüli fogás veszélyesnek számít.

Büntetés: Büntető rúgás

A „merev-kezű mélyfogás” veszélyes játéknak számít. Egy játékos akkor végez merev-kezű mélyfogást, amikor merev kézzel üti meg az ellenfelet.

Büntetés: Büntető rúgás

Egy játékos labda nélküli megjátszása veszélyes játéknak számít.

Büntetés: Büntető rúgás

Egy játékosnak tilos olyan játékost szerelni, akinek a lába nincs a földön.

Büntetés: Büntető rúgás

Előnyszabály adható, de ha a szabálytalanság egy valószínű célt akadályozott meg büntetőcélt kell adni.

- (f) **Labda nélküli játékos megtámadása.** Zárt tolongás, nyílt tolongás, vagy csomagon kívül egy játékosnak tilos egy labdát nem birtokló ellenfél tartása, tolása, támadása vagy akadályozása.

Büntetés: Büntető rúgás

- (g) **Veszélyes támadás.** Egy játékosnak tilos nekifutni vagy fellökni egy labdavivő ellenfelet anélkül, hogy megpróbálná elkapni (megfogni) azt.

Büntetés: Büntető rúgás

- (h) **Az ugró játékos mélyfogása a levegőben.** Egy játékosnak tilos kiütni vagy kihúzni a bedobásban a labdáért felugró ellenfél lábát.

Büntetés: Büntető rúgás

- (i) **Veszélyes játék a zárt tolongásban, nyílt tolongásban és csomagban.** A tolongás első sorának tilos nekirontani az ellenfelének.

Büntetés: Büntető rúgás

Első sor játékosoknak tilos szándékosan felemelni az ellenfelet úgy, hogy annak ne érje a lába a földet, vagy fölfelé kitolni a tolongásból.

Büntetés: Büntető rúgás

Tilos a játékosoknak úgy berontani a csomagba vagy nyílt tolongásba anélkül, hogy előzőleg csatlakoztak volna egy csapattársukhoz, aki már részét képezi a csomagnak vagy nyílt tolongásnak.

Büntetés: Büntető rúgás

Tilos a játékosoknak szándékosan összeomlasztani a zárt tolongást, nyitott tolongást vagy csomagot.

Büntetés: Büntető rúgás

- (j) **Önbíráskodás.** Egy játékosnak tilos önbíráskodni. Akkor se szabad semmi olyant tenni, ami veszélyes az ellenfél számára, ha az megszegi a szabályokat.

Büntetés: Büntető rúgás

- (k) **A sportszerűség elleni tettek.** Egy játékosnak tilos bármi olyat tenni a játékvezeten belül, ami ellentmond a sportszerűség szellemének.

Büntetés: Büntető rúgás

- (l) **Szabálysértés, amíg a labda nincs játékban.** Egy játékosnak tilos, amíg a labda játékon kívül van, bármiféle szabálysértést elkövetni, akadályozni, vagy bármilyen módon zavarni az ellenfelet.

Büntetés: Büntető rúgás

A büntetés ugyanaz, mint a 10.4 (a)-(k) kivéve, hogy a büntető rúgást a játék újrakezdésének helyén kell megítélni. Ha ez a hely az oldalvonalon van vagy attól 15 méteren belül, akkor a büntető rúgás helye a 15 méteres vonalon lesz, azzal a hellyel egyvonalban.

Ha a játék egy 5 méteres tolongással folytatódna, akkor a büntető rúgás helye a zárt tolongás helyen lesz.

Ha a játék dropp-rúgással folytatódna, a nem vétkes csapat választhat, hogy a 22-es vonalról bárhol elvégezzen egy büntető rúgást.

Ha büntetőrúgás lett megítélve de a vétkes csapat a rúgás elvégzése előtt további szabálytalanságot vét, a bíró figyelmezteti, vagy leküldi a vétkes játékost és a büntető rúgás helyét 10 méterrel előre viteti. Ez vonatkozik az eredeti és az azt követő szabálytalanságra is.

Ha egy büntető rúgás megítélése után a vétlen csapat egyik játékosa további szabálysértést követ el a rúgás elvégzése előtt, a játékvezető figyelmezteti vagy kiállítja a vétkes játékost, érvényteleníti a büntető rúgást és a másik csapat javára íté meg egy büntető rúgást.

Ha a vétség a játéktéren kívül történik, amíg a labda játékban van, és ezt a vétséget e szabály egyik része sem tárgyalja, akkor a büntető rúgást a 15 méteres vonalon kell megítélni, a vétség helyével egy vonalba.

Egy partjelző által jelentett vétség esetén büntető rúgást lehet ítélni a vétség helyén, vagy az előnyszabályt lehet alkalmazni.

- (m) **A rúgó megkésett lerochanása.** Egy játékosnak tilos szándékosan lerohanni vagy akadályozni egy ellenfelet, aki épp elrúgta a labdát.

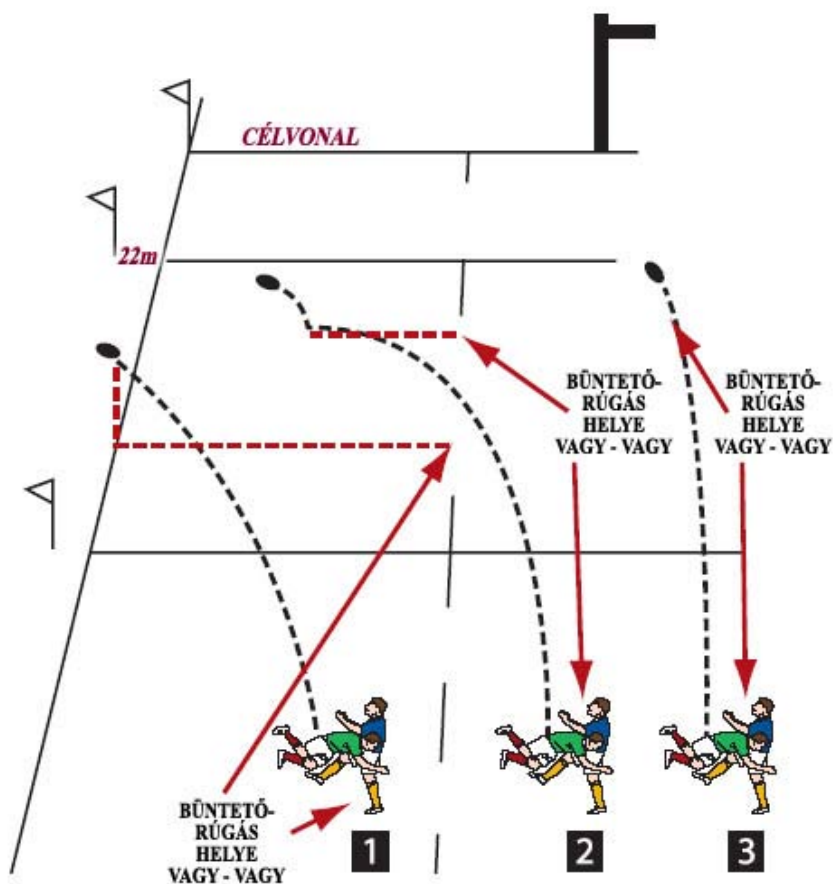
Büntetés: A vétlen csapat választhat, hogy a büntető rúgást a szabálysértés helyéről végzi el, vagy ahol a labda földet ér, vagy ahol legutóbb megjátszották.

A szabálysértés helye. Ha a véttség a rúgó célterületén történik, a büntető rúgás helye 5 méterre lesz a célvonalától, a véttség helyével egyvonalban és 15 méterre az oldalvonalától. A vétlen csapat választhat, hogy a büntető rúgást onnan végzi, ahol a labda leesett, vagy ahol megjátszották és ennek minimum 15 méterre kell lenni az oldalvonalától.

Ahol a labda földet ér. Ha a labda a pályán kívül ér földet, a büntető rúgás választható helye a 15 méter vonalon van azzal egy vonalba, ahol a labda kiment. Ha a labda az oldalvonalától számított 15 méteren belül esik le, a kijelölés a 15 méter vonalon van, egyvonalban azzal, ahova a labda leesett.

Ha labda a célterületre, célterületen kívülre, a halott labda vonalra, vagy azon túl esik le, a választható büntető rúgás megjelölése 5 méterre van a célvonalától, egyvonalban azzal, ahol a labda áthaladt a célvonalon, de legalább 15 méterre az oldalvonalától.

Ha a labda eltalálja a kapufát, vagy keresztrudat, a választható büntető rúgást ott kell megítélni, ahol a labda a földre esik.



A RÚGÓ MEGKÉSETT LEROHANÁSA

- (n) **Faltörő Kos és Nehéz Lovasság.** Tilos egy csapatnak a „Faltörő Kost” vagy „Nehéz Lovasságot” használni.

Büntetés: Büntető Rúgás az eredeti szabálysértés helyéről.

„Faltörő Kos” A „Faltörő Kos” néven ismert támadás típus általában a célvonalhoz közel történik, amikor a támadó csapatnak egy büntető- vagy szabad rúgást ítélnék.

A rúgó kissé megrúgja a labdát és megkezdí a támadást azzal, hogy a célvonal irányába fut, vagy oda passzolja egy társának, aki előre halad. Csapatársak azonnal csatlakoznak a labdavivőhöz mindkét oldalról, ezáltal ék alakot formálva. Gyakran egy vagy több ilyen csapattárs a labdavivő előtt van. Ez, már önmagában is szabálytalan. Minden esetre, a „Faltörő Kos” veszélyes azok számára, akik megpróbálják feltartóztatni. Tehát szabálytalan.

Büntetés: Büntető Rúgás az eredeti szabálysértés helyéről.

„Nehéz Lovasság”. A „Nehéz Lovasság” néven ismert támadás típus általában a célvonalhoz közel történik, amikor a támadó csapatnak egy büntető- vagy szabad rúgást ítélnék. A támadó játékosok egy vonalat képeznek a pályán keresztül kis távolságra a rúgó mögött.

Ezek a támadó játékosok általában egy- vagy két méterre vannak egymástól. A rúgó jelére futni kezdenek. Amikor közel érnek, a rúgó kissé megrúgja a labdát, majd egyiküknek odapasszolja.

A labda megrúgásáig a védekező csapatnak a megjelöléstől legalább 10 méterre vagy, ha az közelebb van, akkor a célvonal mögött kell maradni. A „Nehéz Lovasság” veszélyes. Tehát szabálytalan.

Büntetés: Büntető Rúgás az eredeti szabálysértés helyéről.

10.5 SZANKCIÓK

- (a) Minden olyan játékost, aki az Alattomos Játék Szabály ellen vét, figyelmeztetni kell és 10 percre kiállítani, vagy véglegesen ki állítani.
- (b) Ha egy játékos már figyelmeztetésben és 10 perces kiállításban részesült és ezután az Alattomos Játék Szabályban leírt módon újabb figyelmeztetést érdemel ki, akkor véglegesen ki kell állítani.

10.6 SÁRGA ÉS PIROS LAPOK

- (a) Ha egy játékost a játékvezető figyelmeztetésben részesít, és ideiglenesen kiállítja egy Nemzetközi mérkőzésen, akkor egy sárga lapot mutat fel neki.
- (b) Ha egy nemzetközi mérkőzésen a játékvezető véglegesen kiállít egy játékost, akkor egy piros lapot mutat fel neki.
- (c) Más mérkőzéseken a Mérkőzés Szervező vagy a Szövetség, akinek a hatáskörébe tartozik a mérkőzés, dönti el a piros és sárga lapok használatának módját.

10.7 KIÁLLÍTOTT JÁTEKOS

Egy kiállított játékos tovább nem vesz részt a mérkőzésen.

11. SZABÁLY – LES ÉS JÁTÉKBAN, NYÍLT JÁTÉK ESETÉN

MEGHATÁROZÁS

A játék kezdetén minden játékos játékban tartózkodik. Amint a mérkőzés folyik, a játékosok lesen találhatják magukat. Ezek a játékosok büntetésnek vannak kitéve, ha csak nem térnek vissza a játékba.

Általános játékban egy játékos akkor van lesen, ha a labdavivő, vagy a labdát utoljára megjátszó csapattársa előtt van.

A les azt jelenti, hogy a játékos pillanatnyilag játékon kívül van, ezek a játékosok büntethetők, ha részt vesznek a játékban.

Általános játékban, egy játékos újra a játékba kerülhet a csapattársai, vagy az ellenfél akciója által. Ennek ellenére, egy lesen levő játékos nem hozható játékba, ha beleavatkozik a játékba; előre, a labda irányába mozog, vagy nem vonul vissza 10 méterre attól a helytől, ahova leesett a labda.

11.1 LES NYÍLT JÁTÉKBAN

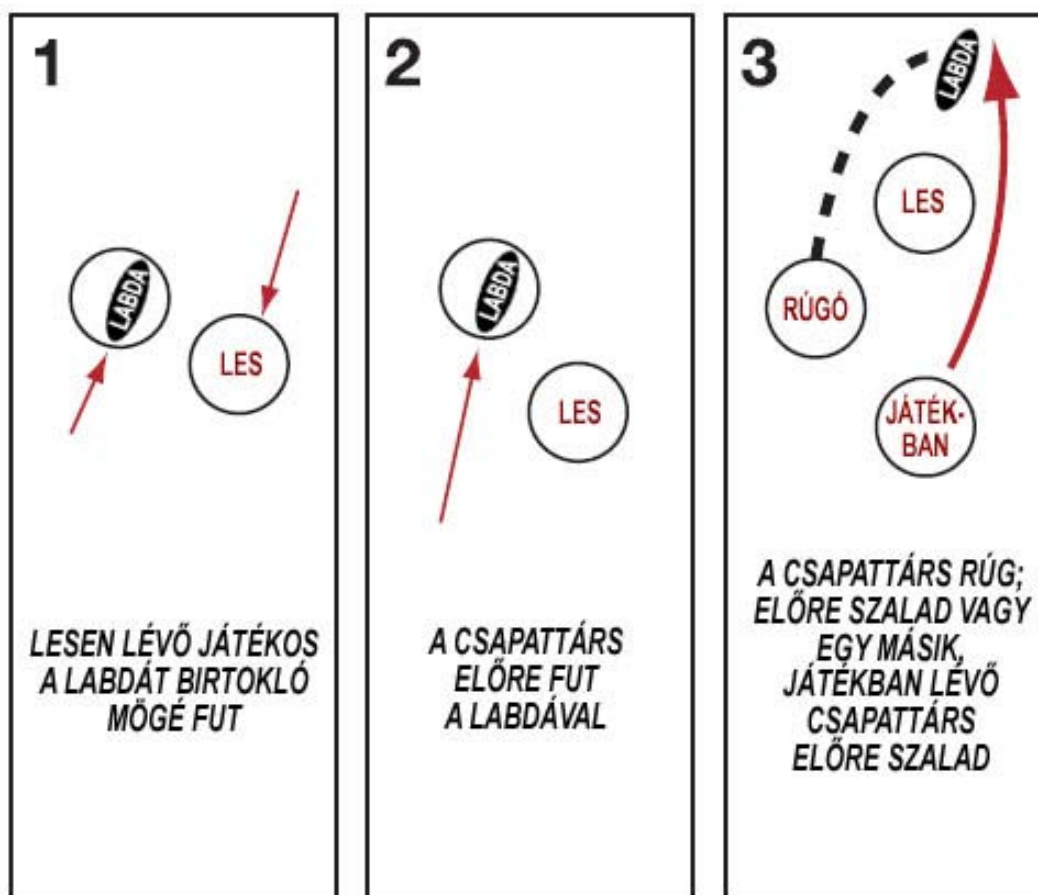
- (a) A lesen levő játékost, csak akkor kell büntetni, ha a három dolog közül egyet elkövet:
- Beavatkozik a játékba, vagy
 - Előre mozog, a labda irányába vagy
Nem cselekszik a 10 méter Szabálynak megfelelően (11.4 Szabály)
 - Egy les pozícióban lévő játékos nem büntetendő automatikusan.
 - Egy játékos, akinek véletlenül előre dobják a labdát nincs lesen.
 - Egy játékos a célterületen is lehet lesen.
- (b) **Les, és beavatkozás a játékba.** Egy lesen levő játékosnak tilos beavatkozni a játékba. Ez azt jelenti, hogy tilos megjátszania a labdát, vagy akadályozni egy ellenfelet.
- (c) **Les és előrehaladás.** Amikor egy lesen lévő játékos csapattársa előre rúgta a labdát, a lesen levő játékosnak tilos a labda megjátszására váró ellenfél- vagy a labda leesésének irányába haladni, amíg nem kerül játékba.

11.2 JÁTÉKBA HOZÁS A CSAPATTÁRS AKCIÓJA ÁLTAL

Általános játékban négy lehetőség van arra, hogy a lesen lévő játékos játékba kerüljön a saját, vagy csapattársai akciói által;

- (a) **Játékos akciója.** Ha a lesen levő játékos a labdát utoljára rúgó, érintő vagy vivő csapattársa mögé szalad, a játékos újra játékban van.
- (b) **A labda vivő akciója.** Ha egy labdavivő csapattárs a lesen lévő játékos elé rohan, a játékos újra játékban van.
- (c) **A rúgó, vagy egy másik játékban lévő játékos akciója.** Ha a rúgó, vagy egy másik olyan csapattárs, aki a rúgóval egy vonalba vagy a rúgó mögött volt rúgáskor (vagy rúgás után), befut a lesen lévő játékos elé, a játékos újra játékban van.

- (d) **Előre futásnál**, a csapattárs lehet pályán- vagy célterületen kívül, de a csapattársnak vissza kell térni a játéktérre, hogy játékba hozza a másik játékost.



A LESEN LÉVŐ JÁTEKOS JÁTÉKBA HOZÁSA A CSAPATTÁRS AKCIÓJA ÁLTAL

11.3 JÁTÉKBA HOZÁS AZ ELLENFÉL AKCIÓJA ÁLTAL

Általános játékban három lehetőség van arra, hogy a leesen lévő játékos játékba kerüljön az ellenfél akciója által. Ez a három mód nem érvényes arra a játékosra, aki a 10 méter szabály szerint van leesen.

- (a) **5 métert fut a labdával.** Ha a labdát vivő játékos 5 métert fut a labdával, a leesen lévő játékos újra játékban van.
- (b) **Rúgás vagy passzolás.** Ha egy ellenfél rúgja, vagy passzolja a labdát, a leesen lévő játékos újra játékban van.
- (c) **Szándékosan hozzáér a labdához.** Ha egy ellenfél szándékosan hozzáér a labdához, de nem fogja ki, a leesen lévő játékos újra játékban van.



A LESEN LÉVŐ JÁTEKOS JÁTÉKBA HOZÁSA AZ ELLENFÉL AKCIÓJA ÁLTAL

11.4 LES A 10 MÉTERES SZABÁLY ALAPJÁN

- (a) Ha egy lesen lévő játékos csapattársa előre rúgta a labdát, és a lesen lévő játékos a pályán áthúzódó képzeletbeli vonalon belül tartózkodik, ami 10 méterre van a labda megjátszására váró ellenféltől vagy a labda leesésének helyétől, vagy a lehetséges leesésének helyétől, akkor ez úgy tekinthető, hogy a lesen lévő játékos részt vesz a játékban. A lesen lévő játékosnak azonnal vissza kell vonulni a képzeletbeli 10 méter vonal mögé. A visszavonulás ideje alatt tilos akadályozni az ellenfelet.

Büntetés: Büntető rúgás

- (b) A visszavonulás alatt, a lesen lévő játékos nem hozható játékba az ellenfél semmilyen akciója által. De, mielőtt a játékos teljesen visszavonulna 10 méterre, a játékos játékba hozható az elé befutó csapattársa által.

- (c) Amikor egy játékos, aki a 10 méter szabály alapján van lesen, ráront a labdát elkapni szándékozó ellenfélre, a játékvezető azonnal sípol és megbünteti a lesen lévő játékost. A késlekedés veszélyes lehet az ellenfél számára.

Büntetés: Büntető rúgás

- (d) Amikor egy játékos, aki a 10 méter szabály alapján lesen van és megjátssza egy ellenfél által elejtett labdát, a lesen lévő játékos lesz megbüntetve.

Büntetés: Büntető rúgás

- (e) A 10 méter szabályon nem változtat az, ha a labda a kapufának vagy keresztrúdnak ütközik. Az számít, hogy hova esik a labda. A lesen levő játékosnak tilos a pályán áthúzódó képzeletbeli 10 méter vonal előtt tartózkodni.
Büntetés: Büntető rúgás
- (f) A 10 méter szabály nem érvényes, ha egy játékos rúgja a labdát, és azt az ellenfél blokkolja, a rúgó játékos csapattársa, aki a pályán áthúzódó képzeletbeli 10 méter vonal előtt volt, ekkor megjátszhatja a labdát. Az ellenfél nem „a labdát próbálta elkapni” így a csapattárs játékban van.
Büntetés: Amikor egy játékost les miatt büntetnek általános játékban, akkor az ellenfél csapat választhat a szabálysértés helyéről elvégzendő büntető rúgás, vagy tolongás közül, ami azon a helyen lesz, ahol a vétkes csapat utoljára megjátszotta a labdát. Ha azt utoljára a csapat célterületén lett megjátszva, akkor a tolongás a célterületről 5 méterre lesz azzal egy vonalba, ahol utoljára megjátszották a labdát.
- (g) Ha egyszerre többen vannak lesen és haladnak előre, miután egy csapattársuk megrúgta a labdát, a szabálysértés helye, a labdát váró ellenfélhez, vagy a labda leesésének a helyéhez legközelebb álló lesen lévő játékosnál van.

11.5 JÁTÉKBA HOZÁS A 10 MÉTER SZABÁLY ALAPJÁN

- (a) A lesen lévő játékos köteles visszavonulni a pályán áthúzódó, képzeletbeli 10 méter vonal mögé, másként valószínűleg meg lesz büntetve.
- (b) A visszavonulás alatt, a játékos játékba hozható a csapattársai által, mielőtt visszamenne a 10 méter vonal mögé, a 11.2 pontban felsorolt 3 akció bármelyikével. De, a játékos nem hozható játékba az ellenfél semmilyen akciója által.

11.6 VÉTLEN LES

- (a) Ha egy játékos nem tudja elkerülni, hogy a labda vagy a labdavívő hozzáérjen, a játékos vétlenül van lesen. Ha a játékos csapata nem jut előnyhöz ez által, a játék folytatódik. Ha a játékos csapata előnyhöz jut ez által, akkor zárt tolongást következik és az ellenfél dobja be a labdát.
- (b) Ha egy játékos egy társának a kezébe adja a labdát, és ez a játékos előtte van, akkor a labdát fogadó játékos lesen van. Ha csak, a játékos nem szándékosan van lesen (mert ebben az esetben büntető rúgás következik), akkor a labdát fogadó játékos vétlenül van lesen, zárt tolongás következik és az ellenfél dobja be a labdát.

11.7 LES ELŐREEJTÉS UTÁN

Ha egy játékos előreüti a labdát, és egy lesen lévő csapattársa ezután megjátssza azt, a lesen lévő játékos büntethető, ha a labda megjátszásával megakadályozta az ellenfelet, hogy előnyhöz jusson.

Büntetés: Büntető rúgás

11.8 VISSZAVONULÓ JÁTEKOS JÁTÉKBA HOZÁSA NYÍLT TOLONGÁS, CSOMAG, ZÁRT TOLONGÁS VAGY BEDOBÁS ESETÉN

Amikor egy nyílt tolongás, csomag, zárt tolongás vagy bedobás alakul ki, és egy lesen lévő a szabályoknak megfelelően visszavonuló játékos akkor is lesen marad, amikor az ellenfél csapat megnyeri a labdát, és vége van a nyílt tolongásnak, csomagnak, tolongásnak vagy bedobásnak. A játékos játékhelyzetbe kerül, ha visszakerül a mindenkorai lesvonal mögé. A lesen lévő játékos semmilyen más akciója és csapattársainak akciója sem helyezi vissza játékhelyzetbe.

Ha a játékos lesen marad csak az ellenfél akciója helyezheti vissza játékhelyzetbe. Két ilyen akció létezik:

Az ellenfél 5 métert fut a labdával. Amikor a labdavívó ellenfél játékos 5 métert fut, a lesen lévő játékos újra játékban van. Egy lesen levő játékos nem kerül játékba, ha az ellenfél passzolja a labdát. Az ellenfél akciója akkor sem hozza játékba a lesen lévő játékos, ha a már többször is passzolták a labdát.

Az ellenfél rúgja a labdát. Ha egy ellenfél rúgja a labdát, akkor a lesen lévő játékos újra játékba kerül.

11.9 ÓLÁLKODÁS

Egy játékos, aki lesen marad, az ólálkodik. Egy ólálkodó játékos, aki megakadályozza az ellenfelet, hogy elképzelésük szerint játszzák meg a labdát, részt vesz a játékban, tehát büntetendő. A játékvezetőnek vigyáznia kell, hogy az ólálkodó játékosok ne jussanak előnyhöz azzal, hogy az ellenfél akciója játékba hozza őket.

Büntetés: Büntető rúgás

12. SZABÁLY – ELŐREEJTÉS VAGY ELŐREDOBÁS

MEGHATÁROZÁS - ELŐREEJTÉS

Előreejtésről akkor beszélünk, amikor egy játékos elejti a labdát, és a labda előre megy, vagy amikor egy játékos kézzel/karral előre üti a labdát vagy, a labda kéznek/karnak ütközik, és előre megy, és a labda megérinti a földet vagy egy másik játékost, mielőtt az előbbi játékos azt elkapná.

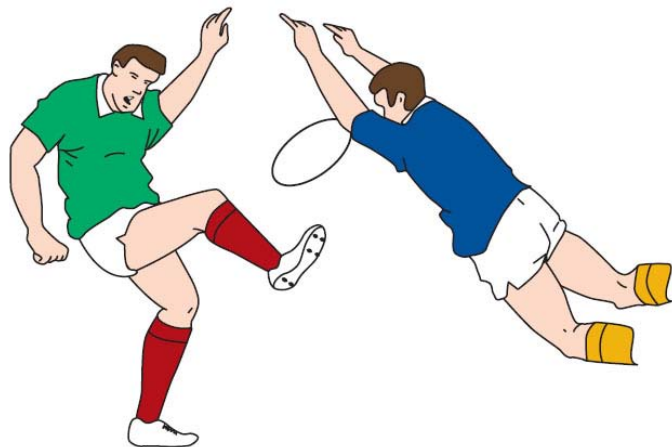
„Előre” az ellenfél halott labda vonalának irányát jelenti.

KIVÉTEL

Blokkolás. Ha a labda előre megy, mint egy előreejtéskor, amikor egy játékos az ellenfél rúgását blokkolja, de a játékos nem tesz kísérletet arra, hogy megfogja a labdát, a játék folytatódik.



ELŐREEJTÉS



BLOKKOLÁS

MEGHATÁROZÁS – ELŐREDOBÁS

Előredobásról akkor beszélünk, amikor egy játékos előre dobja vagy passzolja a labdát.

„Előre” az ellenfél halott labda vonalának irányát jelenti.

KIVÉTEL

Előre pattanás. Ha a labdát nem előre dobják, hanem nekiütközik egy játékosnak vagy földet ér, és előre pattan, nem számít előredobásnak.

12.1 EGY ELŐREEJTÉS VAGY ELŐREDOBÁS KÖVETKEZMÉNYEI

- (a) **Nem szándékos előreejtés vagy előredobás.** Zárt tolongás a szabálytalanság helyén.
- (b) **Nem szándékos előreejtés vagy előredobás a bedobásban.** Zárt tolongás 15 méterre az oldalvonalától.
- (c) **Előreejtés vagy előredobás a célterületre.** Ha egy támadó játékos előreejti, vagy előredobja a labdát a játéktéren, és az bemegy az ellenfél célterületére, és ott meghal, tolongás az előreejtés vagy előredobás helyén.
- (d) **Előreejtés vagy előredobás a célterületen.** Ha bármelyik csapat egy játékosa előreejti, vagy előredobja a labdát a célterületen belül, zárt tolongás következik 5 méterre a célvonalától, a szabálytalansággal egy vonalba, de az oldalvonalhoz nem közelebb 5 méternél.
- (e) **Szándékos ütés vagy előredobás.** Egy játékosnak tilos szándékosan előre ütni kézzel vagy karral, vagy előre dobni a labdát.

Büntetés: Büntető rúgás. Büntető célt kell ítélni, ha a szabálytalanság egy célt akadályozott meg, amit másként megszereztek volna.



MÉRKŐZÉS ALATT

A JÁTÉKTÉREN

13. Szabály	Kezdőrúgás és Újrakezdő-rúgások
14. Szabály	Labda a földön: nincs mélyfogás
15. Szabály	Mélyfogás: a labdát vivő játékos földre vivése
16. Szabály	Nyílt tolongás
17. Szabály	Csomag
18. Szabály	Mark



13. SZABÁLY – KEZDŐRÚGÁS ÉS ÚJRAKEZDŐ-RÚGÁSOK

MEGHATÁROZÁS

A kezdő rúgás a mérkőzés kezdetét és a szünet utáni újramezdést jelenti. Az újramezdő rúgások a pontszerzés vagy labda letétele utáni rúgásokat jelenti.

13.1 HOL ÉS HOGYAN KELL ELVÉGEZNI A KEZDŐRÚGÁST

- (a) Egy csapat a kezdő rúgást dropp-rúgással rúgja, amelyet a felezővonal közepéről vagy attól hátrébből kell elvégezni.
- (b) Ha a labdát nem megfelelő módon vagy nem a megfelelő helyről rúgják, akkor az ellenfél csapatnak két választási lehetősége van:

A rúgást megismételteti, vagy

Zárt tolongást kér a felezővonal közepéről, és ő dobja be a labdát.

13.2 KI VÉGZI EL A KEZDŐRÚGÁST ÉS AZ ÚJRAKEZDŐ-RÚGÁST

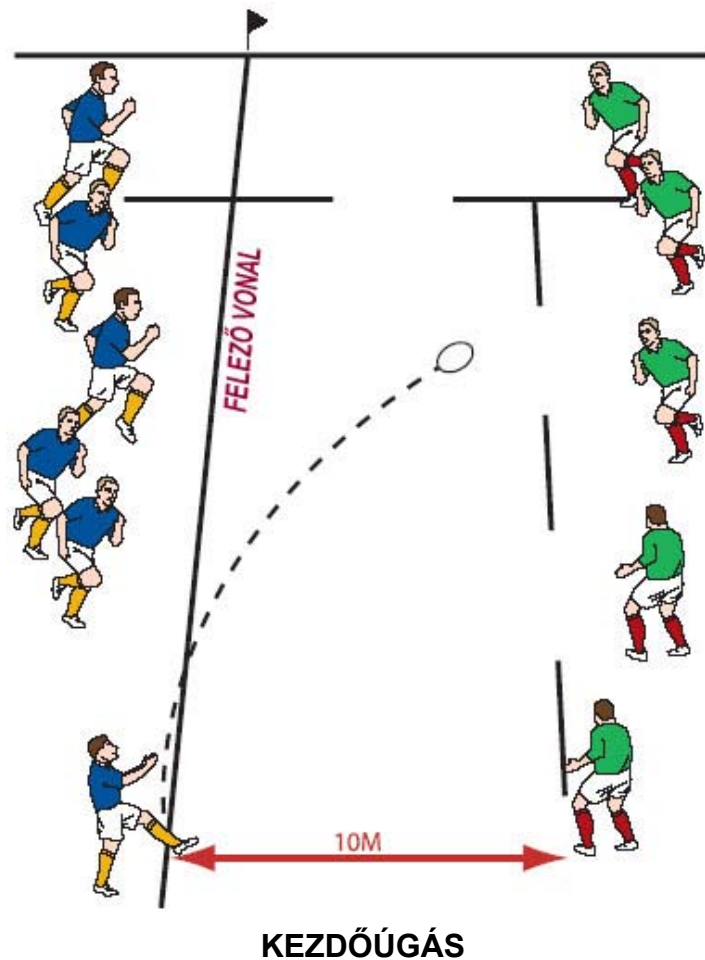
- (a) A mérkőzés kezdetén, az a csapat rúgja a kezdő rúgást, amelynek a kapitánya a kezdő rúgást választotta miután megnyerte a sorsolást, vagy az ellenfél csapat, ha a sorsolást megnyerő csapatkapitány pályát választ.
- (b) A szünet után, a mérkőzés kezdetén rúgó csapat ellenfele fogja elvégezni a kezdő rúgást.
- (c) Pontszerzés után a pontszerző csapat ellenfele végzi a kezdő rúgást.

13.3 A RÚGÓ CSAPATÁNAK HELYEZKEDÉSE KEZDŐRÚGÁSKOR

A rúgó csapat összes játékosának az állítón kívül, a labda mögött kell lenni, amikor azt megrúgják. Ha ezt nem teszik meg, akkor tolongás következik a pálya közepén. Az ellenfél dobja be a labdát.

13.4 AZ ELLENFÉL CSAPATÁNAK HELYEZKEDÉSE KEZDŐRÚGÁSKOR

Az ellenfél csapat összes játékosának a 10 méter vonalon, vagy mögötte kell állni. Ha a vonal előtt vannak, vagy a rúgás előtt támadnak, a rúgást meg kell ismételni.



13.5 A KEZDŐÚGÁS 10 MÉTERT HALAD

Ha a labda eléri az ellenfél 10 méter vonalát, vagy eléri a vonalat, de a szél visszafújja, a játék folytatódik.

13.6 A KEZDŐÚGÁS NEM HALAD 10 MÉTERT, DE EGY ELLENFÉL MEGJÁTSZA

Ha a labda nem haladja meg az ellenfél 10 méter vonalát, de elsőként egy ellenfél játssza meg, a játék folytatódik.

13.7 A KEZDŐÚGÁS NEM HALAD 10 MÉTERT ÉS NEM JÁTSZA MEG EGY ELLENFÉL

Ha a labda nem haladja meg az ellenfél 10 méter vonalát, az ellenfél csapatnak két választási lehetősége van:

Megismételteti a kezdőúgást, vagy

Zárt tolongást kér a felezővonal közepéről. Ők dobják be a labdát.

13.8 A LABDA EGYBŐL KIMEGY

A labdának a játéktéren kell földet érnie. Ha a rúgás következtében a labda egyből kimegy, az ellenfél csapatnak három lehetősége van:

Megismételteti a kezdőrúgást, vagy
Zárt tolongást kér a felezővonal közepéről. Ők dobják be a labdát, vagy
Elfogadja a rúgást.

Ha elfogadja a rúgást, a bedobás középvonalnál történik. Ha a labdát visszafújja a szél a középvonalon túlra és egyből kiment, akkor a bedobás ott történik, ahol a labda kiment.

13.9 A LABDA A CÉLTERÜLETRE JUT

- (a) Ha a labda a célterületre jut anélkül, hogy valakihez hozzáért volna, vagy valaki hozzáért volna a labdához, az ellenfél csapatnak három választási lehetősége van:

Leteszi a labdát, vagy
Halottá tegye a labdát, vagy
Folytassa a játékot.

- (b) Ha az ellenfél csapat leteszi a labdát, vagy halottá teszi, vagy a labda a célterületen kívül megy vagy a halott labda vonalára-, vagy azon túljut, és így halottá válik, két választási lehetősége van:

Tolongás a pálya közepén, és ő dobja be a labdát, vagy
A másik csapattal megismételteti a rúgást.

- (c) Ha a földérintés vagy a labda halottá tétele mellett dönt, akkor azt késedelem nélkül kell megtenni. A védekező játékos bármilyen más akciója a labdával azt jelenti, hogy a labda játékban tartása mellett döntött.

13.10 DROPP-KIRÚGÁS

MEGHATÁROZÁS

A dropp-kirúgást a játék újrakezdésére használják, miután egy támadó játékos, szabálysértés nélkül, bejuttatta a célterületre a labdát és egy védekező játékos halottá tette azt, vagy a labda kiment a célterület oldalvonalán kívülre, vagy a halott labda vonalára, vagy azon túlra jutott.

A dropp-kirúgást a védekező csapat végez el. A dropp-kirúgást a 22 méter vonalról, vagy hátrébből, bárhol el lehet végezni.

13.11 KÉSLEKEDÉS A DROPP-KIRÚGÁSNÁL

A dropp-kirúgást késedelem nélkül el kell végezni.

Büntetés: Szabadrúgás a 22 méter vonalról.

13.12 HELYTELENÜL ELVÉGZETT DROPP-KIRÚGÁS

Ha a labdát nem megfelelő módon vagy nem a megfelelő helyről rúgják, akkor az ellenfél csapatnak két választási lehetősége van:

A dropp-rúgást megismételtetik, vagy

Zárt tolongást kér a 22m-es vonal közepéről, és ők dobják be a labdát

13.13 A DROPP-KIRÚGÁSNAK TÚL KELL HALADNI A VONALON

- (a) Ha a labda nem halad túl a 22 méter vonalon, az ellenfél csapatnak két választási lehetősége van:

A dropp-kirúgást megismételtetik, vagy

Zárt tolongást kér a 22m-es vonal közepéről.

Ők dobják be a labdát.

- (b) Ha a labda túl halad a 22 méter vonalon, de a szél visszafújja, a játék folytatódik tovább.

- (c) Ha a labda nem halad túl a 22 méter vonalon, előny szabályt lehet alkalmazni. Az ellenfél, aki megjátssza a labdát, célt vihet.

13.14 DROPP-KIRÚGÁSNÁL A LABDA EGYBŐL KIMEGY

A labdának a játéktéren kell földet érni. Ha az egyből kimegy, az ellenfél csapatnak három választási lehetősége van:

A dropp-kirúgást megismételtetik, vagy

Zárt tolongást kér a 22m-es vonal közepéről ők dobják be a labdát, vagy

Elfogadja a rúgást. Ha elfogadja a rúgást akkor a bedobás a 22 méteres vonalon lesz.

13.15 A DROPP-KIRÚGÁS AZ ELLENFÉL CÉLTERÜLETÉRE MEGY

- (a) Ha a labda az ellenfél célterületére jut anélkül, hogy valakihez hozzáért volna, vagy valaki hozzáért volna a labdához, az ellenfél csapatnak három választási lehetősége van:

Leteszi a labdát, vagy
Halottá tegye a labdát, vagy
Folytassa a játékot.

- (b) Ha az ellenfél csapat leteszi a labdát, vagy halottá teszi, vagy a labda a célterületen kívül megy, vagy a halott labda vonalára-, vagy azon túljut, és így halottá válik, két választási lehetősége van:

Zárt tolongás a 22m-es vonal közepén, és ő dobja be a labdát, vagy
A másik csapattal megismételteti a rúgást.

- (c) Ha a földérintés vagy a labda halottá tétele mellett dönt, akkor azt késedelem nélkül kell megtenni. A védekező játékos bármilyen más akciója a labdával azt jelenti, hogy a tovább játszás mellett döntött.

13.16 A RÚGÓ CSAPAT

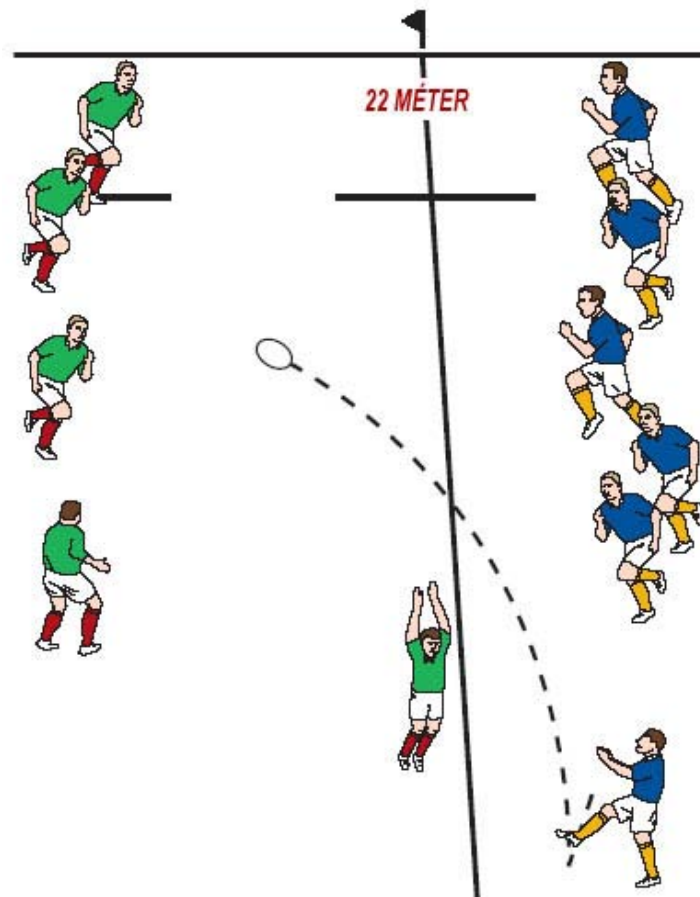
- (a) A rúgó egész csapatának a labda mögött kell lenni a rúgáskor. Ha nem, zárt tolongás következik a 22 méteres vonal közepéről. Az ellenfél dobja be a labdát.

- (b) Ennek ellenére, ha a rúgást olyan gyorsan végzik el, hogy a rúgó csapatának visszavonuló játékosai még a labda előtt vannak, ezért nem lesznek megbüntetve. Folytatniuk kell a visszavonulást addig, amíg egy csapattársuk akciója által játékba kerülnek. Tilos részt venniük a játékban, amíg ilyen módon nem kerülnek játékba.

Büntetés: Zárt tolongás a 22méteres vonal közepén. Az ellenfél dobja be a labdát.

13.17 AZ ELLENFÉL CSAPAT

- (a) Az ellenfél csapatnak tilos átlépni a 22 méter vonalat a rúgás előtt.
Büntetés: Szabadrúgás a szabálytalanság helyéről.
- (b) Ha egy ellenfél a 22 méteres vonal rossz oldalán van, és akadályozza, vagy késlelteti a dropp-kirúgást, ez szabálysértésnek számít.
Büntetés: Büntető rúgás a 22 méteres vonalról.



DROPP-KIRÚGÁS

14. SZABÁLY – LABDA A FÖLDÖN: NINCS MÉLYFOGÁS

MEGHATÁROZÁS

Ez a helyzet akkor áll elő, amikor egy labda hozzáférhetően a földön van és egy játékos földre megy, hogy azt felvegye, és ez nem közvetlenül egy zárt tolongás, vagy nyílt tolongás után történik.

Ez akkor is előállhat, ha egy labdát birtokló játékos a földön van, és nem szerelték.

A játékot lábon álló játékosoknak kell játszani. Tilos egy játékosnak megjátszhatatlanná tenni azzal, hogy elesik. Megjátszhatatlan azt jelenti, hogy a labda nem hozzáférhető azonnal valamelyik csapat számára, hogy a játék folytatódhasson.

Az a játékos, aki megjátszhatatlanná teszi a játékot vagy elesésével akadályozza az ellenfelet, a játék célja és szelleme ellen cselekszik és meg kell büntetni.

A játékosnak, akit nem szerelnek, de földre megy mialatt fogja a labdát, vagy aki földre megy és megszerzi a labdát, annak azonnal cselekednie kell.

14.1 JÁTÉKOS A FÖLDÖN

A játékosnak azonnal meg kell tenni egy dolgot a három közül:

Álljon fel azonnal a labdával, vagy
Passzolja a labdát, vagy
Engedje el a labdát.

Annak a játékosnak, aki passzolta vagy elengedte a labdát, azonnal fel kell állni, vagy azonnal el kell távolodnia a labdától. Előny csak akkor érvényes, ha az azonnal történik.

Büntetés: Büntető rúgás

14.2 AMIT A JÁTÉKOSNAK TILOS TENNI

- (a) **Labdán vagy labdához közel feküdni.** Egy játékosnak tilos a labdán, vagy labda mellett feküdni, hogy az ellenfelet megakadályozza a labda megszerzésében.

Büntetés: Büntető rúgás

- (b) **Átesni a földön fekvő játékoson, akinél a labda van.** Egy játékosnak tilos szándékosan ráesni egy földön fekvő játékosra, akinél a labda van, vagy átesni rajta.

Büntetés: Büntető rúgás

- (c) **Átesni a labda közelében a földön fekvő játékosokon.** Egy játékosnak tilos szándékosan ráesni vagy átesni olyan játékosokon, akik a labda mellett fekszenek, vagy akik között a labda van.

Büntetés: Büntető rúgás

15. SZABÁLY – MÉLYFOGÁS: A LABDÁT VIVŐ JÁTEKOS FÖLDRE VIVÉSE

MEGHATÁROZÁS

Mélyfogásról akkor beszélünk, ha az álló helyzetben levő labdavivőt egyidejűleg egy vagy több ellenfél megfogja, és földre viszi.

Ha a labdát birtokló játékost nem fogják, akkor szerelés nem történt.

Az ellenfél játékosa, aki megfogja és földre viszi a labdás játékost, és szintén a földre kerül szerelő játékosnak minősül.

Az ellenfél közül, aki megfogja a játékost de nem kerül a földre nem minősül szerelő játékosnak.



MÉLYFOGÁS

15.1 HOL LEHET A PÁLYÁN MÉLYET FOGNI

Szerelni csak a játéktéren lehet.

15.2 AMIKOR NEM LEHET MÉLYET FOGNI

Amikor a labdavivőt egy ellenfél megfogja, és egy csapattárs csatlakozik a labdavivőhöz, egy csomag alakult ki, és nem szabad szerelni.

15.3 TÉNYLEGES FÖLDRE VITEL

- (a) Ha a labdavivőnek egyik, vagy mindkét térd a földön van, akkor őt 'földre vitték'.
- (b) Ha a labdavivő a földön, vagy egy másik földön lévő játékoson ül, akkor a labdavivőt 'földre vitték'.

15.4 A FOGÓ (SZERELŐ) JÁTEKOS

- (a) Amikor egy játékos egy ellenfelet szerel és leesnek a földre, a szerelőnek azonnal el kell engedni a szerelt játékost.
Büntetés: Büntető rúgás
- (b) A szerelőnek azonnal fel kell állni, vagy el kell mozdulni a szerelt játékostól és a labdától.
Büntetés: Büntető rúgás
- (c) A szerelő játékosnak fel kell állni, mielőtt megjátssza a labdát
Büntetés: Büntető rúgás

15.5 A FOGOTT (SZERELT) JÁTEKOS

- (a) A szerelt játékosnak nem szabad a labda mellé-, ráfeküdni, hogy megakadályozza az ellenfelet annak megszerzésében, illetve azonnal megjátszhatóvá kell tennie a labdát, hogy a játék folytatódhasson.
Büntetés: Büntető rúgás
- (b) A szerelt játékosnak azonnal passzolnia kell, vagy el kell engednie a labdát. Továbbá, azonnal fel kell állnia, vagy el kell távolodnia a labdától.
Büntetés: Büntető rúgás
- (c) A szerelt játékos elengedheti a labdát úgy, hogy bármelyik irányba lehelyezi, feltéve, hogy ezt azonnal teszi.
Büntetés: Büntető rúgás
- (d) A szerelt játékos elengedheti a labdát azzal, hogy a földön bármely irányba eltolja, csak előre nem, feltéve, hogy ezt azonnal teszi.
Büntetés: Büntető rúgás



**A SZERELT JÁTEKOSNAK AZONNAL
EL KELL ENGENIE A LABDÁT**



A SZERELT JÁTEKOSNAK AZONNAL EL KELL ENGEDNIE A LABDÁT

- (e) Ha az ellenfél játékosai, akik állnak, megpróbálják megjátszani a labdát, a szerelt játékosnak el kell engedni a labdát.
Büntetés: Büntető rúgás
- (f) Ha a szerelt játékos lendülete beviszi őt a célterületre, a játékos célt szerezhets, vagy önmentést tehet.
- (g) Ha a játékosokat a célvonal közelében szerelik, akkor ezek a játékosok azonnal kinyúlhatnak és letehetik a labdát a célvonalra, vagy az mögé, célszerzés vagy önmentés érdekében.



A CÉLVONAL KÖZELÉBEN JÁTEKOS KINYÚLHAT ÉS LETEHETI A LABDÁT, HOGY CÉLT SZEREZZEN

15.6 A TÖBBI JÁTEKOS

- (a) Mélyfogás után, a labdát megjátszó minden játékosnak lábon kell állni. A játékosok akkor vannak lábon, ha a testük semmilyen más része nem támaszkodik a földön, vagy egy földön lévő játékosokon.

Büntetés: Büntető rúgás



**FOGÁS UTÁN MINDENKINEK LÁBON KELL MARADNIA,
AMIKOR MEG AKARJA JÁTSZANI A LABDÁT**



**A JÁTEKOS NINCS LÁBON ÉS MEG AKARJA
JÁTSZANI A LABDÁT MÉLYFOGÁSBAN**



A JÁTEKOS NINCS LÁBON ÉS MEG AKARJA JÁTSZANI A LABDÁT MÉLYFOGÁSBAN

- (b) Szerelés után bármely álló játékos megkísérelheti a labda megszerzését a labdás játékostól.
- (c) Egy mélyfogásnál vagy a mélyfogás mellett, a többi játékos, aki megjátssza a labdát, csak a labda és a szerelt játékos, vagy a saját célvonalához legközelebb levő szerelő vagy szerelt játékos mögül szabad ezt megtennie.
Büntetés: Büntető rúgás
- (d) Bármely játékos, aki elsőként szerzi meg a labdát egy mélyfogásból, azt azonnal meg kell játszania úgy, hogy elmozdul onnan, passzolja, vagy rúgja a labdát.
Büntetés: Büntető rúgás
- (e) Bármely játékos, aki elsőként szerzi meg a labdát egy mélyfogásból, nem feküdhet le kivéve, ha szereli egy ellenfél.
Büntetés: Büntető rúgás
- (f) Bármely játékos, aki elsőként szerzi meg a labdát egy mélyfogásból vagy a mélyfogás mellől, szerelhető egy ellenfél által feltéve, ha azt a labda és a szerelt játékos, vagy a saját célvonalához legközelebb levő szerelő vagy szerelt játékos mögül teszi ezt meg.
Büntetés: Büntető rúgás
- (g) Mélyfogás után, minden földön lévő játékosnak tilos megakadályozni az ellenfelet, hogy megszerezze a labdát.
Büntetés: Büntető rúgás
- (h) Mélyfogás után, minden földön lévő játékosnak tilos szerelni az ellenfelet, vagy erre kísérletet tenni.
Büntetés: Büntető rúgás
- (i) Ha a szerelt játékos kinyúl, hogy a labdát a célvonalra- vagy azon túlra tegye cél szerzése céljából, az ellenfél kézzel kiveheti a labdát a szerelt játékos kezéből, de tilos kirúgnia azt.
Büntetés: Büntető rúgás

Kivétel: A Labda a célterületre jut. A célvonal közelében történő mélyfogás után, ha a labda bejut a célterületre a labdát bárki leteheti, beleértve a földön lévő játékosokat is.

15.7 TILTOTT PRAKTIKÁK

- (a) Tilos a szerelt játékost megakadályozni abban, hogy passzolja a labdát.
Büntetés: Büntető rúgás
- (b) Tilos a szerelt játékost megakadályozni abban, hogy elengedje a labdát, felálljon, vagy elmozduljon a labdától.
Büntetés: Büntető rúgás
- (c) Tilos egy szerelt játékosra ráesni, vagy átesni rajta.
Büntetés: Büntető rúgás



**TILOS EGY SZERELT JÁTÉKOSRA RÁESNI,
VAGY ÁTESNI RAJTA**

- (d) Tilos a játékosnak ráesni a földön lévő játékosokra vagy átesni rajtuk egy mélyfogás után, amikor a labda közöttük, vagy mellettük van.
Büntetés: Büntető rúgás
- (e) Lábon álló játékosoknak tilos támadni vagy feltartani olyan ellenfeleket, akik nincsenek a labda közelében.
Büntetés: Büntető rúgás
- (f) Veszélyes lehet, ha a szerelt játékos nem engedi el azonnal a labdát, vagy nem mozdul el tőle, vagy éppen őt megakadályozzák. Ha ezek közül valamelyik megtörténik, a játékvezető azonnal büntető rúgást ítél.
Büntetés: Büntető rúgás

15.8 KÉTELY A SZABÁLYT SÉRTŐ SZEMÉLYÉT ILLETŐEN

Ha a labda megjátszhatatlanná válik, és kétséges, hogy melyik játékos nem cselekedett a szabályoknak megfelelően, a játékvezető azonnal tolongást ítél és a bedobást a megszakítás előtt előre haladó csapat végzi el, ha egyik csapat sem haladt előre, akkor a támadó csapat.

16. SZABÁLY – NYÍLT TOLONGÁS

MEGHATÁROZÁSOK

Egy **nyílt tolongás** a játék egy olyan szakasza, ahol egy vagy több lábon lévő játékos mindkét csapatból, fizikai kontaktusban, a földön lévő labda fölött összezárnak. A nyílt játéknak vége.

Gördítés. A játékosok gördítést akkor csinálnak, amikor egy nyílt tolongásban vannak, és a láb segítségével megpróbálják megszerezni vagy megtartani a labdát, úgy hogy közben nem szabálytalankodnak.

16.1 A NYÍLT TOLONGÁS KIALAKULÁSA

- (a) **Hol alakulhat ki nyílt tolongás.** Nyílt tolongás csak a játéktéren alakulhat ki.
- (b) **Hogyan alakulhat ki egy nyílt tolongás.** A játékosok állnak. Legalább egy játékosnak fizikai kontaktusban kell lenni ellenféllel.



NYÍLT TOLONGÁS



NYÍLT TOLONGÁS

16.2 BEÁLLÁS NYÍLT TOLONGÁSBA

- (a) A nyílt tolongásban résztvevő, azt kialakító, vagy oda beálló összes játékosnak a válla és feje nem lehet alacsonyabban a csípőjénél.
Büntetés: Szabadrúgás
- (b) A tolongásba beálló játékosnak legalább az egyik karjának teljes hosszával csatlakoznia kell egy csapattársához, az egész kart használni kell.
Büntetés: Büntető rúgás
- (c) A kéz rátevése egy másik játékosra, nyílt tolongásban nem számít csatlakozásnak.
Büntetés: Büntető rúgás
- (d) A nyílt tolongásban résztvevő, azt kialakító, vagy oda beálló összes játékosnak lábon kell lenni.
Büntetés: Büntető rúgás

16.3 GÖRDÍTÉS

- (a) Nyílt tolongásban lévő játékosoknak igyekezniük kell, hogy talpon maradjanak.
Büntetés: Büntető rúgás
- (b) Nyílt tolongásban lévő játékosnak tilos szándékosan elesni vagy letérdelni. Ez veszélyes játéknak számít.
Büntetés: Büntető rúgás
- (c) Egy játékosnak tilos szándékosan összeomlasztani a nyílt tolongást. Ez veszélyes játéknak számít.
Büntetés: Büntető rúgás
- (d) Egy játékosnak tilos felugrani a nyílt tolongásra.
Büntetés: Büntető rúgás
- (e) A játékosok válla és feje nem lehet alacsonyabban a csípőjüknél.
Büntetés: Szabadrúgás
- (f) A labdát gördítő játékosnak tilos játékosokat gördíteni. A labdát gördítő játékos megpróbál átlépni a földön lévő játékosokon, és tilos a földön fekvőkre szándékosan rálépni. A labdát gördítő játékosnak ezt a labda mellett kell tenni.
Büntetés: Büntető rúgás veszélyes játékért.

16.4 EGYÉB VÉTSÉGEK NYÍLT TOLONGÁSBAN

- (a) A játékosoknak tilos visszajuttatni a labdát a nyílt tolongásba.
Büntetés: Szabadrúgás
- (b) A játékosoknak tilos kézzel nyúlni a labdához a nyílt tolongásban.
Büntetés: Büntető rúgás
- (c) A játékosoknak tilos lábbal felvenni a labdát a nyílt tolongásban.
Büntetés: Büntető rúgás

- (d) A nyílt tolongásban vagy annak közelében fekvő játékosoknak meg kell próbálniuk eltávolodni a labdától. Ezeknek a játékosoknak tilos a nyílt tolongásban lévő vagy onnan kijövő labdához hozzányúlni.
Büntetés: Büntető rúgás
- (e) A játékosoknak tilos ráesni a labdára, vagy átesni rajta, miután az a nyílt tolongásból kijön.
Büntetés: Büntető rúgás
- (f) A játékosoknak tilos bármit tenni, amivel elhitetné az ellenféllel, hogy a labda már kint van a nyílt tolongásból, amíg az a nyílt tolongásban van.
Büntetés: Szabadrúgás

16.5 LES NYÍLT TOLONGÁSBA

- (a) **A les vonal.** Két lesvonal van a célvonalakkal párhuzamosan, mindegyik csapatnak egy-egy. Mindkét lesvonal a leghátsó játékos hátrább lévő lábánál húzódik. Ha a leghátsó játékos lába a célvonalon vagy azon túl van, akkor a lesvonal a védekező csapatnak a célvonal.
- (b) A játékosoknak azonnal be kell állni a nyílt tolongásba, vagy vissza kell vonulni a les vonal mögé. Ha a játékos a nyílt tolongás mellett ólálkodik, akkor lesen van.
Büntetés: Büntető rúgás
- (c) **A nyílt tolongásba beálló vagy újra beálló játékosok.** A nyílt tolongásba beálló játékosok ezt a nyílt tolongásban részt vevő utolsó játékos, hátrább lévő lába mögül tehetik meg. Egy játékos a leghátsó játékos mellé is beállhat. Ha egy játékos az ellenfél oldaláról, vagy a leghátsó csapattársa elé áll be a nyílt tolongásba, ekkor ez a játékos lesen van.
Büntetés: Büntető rúgás a szabálytalankodó csapat les vonaláról.
- (d) **A nyílt tolongásba be nem álló játékosok.** Ha egy játékos a les vonal előtt van, és nem áll be a nyílt tolongásba, a játékosnak azonnal vissza kell vonulni a les vonal mögé. Ha a les vonal mögött tartózkodó játékos átlépi a les vonalat és nem áll be a nyílt tolongásba, a játékos lesen van.
Büntetés: Büntető rúgás a szabálytalankodó csapat les vonaláról.



**EGY NYÍLT TOLONGÁSBAN VAGY CSOMAGBAN,
MINDKÉT CSAPATNAK A LESVONAL, A LEGHÁTSÓ
JÁTEKOS HÁTRÁBB LÉVŐ LÁBÁNÁL HÚZÓDIK.
A JOBB OLDALT ÁLLÓ, ARANY-ZÖLD CSÍKOS
MEZBEN LÉVŐ JÁTEKOS LESEN VAN.**

16.6 NYÍLT TOLONGÁS SIKERES BEFEJEZÉSE

A nyílt tolongás sikerrel fejeződött be, ha a labda kijön a nyílt tolongásból, vagy a labda a célvonalra, vagy az mögé jutott.

16.7 NYÍLT TOLONGÁS SIKERTELEN BEFEJEZÉSE

- (a) A nyílt tolongás sikertelenül fejeződött be, ha a labda megjátszhatatlanná válik, és zárt tolongást ítélnék.

A labdát az a csapat dobja be, amely közvetlenül a labda megjátszhatatlanná válása előtt előre haladt a nyílt tolongással.

Ha egyik csapat sem haladt előre, vagy a játékvezető nem tudja eldönteni, hogy melyik csapat haladt előre mielőtt a labda megjátszhatatlanná vált volna, a labdát az a csapat dobja be, amely a nyílt tolongás kialakulása előtt haladt előre.

Ha egyik csapat sem haladt előre, akkor a támadó csapat dobja be a labdát.

- (b) Mielőtt sípol, hogy tolongást ítéljen a játékvezető, észszerű mennyiségű időt engedélyez, hogy a labda kijöhessen, főleg akkor, ha valamelyik csapat előre halad. Ha a nyílt tolongás megáll, vagy a játékvezető úgy dönt, hogy a labda nem fog kijönni egy észszerű időn belül, a játékvezetőnek zárt tolongást kell ítélni.

17. SZABÁLY – CSOMAG

MEGHATÁROZÁS

Csomag akkor alakul ki, amikor a labdavívő játékost egy vagy több ellenfél fog, és a labdavívő egy vagy több csapattársa csatlakozik a labdavívőhöz. Tehát egy csomag legkevesebb három, lábon álló játékosból áll, a labdavívő és még egy-egy játékos mindkét csapatból. A résztvevő játékosok mindannyian talpon vannak és az egyik célvonal irányába mozognak. A nyílt játéknak vége.

17.1 A CSOMAG KIALAKULÁSA

- (a) **Hol alakulhat ki csomag.** Csomag csak a játéktéren alakulhat ki.



CSOMAG



A CSOMAG MÉG NEM ALAKULT KI



A CSOMAG MÉG NEM ALAKULT KI

17.2 BEÁLLÁS EGY CSOMAGBA

- (a) A csomagba beálló játékosoknak a válla és feje nem lehet alacsonyabban a csípőjüknél.
Büntetés: Szabadrúgás
- (b) A játékosok nem állhatnak a csomag mellett, hanem benne kell lenniük a csomagban.
Büntetés: Büntető rúgás
- (c) A kéz rátevése egy másik játékosra, csomagban nem számít csatlakozásnak.
Büntetés: Büntető rúgás
- (d) **A játékosok talpon maradása.** Csomagban lévő játékosoknak igyekezniük kell, hogy talpon maradjanak. A labdát vivő játékos a csomagban földre mehet, feltéve, hogy a labda azonnal hozzáférhető lesz, és a játék folytatódik.
Büntetés: Büntető rúgás
- (e) Egy játékosnak tilos szándékosan összeomlasztani a csomagot. Ez veszélyes játéknak számít.
Büntetés: Büntető rúgás
- (f) Egy játékosnak tilos felugrani a csomagra.
Büntetés: Büntető rúgás

17.3 EGYÉB VÉTSÉGEK CSOMAGBAN

- (a) A játékosoknak tilos kirángatni egy ellenfelet a csomagból.
Büntetés: Büntető rúgás
- (b) Egy játékosoknak tilos bármit tenni, amivel elhítené az ellenféllel, hogy a labda már kint van a csomagból, ha az még bent van a csomagban.
Büntetés: Szabadrúgás

17.4 LES CSOMAGBAN

- (a) **A les vonal.** Két les vonal van a célvonalakkal párhuzamosan, mindegyik csapatnak egy-egy. Mindkét les vonal a leghátsó játékos hátrább lévő lábánál húzódik. Ha a leghátsó játékos lába a célvonalon vagy azon túl van, akkor a lesvonal a védekező csapatnak a célvonal.
- (b) A játékosoknak azonnal be kell állni a csomagba, vagy vissza kell vonulni a les vonal mögé. Ha a játékos a csomag mellett ólálkodik, akkor lesen van.
Büntetés: Büntető rúgás a szabálytalankodó csapat les vonaláról.
- (c) **A csomagba beálló játékosok.** A csomagba beálló játékosok ezt a csomagban részt vevő utolsó játékos, hátrább lévő lába mögül tehetik meg. Egy játékos a leghátsó játékos mellé is beállhat. Ha egy játékos az ellenfél oldaláról, vagy a leghátsó csapattárs elöl áll be a nyílt tolongásba, ekkor ez a játékos lesen van.
Büntetés: Büntető rúgás a szabálytalankodó csapat les vonaláról.
- (d) **A csomagba be nem álló játékosok.** Minden játékosnak, aki a les vonal előtt van, és nem áll be a csomagba, azonnal vissza kell vonulni a les vonal mögé. Az a játékos aki ezt nem teszi meg, az lesen van. Ha a les vonal mögött tartózkodó játékos átlépi a les vonalat és nem áll be a csomagba, a játékos lesen van.
Büntetés: Büntető rúgás a szabálytalankodó csapat les vonaláról.
- (e) **A csomagból kiálló, vagy oda visszaálló játékosok.** A játékosoknak, akik kiállnak a csomagból, azonnal vissza kell vonulni a les vonal mögé, ha nem teszik meg lesen vannak. Ha a játékosok a leghátsó csapattárs elé áll be, akkor lesen van. A játékos az utolsó játékos mentén vissza állhat a csomagba.
Büntetés: Büntető rúgás a szabálytalankodó csapat les vonaláról.

17.5 CSOMAG SIKERES BEFEJEZÉSE

A csomag sikerrel fejeződött be, ha a labda kijön a csomagból, vagy egy játékos a labdával elhagyja a csomagot. A csomagnak vége, ha a labda a földön van, vagy a célvonalra, vagy azon túl jutott.

17.6 CSOMAG SIKERTELEN BEFEJEZÉSE

- (a) A csomag sikertelenül fejeződött be, ha a nem sikerül elmozdítani, vagy már 5 másodpercnél tovább állt, és zárt tolongást ítélnék.
- (b) A csomag sikertelenül fejeződött be, ha a labda megjátszhatatlanná válik, vagy a csomag összeomlik (nem alattomos játék miatt), és zárt tolongást ítélnék.
- (c) **Csomag utáni zárt tolongás.** A labdát az a csapat dobja be, aki nem birtokolta a labdát a csomag kialakulásakor. Ha a játékvezető nem tudja eldönteni, hogy melyik csapat birtokolta a labdát, akkor az a csapat dobja be, amelyik előre haladt mielőtt a csomag megállt volna. Ha egyik csapat sem haladt előre, akkor a támadó csapat dobja be a labdát.
- (d) Ha egy csomag helyben marad vagy már több, mint 5 másodperce megállt az előre haladása, de a labdát mozgatják és ezt a játékvezető látja, akkor a játékvezető ésszerű időt engedélyez, hogy a labda kijöjjön. Ha az nem jön ki az ésszerű idő után, akkor zárt tolongást kell ítélni.

- (e) Amikor egy csomag előrehaladása megállt, újraindulhat, ha ezt 5 másodpercen belül teszi. Ha a mozgás másodszor is megáll az előre haladásban, de a labdát mozgatják és ezt a játékvezető látja, akkor a játékvezető ésszerű időt engedélyez, hogy a labda kijöjjön. Ha a labda nem jön ki az ésszerű idő után, akkor zárt tolongást kell ítélni.
- (f) Ha a labda egy csomagban megjátszhatatlanná válik, a játékvezető nem enged hosszas birkózást. Tolongást kell ítélni.
- (g) Ha a labdavívó a csomagban földre megy, ez alatt értendő a térdelés egyik vagy mindkét térden, vagy leül, a játékvezető zárt tolongást ítél, hacsak a labda nem lesz azonnal elérhető.
- (h) **Tolongás egy csomag után, amikor a labdát elkapó játékost megfogják.** Ha egy játékos az ellenfél rúgását közvetlenül fogja meg, a rúgás nem kezdő rúgás vagy dropp-kirúgás, és ezt a játékost egy ellenfél azonnal megfogja, akkor csomag alakulhat ki. Ekkor, ha a csomag helyben marad, 5 másodpernél hosszabb időre áll meg az előre haladása, vagy a labda megjátszhatatlanná válik, és egy tolongást ítélnék, a labdát elkapó játékos csapata dobja be a labdát.

‘Az ellenfél rúgását közvetlenül kapja el azt jelenti, hogy a labda nem ért más játékost vagy földet, mielőtt a játékos elkapta.

Ha a csomag a játékos célterületére kerül, és ott leteszik a labdát, vagy megjátszhatatlanná válik, akkor 5 méteres tolongás következik. A támadó csapat dobja be a labdát.

18. SZABÁLY – MARK

MEGHATÁROZÁS

A markhoz, a játékosnak a saját 22 méter vonalán, vagy mögötte kell lenni. Ha egy játékosnak az egyik lába a 22 méter vonalon, vagy mögötte van, akkor a játékos a '22-esen belül' van. A játékosnak, biztos kézzel kell kifogni a labdát, közvetlenül az ellenfél rúgásából, és azzal egyidejűleg „Mark”-ot kiáltani. Markot szerezni nem lehet kezdő rúgásból vagy újrakezdő rúgásból kivétel, ha az egy dropp-kirúgás.

A markot rúgással kell jutalmazni. A rúgás helye a mark helyén van.

Egy játékos akkor is szerezhet markot, ha a labda előzőleg a kapufának, vagy keresztrúdnak ütközik.

A védekező csapat játékosa a célterületen is szerezhet markot.



18.1 MARK UTÁN

A játékvezetőnek azonnal sípolnia kell, és megítélni a rúgást a markot csináló játékos számára.

18.2 A MEGÍTÉLT RÚGÁS

A rúgást a mark helyén kell megadni.

18.3 RÚGÁS – HONNAN

A rúgást a mark helyéről, vagy mögüle, a mark helyével egy vonalba kell elvégezni.

18.4 KI RÚGJA

A rúgást az a játékos végzi el, aki a mark fogást alkalmazta. Ha nem tudja elvégezni egy percen belül, akkor zárt tolongás következik a mark helyén, és a játékos csapata dobja be a labdát. Ha a mark a célterületen történt, akkor a zárt tolongás az 5 méteres vonalon lesz, egyvonalban a markkal.

18.5 HOGYAN KELL ELVÉGEZNI A RÚGÁST

A 21. Szabály – Szabad Rúgások – által előírtak érvényesek a mark után megítélt rúgásra.

18.6 TOLONGÁS VÁLASZTÁSA

- (a) A markot szerző játékos csapata kérhet zárt tolongást.
- (b) **A zárt tolongás helye.** Ha a mark a mozgásterületen volt, akkor a zárt tolongás a mark helyén lesz, de legalább 5 méterre az oldalvonaltól. Ha a mark a célterületen volt, akkor a zárt tolongás a célvonalától 5 méterre a mark vonalán lesz, de az oldalvonaltól legalább 5 méterre.
- (c) **A bedobás joga.** A markot szerző játékos csapata dobja be a labdát.

18.7 BÜNTETŐ RÚGÁS ÍTÉLÉSE

- (a) Egy ellenfélnek, legyen az lesen vagy játékban, tilos azt a játékost támadni, aki a markot csinálta, a játékvezető sípszója után.
Büntetés: Büntető rúgás
- (b) **A büntető rúgás helye.** Ha a szabálysértő játékos játékban van, a büntető rúgást a szabálytalanság helyéről kell elvégezni. Ha a szabálysértő játékos lesen van, akkor a büntető rúgást a les vonal helyéről kell elvégezni (11. Szabály - Les és Játékban Nyílt játé esetén).
- (c) **A büntető rúgás.** A vétlen csapat bármely játékosa elvégezheti a büntető rúgást.



MÉRKŐZÉS ALATT

A JÁTÉK ÚJRAKEZDÉSE

19. Szabály	Pályán kívül és bedobás
20. Szabály	Zárt tolongás
21. Szabály	Büntető- és Szabadrúgások



19. SZABÁLY – PÁLYÁN KÍVÜL ÉS BEDOBÁS

MEGHATÁROZÁSOK

‘Egyből kirúgni’ azt jelenti, hogy a labdát úgy rúgták ki, hogy az nem esett le a játéktéren és nem ért hozzá egy játékoshoz, vagy a játékvezetőhöz.

‘A 22-es’ a célvonal és a 22 méter vonal közötti terület, hozzá tartozik a 22 méter vonal, *de a célvonal nem tartozik hozzá.*

A bedobás-vonal egy képzeletbeli vonal a mozgástéren, amely merőleges az oldalvonalra, azon a helyen, ahol bedobják a labdát.

Egy labda a pályán kívül van, ha nem egy játékosnál van, és hozzáér az oldalvonalhoz, vagy hozzáér valakihez vagy valamihez az oldalvonalon vagy azon túl.

Egy labda pályán kívül van, ha egy játékos viszi és a labdavivő (vagy a labda) megérinti az oldalvonalat vagy a földet az oldalvonalon túl.

A labda ott ment ki, ahol a labdavivő (vagy a labda) megérintette, vagy keresztezte az oldalvonalat.

A labda pályán kívül van, ha egy játékos kifogja miközben egyik lába az oldalvonalon, vagy azon túl van.

Ha a játékos egyik lába a mozgástéren van a másik lába, pedig a pályán kívül és a játékos fogja a labdát, akkor a labda a pályán kívül van.

Ha a labda áthalad az oldalvonal vagy a célterület oldalvonala fölött és egy olyan játékos fogja ki, akinek mindkét lába a játéktéren van, a labda nincs a pályán- vagy célterületen kívül. Ilyen játékos beütheti a labdát a játéktérre.

Ha a játékos felugrik és elkapja a labdát, mindkét lábbal a játéktérre kell esnie, ha nem így történik, akkor a labda a célterületen- vagy pályán kívül kerül.

Pályán kívül lévő játékos ütheti, vagy rúghatja a labdát, de nem tarthatja kézben, feltéve, hogy az nem haladt túl az oldalvonal síkján. Az oldalvonal síkja az a függőleges tér, amely az oldalvonalra illeszkedik.

19.1 BEDOBÁS

TERÜLETSZERZÉS NÉLKÜL

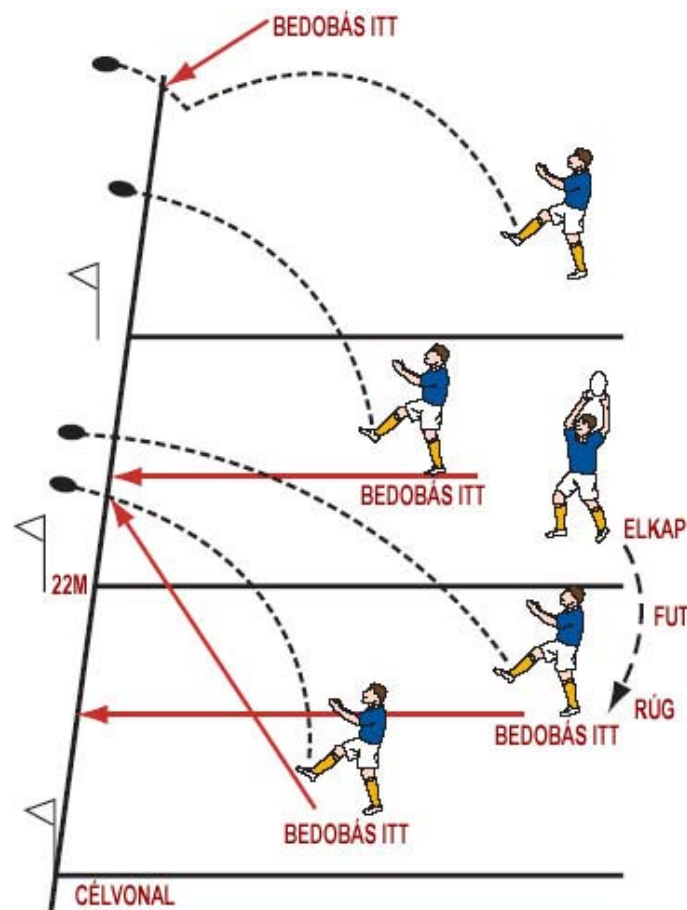
- (a) **A csapat ’22-esén’ kívülről, egy csapat tag egyből kirúgja a labdát.** A büntető rúgás kivételével, ha egy játékos, aki a ’22-esen’ kívül van, bárhol a játéktéren, egyből kirúgja a labdát, akkor nincs területszerzés. A bedobást azzal egy vonalba kell elvégezni, ahonnan a labdát rúgták, vagy ahol a labda kiment, attól függően, hogy melyik van közelebb a rúgó játékos célvonalához.
- (b) **A játékos beviszi a labdát a saját ’22-es’ területére.** Amikor egy védekező játékos a labdát a ’22-esen’ kívül szerzi meg a labdát, és beviszi vagy beteszi a ’22-esbe’, és onnan egyből kirúgja, akkor nincs területszerzés.

TERÜLETSZERZÉSEL

- (c) **Játékos a saját '22-esében'.** Amikor egy védekező játékos a saját '22-esén', vagy célterületén belül megszerzi a labdát és kirúgja, a bedobás ott lesz, ahol a labda kiment.
- (d) **Közvetett kirúgás.** Amikor egy játékos a játéktér bármely pontjáról közvetve rúgja ki a labdát, úgy, hogy a labda még a játéktéren földet ér, a bedobás ott lesz, ahol a labda kiment.

Amikor egy játékos a játéktér bármely pontjáról kirúgja a labdát, úgy, hogy az hozzáér egy ellenfél játékoshoz, vagy egy ellenfél játékos hozzáér a labdához, és ezután közvetve kimegy, úgy, hogy a labda még a játéktéren földet ér, a bedobás ott lesz, ahol a labda kiment.

Amikor egy játékos a játéktér bármely pontjáról kirúgja a labdát, úgy, hogy az hozzáér egy ellenfél játékoshoz, vagy egy ellenfél játékos hozzáér a labdához, és ezután közvetlenül kimegy, a bedobást azzal egy vonalba kell elvégezni, ahol az ellenfél hozzáért, vagy ahol a labda keresztezte az oldalvonalat, ha ez közelebb az ellenfél célvonalához.



PÁLYÁN KÍVÜL ÉS BEDOBÁS

BÜNTETŐ RÚGÁS

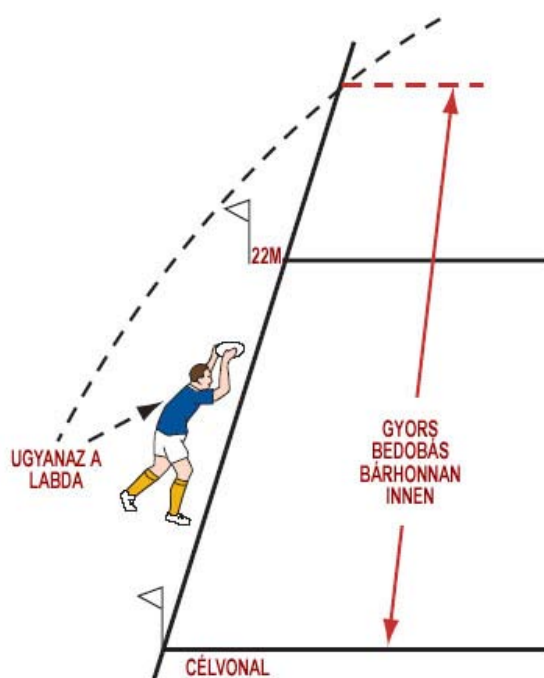
- (e) **Büntető rúgás.** Amikor egy játékos egy büntető rúgásból rúgja ki a labdát, a játéktér bármely pontjáról, a bedobás ott lesz, ahol a labda kiment.

SZABAD RÚGÁS

- (f) **A rúgó '22-esén' kívülről, nincs területszerzés.** Amikor egy '22-esen' kívül megítélt szabadrúgás egyből kimegy, akkor a bedobás a rúgás elvégzésével egy vonalba lesz, vagy ott, ahol kiment a labda attól függően, hogy melyik van közelebb a rúgó célvonalához.
- (g) **A rúgó '22-esén' belülről, területszerzéssel.** Amikor a szabadrúgás a 22-esen belül, vagy a célterületen van, és a rúgás egyből kimegy, a bedobás ott lesz, ahol a labda kiment.

19.2 GYORS BEDOBÁS

- (a) Egy játékos gyors bedobást hajthat végre anélkül, hogy megvárná a felállás kialakulását.
- (b) Gyors bedobásnál a játékos bárhol állhat a játéktéren kívül attól a ponttól, ahol a labda kiment és a saját célvonalá között.



GYORS BEDOBÁS

- (c) Tilos egy játékosnak gyorsbedobást elvégezni miután a felállás kialakult. Ha megteszi, akkor a bedobást érvényteleníteni kell. Ugyanaz a csapat végzi el a bedobást.
- (d) A gyors bedobásnál ugyanazt a labdát kell használni, amelyik kiment. Ha, miután a labda kiment és halottá vált, egy másik labdát használnak, vagy a labdát bedobó játékoson kívül más is hozzáért a labdához, akkor a bedobást érvényteleníteni kell. Ugyanaz a csapat végzi el a bedobást.
- (e) Gyors bedobásnál, ha a játékos nem egyenesen dobja be a labdát, úgy, hogy az legalább 5 métert haladjon a bedobás vonala mentén, mielőtt földhöz- vagy, egy másik játékoshoz hozzáérne, vagy ha a játékos belép a játéktérre, amikor dobja a labdát, a

gyorsbedobás érvénytelen. Az ellenfél csapat választhat, hogy bedobást kér ott, ahol a gyorsbedobási kísérlet történt, vagy zárt tolongást kér a 15 méter vonalon, a gyors bedobás helyén. Ha ők is rosszul dobják be a labdát, bedobás esetén, akkor zárt tolongás következik a 15 méter vonalon. A labdát az a csapat dobja be a zárt tolongásba, aki először végezte el a bedobást.

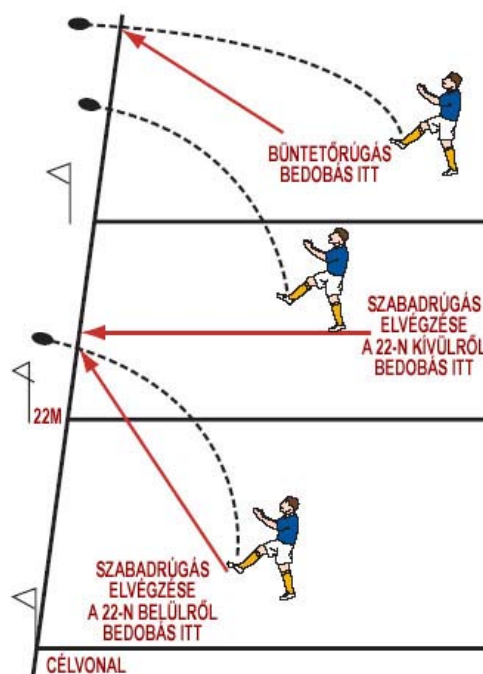
- (f) Gyors bedobásnál, a játékos odamehet a bedobás vonalához és azután elmehet anélkül, hogy ezért büntetés járna.
- (g) Gyors bedobásnál, tilos a játékosnak megakadályozni, hogy a labda 5 métert haladjon.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (h) Ha egy labdavívő játékost a pályán kívülre kényszerítenek, a játékos köteles átengedni a labdát az ellenfélnek, ezzel lehetővé téve a gyors bedobást.
Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.

19.3 MÁS BEDOBÁS ESETÉN

Minden más esetben a bedobást ott lesz, ahol a labda kiment.

19.4 KIÉ A BEDOBÁS

A bedobást annak a játékosnak egy ellenfele dobja be, aki utoljára fogta vagy érintette a labdát, mielőtt az kiment a pályáról. Ahol kétségek vannak, ott a támadó csapaté a bedobás.

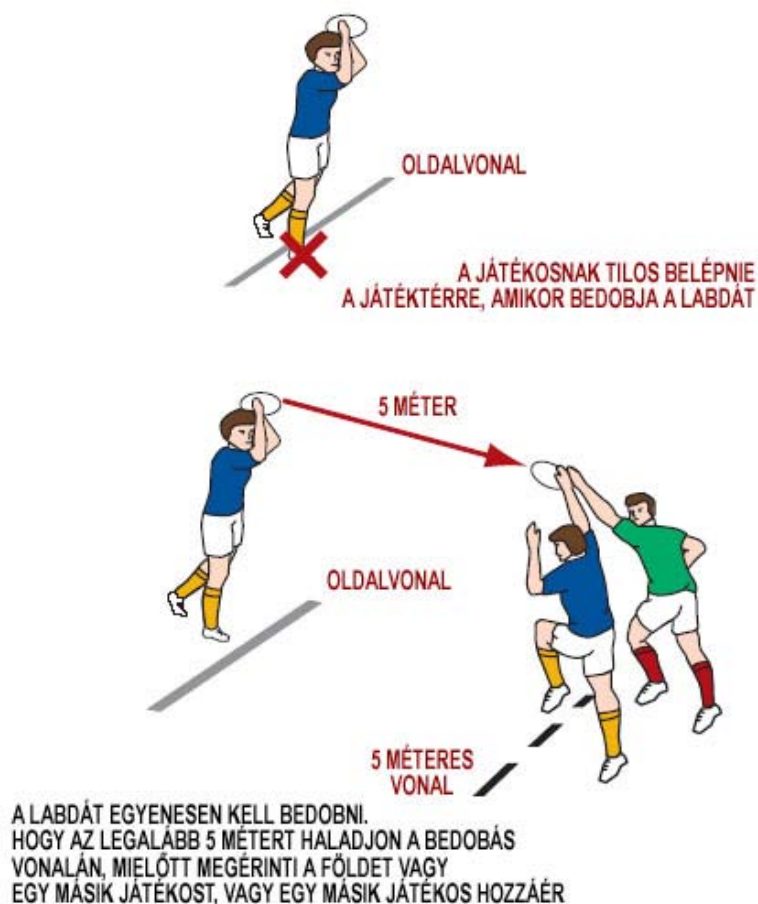


PÁLYÁN KÍVÜL ÉS BEDOBÁS

Kivétel: Amikor egy csapat büntető rúgást végez el, és a labdát kirúgja, a bedobást azon csapat egyik játékosa végzi, aki a büntető rúgást elvégezte. Ez attól függetlenül érvényes, hogy a labda egyből, vagy közvetetten ment ki.

19.5 HOGYAN KELL A BEDOBÁST ELVÉGEZNI

A bedobást elvégző játékosnak a megfelelő helyen kell állni. A játékosnak tilos belépni a mozgástérre, amikor dobja a labdát. A labdát egyenesen kell dobni, hogy az legalább 5 métert haladjon a bedobás vonalán, mielőtt megérinti a földet vagy egy másik játékost, vagy egy másik játékos hozzáér.



HOGYAN KELL A BEDOBÁST ELVÉGEZNI

19.6 SZABÁLYTALAN BEDOBÁS

- (a) Ha a bedobás a bedobásban nem szabályos, az ellenfél választhat egy bedobást vagy zárt tolongást a 15 méteres vonalon. Ha a bedobást választják, és ők is szabálytalanul végzik el, akkor zárt tolongás következik. A labdát, a bedobást elsőként elvégző csapat dobja be.
- (b) A bedobást a bedobásban késedelem, és megtévesztő mozdulat nélkül kell elvégezni.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (c) Egy játékosnak tilos szándékosan, vagy ismételten ferdén bedobni a labdát.
Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.

BEDOBÁS

MEGHATÁROZÁSOK

A felállás célja, hogy a játékot gyorsan, biztonságosan és méltányosan indítsa újra, a két sorba álló játékosok közé bedobott labdával, miután az kiment a pályán kívülre.

Bedobás játékosok. Bedobás játékosai azok a játékosok, akik a két sorban állnak, amelyek a felállást alkotják.

A kifogó. A kifogó az a játékos, aki közel áll a bedobáshoz, hogy amikor a bedobás játékosai vissza passzolják vagy dobják a labdát, akkor azt kifogja. Bármely játékos lehet kifogó, de mindkét csapatnak csak egy ilyen játékosa lehet egy felállásban.

A bedobásba lévő játékosok, akiket résztvevőknek nevezünk. A résztvevő játékosok, a bedobó játékos és direkt ellenfele, a két játékos, akik arra várnak, hogy megkapják a labdát, és a bedobás játékosok.

Az összes többi játékos. Az összes többi játékos, aki nem vesz részt a bedobásban, legalább 10 méterre kell lenni a bedobás vonaltól, vagy a célvonalon vagy a célvonal mögött kell állni, ha ez közelebb van a bedobás vonalához, mindaddig, amíg a felállás nem ér véget.

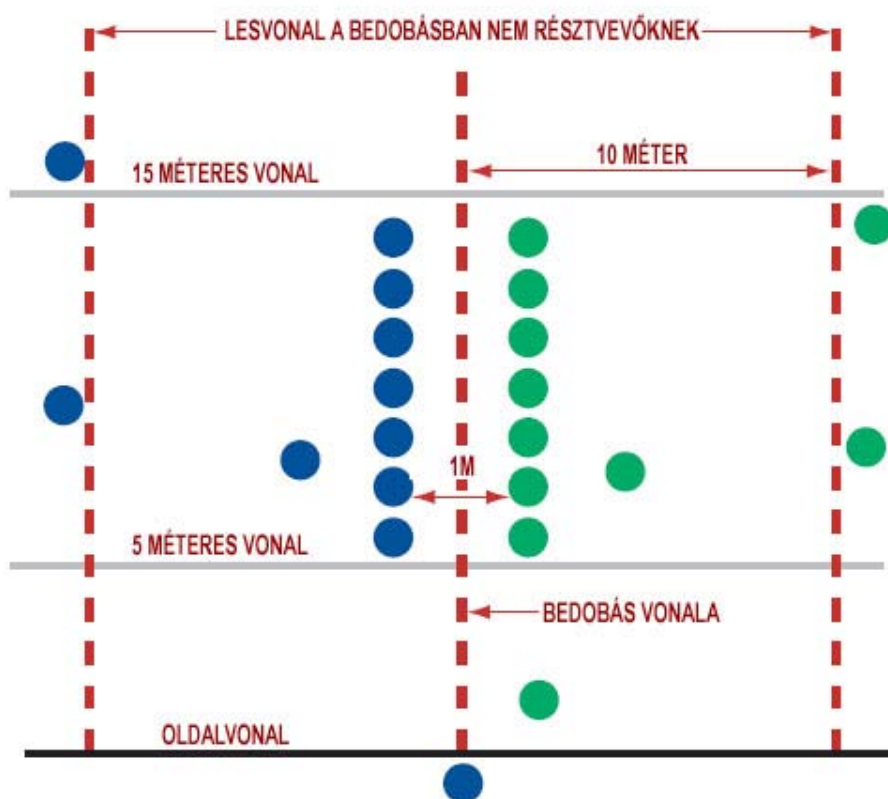
15 méteres vonal. A 15 méteres vonal 15 méterre van az oldalvonalától, és azzal párhuzamos.

Tolongás a felállás után. Minden zárt tolongás, amit a bedobásban történő szabálytalanság miatt ítélnék, a 15 méter vonal és a bedobás vonal kereszteződésén lesz.

19.7 EGY BEDOBÁS KIALAKÍTÁSA

- (a) **Minimum.** Mindkét csapatból legalább két embernek kell lenni a bedobásban.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (b) **Maximum.** A bedobást elvégző csapat dönti el a bedobásban résztvevő játékosok maximum számát.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (c) Az ellenfél beállhat kevesebb játékosal a felállásban, de többel tilos.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (d) Amikor a labda a pályán kívül van minden játékos, aki a bedobás vonalához megy, feltételezetten a bedobás miatt teszi. Játékosok, akik a bedobó vonal felé haladnak késlekedés nélkül meg kell tenniük. Egyik csapat játékosa sem hagyhatja el a bedobó vonalat miután elfoglalta a helyét a bedobó vonalban, amíg a bedobás véget nem ér.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (e) Ha a bedobó csapat a megszokottnál kevesebb játékost állított be a bedobásba, akkor az ellenfélnek észszerű időt kell engedni, hogy elég játékost vonjon ki, hogy meg tudjon felelni a szabályoknak.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (f) Ezeknek a játékosnak késedelem nélkül el kell hagyni a bedobást. Vissza kell vonulniuk a les vonal mögé, a bedobás vonaltól 10 méterre. Ha bedobás befejeződik, mielőtt elérnék ezt a vonalat, visszaállhatnak a játékba.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.

- (g) **A bedobás kialakításának elhanyagolása.** Egy csapatnak tilos szándékosan elhanyagolni a bedobás kialakítását.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (h) **Hova kell a bedobás játékosoknak állni.** A bedobás eleje legalább 5 méterre van az oldalvonalától. A bedobás vége nincs messzebb 15 méternél az oldalvonalától. A felállás minden játékosának e két pont között kell állni.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (i) **Két különálló egyenes vonal.** Mindkét csapat bedobás játékosai két különálló egyenes vonalat alakítanak ki, melyek merőlegesek az oldalvonalra.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (j) A felállást kialakító ellenfeleknek egy tiszta teret kell hagyni, a belső vállaik között. Ennek a térnek akkor kell látszani, amikor a játékosok egyenesen állnak.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (k) **Méteres rés.** A játékosok mindkét sorának fél méterre kell lenni a bedobás vonaltól.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (l) A bedobás vonal nem lehet 5 méternél közelebb a célvonalhoz.



A BEDOBÁS

- (m) Miután a felállás kialakult, de a labda bedobása előtt, minden játékosnak tilos, fogni, taszítani, feltartani, vagy támadni az ellenfelet
Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.

19.8 BEDOBÁS KEZDETE ÉS VÉGE

- (a) **A bedobás kezdete.** A bedobás akkor kezdődik, amikor a labda elhagyja a dobó játékos kezét.
- (b) **A bedobás vége.** A bedobásnak akkor van vége, ha a labda vagy a labdavivő elhagyja a bedobást.

Ez a következőket foglalja magába:

Amikor a labdát kiütik, dobják vagy rúgják a bedobásból, akkor a bedobásnak vége.

Amikor a labda vagy a labdát vivő játékos az 5 méter vonal és az oldalvonal közé kerül, akkor a bedobásnak vége.

Amikor egy bedobás játékos egy olyan játékosnak adja a kezébe a labdát, aki leválást hajt végre, akkor a bedobásnak vége.

Amikor a labdát a 15 méter vonalon túlra dobják, vagy egy játékos e vonal mögé viszi vagy teszi a labdát, akkor a bedobásnak vége.

Amikor egy csomag, vagy nyílt tolongás alakul ki a felállásban, és csomagban vagy nyílt tolongásban résztvevő minden játékos lába túlhalad a bedobás vonalán, akkor a bedobásnak vége.

Amikor a labda megjátszhatatlanná válik egy felállásban, akkor a felállásnak vége. A játék egy zárt tolongással indul újra.

19.9 LEHETSÉGES SZITUÁCIÓK EGY BEDOBÁSBAN

- (a) **Les.** A bedobás játékosnak tilos lesen állni. A les vonal a bedobás vonalon húzódik a labda bedobásaig. Miután a labda megérint egy játékost vagy a földet, a les vonal a labdán áthúzódik.
Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.
- (b) A labdáért ugró játékosok tehetnek egy lépést bármilyen irányba feltéve, hogy nem lépik át a bedobás vonalát.
Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.
- (c) **Támaszkodás az ellenfélén.** Egy bedobás játékosnak tilos egy ellenfélre támaszkodni, amikor ugrik.
Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.
- (d) **Megfogás és tolás.** Egy felállás játékosnak tilos megfogni, meglökni, támadni, feltartani, egy ellenfelet, akinél nincs labda, kivéve, ha egy nyílt tolongás vagy csomag alakult ki.
Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.
- (e) **Szabálytalan támadás.** Egy bedobás játékosnak tilos egy ellenfelet támadni, kivéve, ha megkísérli szerelni az ellenfelet vagy megjártssza a labdát.
Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.
- (f) **Támaszkodás egy csapattársa.** Egy felugró bedobás játékosnak tilos a csapattársa támaszkodni.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.



- (g) **Emelés.** Egy bedobás játékosnak tilos a csapattársát emelni.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (h) **Ugrás előtti tartás.** Egy bedobás játékosnak tilos egy csapattársat tartani, mielőtt az felugrott volna.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (i) **Ugrás és tartás a labda eldobása előtt.** Egy bedobás játékosnak tilos a labdáért ugrani, vagy egy társat tartani mielőtt a labda elhagyja a bedobó játékos kezét.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (j) **Csípő alatti előfogás.** Egy bedobás játékosnak tilos egy csapattársát csípő alatt előre megfogni.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (k) **A játékos megtartása.** Minden játékosnak tilos egy ugró csapattársat olyan módon tartani, hogy hátulról a rövidnadrág alatt fogja, szemből, pedig a comb alatt.
Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.
- (l) **A játékos leengedése.** Egy ugró játékost tartó játékosoknak, azonnal le kell engedni az ugrót, amikor valamelyik játékos, valamelyik csapatból megszerezte a labdát.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.

- (m) **A bedobás blokkolása.** Egy bedobás játékosnak tilos 5 méternél közelebb állni az oldalvonalhoz. Egy bedobás játékosnak tilos megakadályozni, hogy a labda 5 métert haladjon.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (n) Amikor a labdát túl dobták egy játékoson a bedobásban, akkor az a játékos beállhat az oldalvonal és az 5 méteres vonal közé. Ha a játékos beáll ebbe a térbe, akkor nem mehet a saját célvonalra irányába a bedobás vége előtt, csak ha leválást csinál.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.
- (o) **Labda elkapása vagy elütése.** Amikor egy játékos a labdáért ugrik, akkor mindkét, vagy a belső kezét szabad csak használni, hogy elkapja vagy elüsse a labdát. Az ugrónak tilos a külső kezét használni, hogy elkapja vagy elüsse a labdát. Ha az ugrónak mindkét keze a feje fölött van akkor bármelyik kezét használhatja a labda megjátszására.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról.

19.10 LEHETSÉGES SZITUÁCIÓK A BEDOBÁSBAN RÉSZT NEM VEVŐ JÁTEKOSOK SZÁMÁRA

Általában, a bedobásban részt nem vevő játékosnak legalább 10 méterrel hátrább kell állni a bedobás vonalától, vagy állhat a saját célvonalán vagy azon túl, ha az közelebb van mint 10 méter.

Ez alól két kivétel van:

1. Kivétel: Hosszú bedobás. Ha a bedobó játékos a labdát a 15 méter vonalon túl dobja, a játékos, mindkét csapatból előre futhat, hogy megfogja a labdát. Ha egy játékos ezt teszi, akkor az ellenfél is előre futhat.

Büntetés: Büntető rúgás a szabálytalankodó csapat lesvonaláról, szemben a szabálytalansággal, de nem kevesebb, mint 15 méterre az oldalvonalától.

2. Kivétel: A fogadó befuthat a részbe és megteheti azt, amit bármely más bedobó vonalban levő játékos. A fogadó büntethető a bedobó vonalban, mint bármely más játékos a bedobó vonalban.

19.11 KIVÁLÁS

MEGHATÁROZÁS

A bedobás játékos akkor hajt végre 'kiválást', amikor kilép a bedobásból, hogy megfogjon egy csapattárs által, a bedobásból kiütött vagy kipasszolt labdát.

- (a) **Mikor:** Egy játékosnak tilos kiválni, amíg a labda el nem hagyta a bedobó kezét.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról, a bedobás vonaláról.
- (b) A kiválást végrehajtó játékosnak, kötelezően a bedobás vonal és az attól számított 10 méteres területen belül kell maradni a bedobás végéig.
Büntetés: Szabadrúgás a 15 méteres vonalról, a bedobás vonaláról.
- (c) A játékosok helyet cserélhetnek a labda bedobása előtt.

19.12 LES BEDOBÁSBAN

- (a) Amikor a bedobás kialakul, akkor két, különálló les vonal van mindkét csapat számára, melyek párhuzamosak a célvonallal.
- (b) **Résztvevő játékosok.** Az egyik les vonal a bedobásban résztvevő játékosokra vonatkozik (általában, néhány- vagy, minden játékos a tolongásból, plusz az irányító és a bedobó). Mielőtt a labdát bedobják, és az megérint egy játékost vagy a földet, ez a les vonal a bedobás vonal. Azután a les vonal a labdán keresztül húzódik.
- (c) **Részt nem vevő játékosok.** A másik les vonal azokra a játékosokra vonatkozik, akik nem vesznek részt a felállásban (általában a háromnegyed). Számukra a les vonal 10 méterrel a bedobás vonala mögött van, vagy a célvonalukon, ha az közelebb van.

A bedobás les szabálya különbözik a gyorsbedobás, vagy a bedobásban lévő nyílt tolongás vagy csomag les szabályától.

19.13 LES A BEDOBÁSBAN RÉSZTVEVŐK SZÁMÁRA

- (a) **Mielőtt a labda megérintett egy játékost vagy a földet.** Minden játékosnak tilos átlépni a bedobás vonalát. A játékos lesen van, ha, mielőtt a labda megérint egy játékost vagy a földet, a játékos átlépheti a bedobás vonalát, ha ezt a labdáért való ugrás közben teszi meg. A játékosnak a bedobás vonal játékos felé eső részéről kell elrugaszkodni.
Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.
- (b) Ha a játékos felugrik, átjut a bedobás vonalán de nem sikerül megszerezni a labdát, a játékost nem kell megbüntetni, ha az késedelem nélkül vissza áll a játékba.
- (c) **Miután a labda megérintett egy játékost vagy a földet.** A labdát nem birtokló játékos lesen van, ha, miután a labda megérintett egy játékost vagy a földet, és a játékos a labda elé lép, hacsak ezt nem azért teszi, hogy szereljen egy ellenfelet (vagy erre kísérletet tegyen). Minden mélyfogási kísérlethez a játékosnak a labda mögül kell indulni.
Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.

- (d) A játékvezetőnek büntetni kell minden olyan játékost aki, szándékosan vagy nem, lesre megy anélkül, hogy megpróbálná megszerezni a labdát, vagy szerelni próbálna egy ellenfelet.
Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.
- (e) Egyik csapat játékosa sem hagyhatja el bedobó vonalat, amíg a bedobás be nem fejeződik.
Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.

19.14 A BEDOBÓ JÁTÉKOS

A bedobó játékosnak (vagy az ellenfelének) négy választási lehetősége van:

- (a) A bedobó 5 méteren belül maradhat az oldalvonalhoz.
- (b) A bedobó visszavonulhat a les vonal mögé, ami 10 méterrel van a bedobás vonal mögött.
- (c) A bedobó azonnal beállhat a bedobásba, miután a labdát eldobta.
- (d) A dobó bemehet a kifogó helyére, ha ott nincs senki.

Ha a dobó máshova megy, akkor a dobó lesen van.

Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.

19.15 LES A BEDOBÁSBAN RÉSZT NEM VEVŐK SZÁMÁRA

- (a) **Mielőtt a bedobás befejeződik.** A les vonal 10 méterrel a bedobás vonal mögött van, vagy a célvonalon, attól függően, hogy melyik van közelebb.

A felállásban részt nem vevő játékos lesen van, ha átlépi ezt a vonalat a felállás befejezése előtt.

Büntetés: Büntető rúgás a szabálytalankodó csapat lesvonaláról, szemben a szabálytalansággal, de nem kevesebb, mint 15 méterre az oldalvonalától.

- (b) **Játékosok, akik még nem értek át a játékba, amikor bedobják a labdát.** Egy játékosnak akkor is beszabad dobni a labdát, ha van olyan csapattársa, aki nem érte el a les vonalat. Ennek ellenére, ha ez a játékos nem igyekszik játékba kerülni, késedelem nélkül, akkor lesen van.

Büntetés: Büntető rúgás a szabálytalankodó csapat lesvonaláról, szemben a szabálytalansággal, de nem kevesebb, mint 15 méterre az oldalvonalától.

Kivétel: Hosszú bedobás. Van egy kivétel a bedobás les szabálya alól. Ez akkor érvényes, ha a labdát túl dobják a 15 méter vonalon. Ahogy a labda elhagyja a bedobó játékos kezét, a bedobó játékos csapatából bárki előre futhat a labdáért.

Ez azt jelenti, hogy a bedobásban résztvevő játékosok befuthatnak a 15 méter vonalon túlra, és a részt nem vevő játékosok túlfuthatnak a les vonalon.

Ha ez megtörténik, akkor az ellenfél játékosai is befuthatnak, vagy előrefuthatnak.

Máskülönben, ha egy játékos befutott középre, vagy előre futott a hosszú bedobáshoz, de a labda nem ment túl a 15 méter vonalon, akkor a játékos lesen van és meg kell büntetni.

Büntetés: Büntető rúgás

A bedobásban részt vevő játékosok esetében: a büntető rúgás a 15 méter vonalon van.
A bedobásban részt nem vevő játékosok esetén: büntető rúgás a vétkes csapat les vonalán van, a szabálytalanság helyén, de legalább 15 méterre az oldalvonalától.

19.16 LES A BEDOBÁSKOR KIALAKULT NYÍLT TOLONGÁSNÁL VAGY CSOMAGNÁL

- (a) Amikor egy nyílt tolongás vagy csomag alakul ki egy bedobásban, a bedobásban résztvevő játékos számára a les vonal már nem a labdán keresztül húzódik. Ilyenkor már az utolsó láb vonala lesz a les vonal.
- (b) Továbbá, a felállásban részt nem vevő játékosok, a les vonal továbbra is 10 méterre van a bedobás vonaltól. Számukra a felállásnak nincs vége a nyílt tolongás vagy csomag kialakulásával.
- (c) Akkor van vége, ha a nyílt tolongás vagy csomag túljut a bedobás vonalon. Hogy ez megtörténjen, a nyílt tolongásban vagy csomagban résztvevő minden játékos lábainak túl kell jutni a bedobás vonalán.
- (d) A bedobásban résztvevő játékosnak kötelezően be kell állni a nyílt tolongásba vagy csomagba, vagy vissza kell vonulni a les vonal mögé, és ott kell maradni. Ha nem, akkor a játékos lesen van.

Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.

- (e) A továbbiakban a nyílt tolongás és a csomag szabályok érvényesek. Minden játékosnak tilos a csomagba vagy nyílt tolongásba az ellenfél oldaláról beállni.

Büntetés: Büntető rúgás

A játékosoknak tilos a les vonal előről beállni a nyílt tolongásba vagy a csomagba. Ha mégis megteszik, lesen vannak.

Büntetés: Büntető rúgás a 15 méteres vonalról.

- (f) **A bedobásban részt nem vevő játékosok.** Ha a bedobásban nyílt tolongás vagy csomag alakul ki, a bedobásnak nincs vége addig, amíg a nyílt tolongásban, vagy a csomagban résztvevő összes játékos lábai túl nem haladtak a bedobás vonalon.

Mindaddig, a les vonal a bedobásban részt nem vevő játékosok számára a bedobás vonal mögött 10 méterre lévő vonal a les vonal, vagy ha az közelebb van, akkor a célvonal. Az a játékos, aki átlépi ezt a vonalat, lesen van.

Büntetés: Büntető rúgás a lesvonalról, de nem kevesebb, mint 15 méterre az oldalvonalától.

20. SZABÁLY – ZÁRT TOLONGÁS

MEGHATÁROZÁSOK

A tolongás célja, hogy a játékot gyorsan, biztonságosan és méltányosan indítsa újra egy kisebb szabálytalanság, vagy megszakítás után.

Tolongást a mozgástéren alakítanak ki, amikor mindkét csapatból nyolc játékos három sorban csatlakozik, és összeáll az ellenféllel úgy, hogy az első sor játékosok feje egymás mellé illeszkedjen. Ez egy alagutat alakít ki, ahova az irányító bedobja a labdát, hogy az első sor játékosok bármely lábukkal sarkazhassák és így küzdjenek a labda megszerzéséért.

A zárt tolongás középvonala nem lehet közelebb a célvonalhoz, mint 5 méter. A zárt tolongás helye nem lehet közelebb az oldalvonalhoz, mint 5 méter.

Alagútnak a két első sor közötti teret nevezzük.

Az irányító játékos, mindkét csapatban, az aki a tolongásba bedobja a labdát.

A középvonal az a képzeletbeli vonal, amely az alagútban a földön húzódik a vállak találkozásának vonala alatt.

Mindkét első sor középső játékosa a sarkazó.

A sarkazó mindkét oldalán a pillérek állnak. Baloldalon a bal pillér, jobb oldalon a jobbpillér.

Második sor játékosai azok a játékosok, akik a pilléreket és a sarkazót tolják.

A leválóknak azt a két játékost nevezzük, akik a második, vagy harmadik sorhoz kívülről csatlakoznak.

A 8-as játékos az a harmadik sorban lévő játékos, aki általában a második sort tolja. A 8-as tolhat egy második sor játékost és egy leválót is.

20.1 A ZÁRT TOLONGÁS KIALAKÍTÁSA

- (a) A zárt tolongás helye. A zárt tolongás helye ott van, ahol a szabálytalanság, vagy megállás történt, vagy annyira közel ehhez a helyhez amennyire ez a mozgástéren lehetséges, hacsak a szabályok nem írnak elő mást.
- (b) Ha ez 5 méternél közelebb van az oldalvonalhoz, a zárt tolongást a vonaltól 5 méterre lesz. Zárt tolongás csak a mozgástéren lehet. Amikor a zárt tolongás kialakul, akkor a középvonala nem lehet 5 méternél közelebb a célvonalhoz.
- (c) Ha a játék során egy szabálytalanság vagy magállítás történik a célterületen, akkor a zárt tolongás 5 méterre lesz a célvonalától.
- (d) A zárt tolongás egy vonalba lesz a szabálytalanság vagy megszakítás helyével.
- (e) **Késlekedés nélkül.** Egy csapatnak tilos szándékosan késleltetni a tolongás kialakítását.

Büntetés: Szabadrúgás

- (f) **Játékosok száma: nyolc.** A zárt tolongásban mindkét csapatból nyolc játékosnak kell lenni. Mind a nyolc játékosnak csatlakozva kell maradni mindaddig, míg a tolongásnak vége nincs. Mindkét első sorban három játékosnak kell lenni, nem több és nem kevesebb. A második sorban két játékosnak kell lenni.

Büntetés: Büntető rúgás

Kivétel: Ha egy csapatban, valamilyen okból, tizenötnél kevesebben vannak, a zárt tolongásban résztvevő játékosok számát is mindkét csapatban csökkenteni szabad. Amikor az egyik csapatban megengedett módon csökkentik a létszámot, a másik csapat nem köteles ugyanazt a csökkentést végrehajtani. Ellenben, öt játékosnál kevesebb nem lehet egy csapat zárt tolongásában.

Büntetés: Büntető rúgás

- (g) **Az első sorok összeütközése.** Először a játékvezető lábbal megjelöli a helyet, ahol a zárt tolongást ki kell alakítani. Mielőtt az első sorok összeütköznek, nem állhatnak karnyújtásnyinál távolabb egymástól. A labda az irányító kezében van, dobásra készen. Az első sornak le kell guggolni úgy, hogy amikor összetalálkoznak, minden játékos feje és válla nem lehet alacsonyabban a csípőjénél. Az első soroknak úgy kell illeszkedni, hogy egyik játékos feje se legyen a csapattársa feje mellett.

Büntetés: Szabadrúgás

- (h) A játékvezető azt mondja „le” aztán „érint”. Az első sorok leguggolnak és minden pillér a külső oldalon lévő kezükkel megérintik az ellenfél pilléreinek a külső vállát. Ezután a pillérek visszahúzzák a karjukat. Ezután a játékvezető azt mondja, hogy „vár”. A szünetet követően a játékvezető azt mondja „össze”. Ezután mehet össze az első sor. Az „össze” nem egy parancs, hanem egy jelzés, hogy az első sorok összeütközhetnek, amikor felkészültek.

Büntetés: Szabadrúgás

- (i) A guggolás itt a normál testállásnak egy kissé eltérő változata, hogy annyira behajtják a térdüket, hogy nekirontás nélkül tudjanak összeütközni az ellenféllel.
- (j) **Nekirontás.** Egy első sornak tilos távol összeállni, és azután nekirontani, az ellenfélnek. Ez veszélyes játék.

Büntetés: Büntető rúgás

- (k) **Mozdulatlan és párhuzamos.** Amíg a labda el nem hagyja az irányító kezét, a zárt tolongásnak mozdulatlanoknak kell maradni és a tolongás középvonalának a célvonalakkal párhuzamosnak kell lenni. Egy csapatnak tilos a tolongást eltolni a megjelöléstől mielőtt a labda bedobása előtt.

Büntetés: Büntető rúgás

20.2 AZ ELSŐ SOROS JÁTÉKOSOK TESTTARTÁSA

- (a) **Mindenki tolásra kész pozícióban.** Amikor a zárt tolongás kialakult, minden első sor játékosnak a teste és lábai megfelelő pozícióban kell lenni az előre toláshoz.

Büntetés: Szabadrúgás

- (b) Ez azt jelenti, hogy az első sor játékosainak mindkét lába a földön van a testsúly határozottan legalább az egyikre nehezedik. A játékosoknak tilos keresztbe tenni a lábukat, de csapattársak lábai keresztezhetik egymást. Minden játékos a válla nem lehet alacsonyabban a csípőjénél.

Büntetés: Szabadrúgás

- (c) **Sarkazó sarkazási állásban.** A labda bedobásáig, a sarkazónak sarkazó állásba kell lenni. A sarkazónak mindkét lábuk a földön van, a testsúly határozottan legalább az egyikre nehezedik. A sarkazó előre nyújtott lába nem lehet a csapata pilléreinek előre nyújtott lábai előtt.

Büntetés: Szabadrúgás

20.3 CSATLAKOZÁS A ZÁRT TOLONGÁSHOZ

MEGHATÁROZÁS

Amikor egy játékos a csapattársához csatlakozik, akkor a teljes karját használnia kell, kéztől a vállig, hogy átkarolja a csapattárs testét a hónalj magasságában, vagy az alatt. A kéz egyszerű rátevése a csapattársra, nem számít csatlakozásnak.

- (a) **Az első soros játékosok csatlakozása.** Az első sorok minden játékosának erősen és folyamatosan kell csatlakozni a zárt tolongás kezdetétől a végéig.

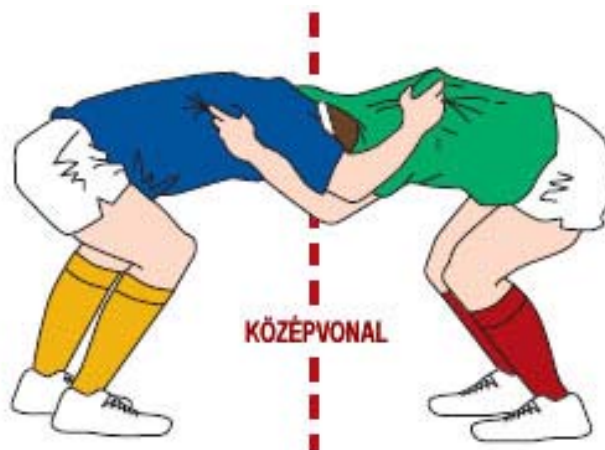
Büntetés: Büntető rúgás

- (b) **Sarkazók csatlakozása.** A sarkazó csatlakozhat a pillérek karjai alatt, vagy azok felett. Tilos a pilléreknél megtartani a sarkazót úgy, hogy annak ne nehezedjen súly az egyik lábára sem.

Büntetés: Büntető rúgás

- (c) **Bal pillér csatlakozása.** A bal pillérnek vagy csatlakoznia kell az ellenfél jobb pilléréhez, bal karral annak a jobb karja alatt, megfogva az ellenfél mezét a hátán, vagy oldalán. A bal pillérnek tilos az ellenfél mellét, karját, a mez ujját vagy gallérját markolni. Tilos lefelé irányuló nyomást gyakorolnia.

Büntetés: Büntető rúgás



PILLÉREK ÖSSZEKAPASZKODÁSA

- (d) **Jobb pillér csatlakozása.** A jobb pillérnek az ellenfél bal pilléréhez kell csatlakozni úgy, hogy a jobb karját az ellenfél bal felkarján kívül teszi az ellenfélre. A jobb pillérnek meg kell markolni a balpillér mezét jobb kézzel, a hátán, vagy az oldalán. A jobb pillérnek tilos az ellenfél mellét, karját, a mez ujját vagy gallérját markolni. Tilos lefelé irányuló nyomást gyakorolnia.
Büntetés: Büntető rúgás
- (e) Mindkét pillérnek szabad fogást váltani feltéve, ha ezzel nem szegik meg ezt a szabályt.
- (f) **A többi játékos csatlakozása.** A zárt tolongásban részt vevő összes játékosnak, az első sor kivételével, legalább egy karral egy második sor játékoshoz kell csatlakozni. A második sor játékosainak a pillérekhez kell csatlakozni. A pilléren kívül senki sem foghat ellenfelet.
Büntetés: Büntető rúgás
- (g) **Az ellenfél irányítóját akadályozó leváló.** Egy leválónak bármilyen szögben szabad csatlakozni a zárt tolongáshoz feltéve, hogy ezt szabályosan teszi. A leválónak tilos növelni a szöget, hogy ez által akadályozza az előre haladó irányítót.
Büntetés: Büntető rúgás
- (h) **Összeomló zárt tolongás.** Ha a zárt tolongás összeomlik, a játékvezetőnek azonnal sípolni kell, hogy a játékosok abba hagyják a tolást.
- (i) **Kitolt játékos.** Ha egy játékost a tolongásban megemelnek, vagy felfele kitolják a tolongásból, a játékvezetőnek azonnal sípolni kell, hogy a játékosok abba hagyják a tolást.

20.4 A ZÁRT TOLONGÁSBA LABDÁT BEDOBÓ CSAPAT

- (a) Egy szabálytalanság után, a vétlen csapat dobja be a labdát.
- (b) **Zárt tolongás a nyílt tolongás után.** Lásd a 16.7 Szabályt.
- (c) **Zárt tolongás a csomag után.** Lásd a 17.6 Szabályt.
- (d) **Zárt tolongás minden más megszakítás után.** Minden egyéb megszakítás, vagy szabálysértés miatt, ami nincs meghatározva a szabályokban, a bedobást az a csapat végzi el, amelyik a megszakítás előtt előre haladt. Ha egyik csapat sem haladt előre, akkor a támadó csapat dobja be a labdát.
- (e) Amikor a zárt tolongás helyben marad és a labda nem jön ki azonnal, egy újabb tolongást kell ítélni a megállás helyén. A labdát az a csapat dobja be, aki nem birtokolta a megállás pillanatában.
- (f) Amikor egy tolongás leáll, és nem kezd azonnal újra mozogni, akkor a labdának azonnal ki kell jönni. Ha nem, egy újabb zárt tolongást kell ítélni a megállás helyén. A labdát az a csapat dobja be, aki nem birtokolta a megállás pillanatában.
- (g) Ha a zárt tolongás, szabálytalanság nélkül, összeomlik vagy a levegőbe emelkedik, egy újabb zárt tolongást kell ítélni és az a csapat dobja be a labdát, amelyik eredetileg is bedobta.

Ha zárt tolongást ítélnék bármilyen más helyzetben, amelyet az a Szabály nem foglal magában, az a csapat dobja be a labdát, amelyik eredetileg is bedobta.

20.5 A LABDA BEDOBÁSA ZÁRT TOLONGÁSBA

- (a) **Késedelem nélkül.** Amint az első sorok összeértek, az irányítónak késedelem nélkül be kell dobni a labdát. Az irányítónak akkor kell bedobni a labdát, amikor a játékvezető erre engedélyt ad. Az irányító arról az oldalról dobja be a labdát, amelyet először választott.

Büntetés: Szabadrúgás

20.6 HOGYAN DOBJA BE AZ IRÁNYÍTÓ A LABDÁT

- (a) Az irányítónak 1 méterre kell állni a zárt tolongástól, a zárt tolongás középvonalán úgy, hogy a játékos feje ne érintse a zárt tolongást, vagy ne legyen beljebb a legközelebbi első sor játékosnál.

Büntetés: Szabadrúgás

- (b) Az irányítónak a labdát két kézben kell fogni úgy, hogy a nagyobbik átló párhuzamos legyen a földdel és az oldalvonallal, az első sorok között húzódó középvonal fölött, félmagasságban a térd és boka között.

Büntetés: Szabadrúgás

- (c) Az irányítónak gyors dobással kell bedobni a labdát. A labdának az alagúton kívül kell elhagynia az irányító kezét.

Büntetés: Szabadrúgás

- (d) Az irányítónak egyenesen kell bedobni a labdát, a középvonal mentén úgy, hogy az a földre először közvetlenül a közelebbi pillér válla után esik le.

Büntetés: Szabadrúgás

- (e) Az irányítónak a labdát egyetlen előre mozdulattal kell bedobni. Ez azt jelenti, hogy nem lehet hátra irányuló mozdulat a labdával. Az irányítónak tilos bedobást színlelni.

Büntetés: Szabadrúgás



BEDOBÁS A ZÁRT TOLONGÁSBA

20.7 A ZÁRT TOLONGÁS KEZDETE

- (a) A zárt tolongásban a játék akkor kezdődik, amikor a labda elhagyja az irányító kezét.
- (b) Ha az irányító bedobja a labdát, és az kijön az alagút valamelyik végén, a labdát újra be kell dobni, hacsak nem következik szabad, vagy büntető rúgás.
- (c) Ha a labdát nem játssza meg egy első soros játékos sem és a labda átmegy az alagúton és ott az egyik pillér lába mögött kijön anélkül, hogy valaki is hozzáért volna, az irányítónak újra be kell dobni a labdát.
- (d) Ha a labdát megjátssza egy első soros játékos és úgy jön ki az alagútból, előnyszabályt lehet alkalmazni.

20.8 ELSŐ SOROS JÁTEKOSOK

- (a) **Bedobás előtti benyúlás ('emelt láb').** Minden első soros játékosoknak úgy kell tenni a lábaikat, hogy az alagutat szabadon hagyják. Amíg a labda el nem hagyja el az irányító kezét, tilos a lábukat felemelni, vagy előre tolni. Tilos nekik megakadályozni azt, hogy a labda helyesen legyen bedobva vagy, hogy a megfelelő helyen érjen földet.
Büntetés: Szabadrúgás
- (b) **Bedobás utáni benyúlás.** Miután a labda leesett az alagútba a földre, mindegyik első soros játékosnak szabad használni bármelyik lábát, hogy megszerezze a labdát.
- (c) **Kirúgni a labdát.** Tilos az első soros játékosoknak szándékosan kirúgni a labdát az alagútból, abba az irányba, amelyből bedobták.
Büntetés: Szabadrúgás
- (d) Ha a labdát nem szándékosan rúgták ki, akkor ugyanaz a csapat dobja be.
- (e) Ha a labdát ismételten kirúgják, a játékvezetőnek ezt szándékosnak kell tekinteni, és meg kell büntetni a szabálytalankodót.
Büntetés: Büntető rúgás
- (f) **Hintázás:** Egy első sor játékos nem nyúlhat egyszerre két lábbal a labdáért. Tilos minden játékosnak szándékosan felemelni egyszerre mind a két lábát a földről, akár a labda bedobásakor, vagy azután.
Büntetés: Büntető rúgás
- (g) **Csavarás, lehúzás vagy összeomlasztás.** Az első soros játékosoknak tilos kicsavarni, leengedni a testüket, vagy lehúzni az ellenfelet, vagy bármi olyant tenni ami összeomlaszthatja a zárt tolongást, akár bedobáskor, akár azután.
Büntetés: Büntető rúgás
- (h) A játékvezetőnek szigorúan büntetni kell minden szándékosan összeomlasztott tolongást. Ez veszélyes játéknak számít.
Büntetés: Büntető rúgás
- (i) **Az ellenfél felemelése vagy kitolása.** Egy első soros játékosnak tilos felemelni az ellenfelet, vagy azt felfele kitolni a tolongásból, akár a labda bedobásakor, vagy azután. Ez veszélyes játéknak számít.
Büntetés: Büntető rúgás

20.9 ZÁRT TOLONGÁS – ÁLTALÁNOS TILTÁSOK

- (a) **Minden játékos: Összeomlasztás.** Minden játékosnak tilos szándékosan összeomlasztani a zárt tolongást. Minden játékosnak tilos szándékosan elesni vagy, letérdelni a zárt tolongásban, Ez veszélyes játéknak számít.
Büntetés: Büntető rúgás
- (b) **Minden játékos: Kezezés a tolongásban.** Minden játékosnak a tolongásba tilos kézzel a labdához nyúlni, vagy azt lábbal felemelni.
Büntetés: Büntető rúgás
- (c) **Minden játékosnak: Más tiltások a labdaszerzéssel kapcsolatban.** Minden játékosnak tilos bármilyen más testrészt használni a labda megszerzésében, a lábfejen és láb alsó részén kívül.
Büntetés: Szabadrúgás
- (d) **Minden játékos: Amikor a labda kijön, maradjon is kint.** Amikor a labda kijön a zárt tolongásból, tilos a játékosoknak azt visszajuttatni a tolongásba.
Büntetés: Szabadrúgás
- (e) **Minden játékos: Nem szabad a labdára esni.** Amikor a labda kijön a zárt tolongásból, tilos a játékosnak ráesni a labdára, vagy átesni rajta.
Büntetés: Büntető rúgás
- (f) **Második sor és leválók: Kerüld az alagutat.** Tilos a labdát az alagútban megjátszani olyan játékosoknak, akik nem első soros játékosok.
Büntetés: Szabadrúgás
- (g) **Irányító: Rúgás a tolongásban.** Az irányítónak tilos rúgni a labdát, amíg az még a zárt tolongásba van.
Büntetés: Büntető rúgás
- (h) **Irányító: Ijesztés.** Az irányító játékosnak tilos bármi olyant tenni, ami miatt az ellenfél azt hihetné, hogy a labda kijött a zárt tolongásból, amíg az még bent van.
Büntetés: Szabadrúgás
- (i) **Irányító: Az ellenfél leválójának fogása.** Az irányítónak tilos megfogni az ellenfél leválóját előny szerzés céljából vagy bármilyen más okból.
Büntetés: Büntető rúgás

20.10 A ZÁRT TOLONGÁS VÉGE

- (a) **A labda kijön.** Amikor a labda az alagúton kívül, bárhol kijön a zárt tolongásból, a zárt tolongásnak vége.
- (b) **Tolongás a célterületen.** Zárt tolongás nem lehet a célterületen. Amikor a zárt tolongásban a labda célvonalra vagy a célvonal mögé kerül, akkor a zárt tolongásnak vége és a támadó vagy védekező játékosok közül bárki szabályos földérintést csinálhat, hogy célt- vagy, önmentést érjen el.
- (c) **A leghátsó játékos lecsatlakozik.** A leghátsó játékos az a játékos, akinek a lábai a legközelebb vannak a saját célvonalához. Ha az utolsó játékos lecsatlakozik a zárt tolongásról, amikor a labda a lábánál van és felveszi a labdát, a tolongásnak vége.

20.11 ELFORGATOTT ZÁRT TOLONGÁS

- (a) Ha a zárt tolongás 90 foknál jobban elfordult, vagyis a középvonala már túlhaladt az oldalvonallal párhuzamos pozícióban, akkor a játékvezetőnek meg kell állítani a játékot és újabb zárt tolongást kell ítélni.

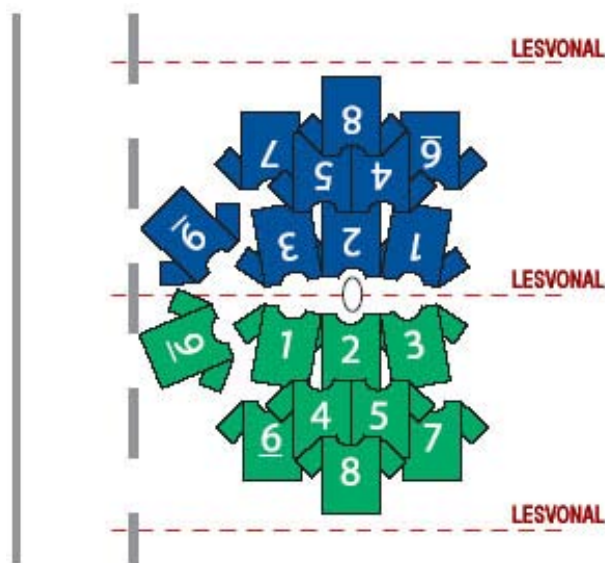
KISÉRLETI SZABÁLY MÓDOSÍTÁS

- (b) Az új zárt tolongás ott lesz, ahol a másik befejeződött. A labdát az a csapat dobja be aki a megállítást pillanatában nem birtokolta a labdát. Ha egyik csapat sem szerezte meg, akkor az a csapat dobja be aki előzőleg is dobta.

20.12 LES ZÁRT TOLONGÁSBAN

- (a) Amikor a zárt tolongás összeállt, a labda nélküli irányítónak vagy azon az oldalon kell állni, ahol a másik irányító bedobja a labdát vagy a többi játékosnak meghatározott lesvonal mögé kell állni.
- (b) **Les az irányítóknak.** Amikor egy csapat a zárt tolongásban megszerzi a labdát, akkor az ő csapatuk irányítója lesen van, ha mindkét lába a labda előtt van, amíg az még a zárt tolongásban van. Ha az irányítónak csak az egyik lába van a labda előtt, akkor az irányító nincs lesen.

Büntetés: Büntető rúgás



LES ZÁRT TOLONGÁSBAN

- (c) Amikor egy csapat a zárt tolongásban megszerzi a labdát, az ellenfél csapat irányítója lesen van, ha akár az egyik lábával is a labda elé lép amíg az a tolongásban van.
- Büntetés:** Büntető rúgás
- (d) A labdát meg nem szerző csapat irányítójának tilos átmenni a zárt tolongás másik oldalára és átlépni a csapata számára meghatározott les vonalat, amely az utolsó ember hátrább lévő lábán át húzódó vonal.
- Büntetés:** Büntető rúgás

- (e) A labdát meg nem szerző csapat irányítójának tilos eltávolodnia a zárt tolongástól és a les vonal előtt maradni, amely az utolsó ember hátrább lévő lábán át húzódó vonal.
Büntetés: Büntető rúgás
- (f) Bármely játékos lehet irányító, de egy csapatnak csak egy irányítója lehet minden zárt tolongásnál.
Büntetés: Büntető rúgás a les vonalról.
- (g) **Les a többi játékosnak.** Azok a játékosok, akik nem tagjai a zárt tolongásnak, és akik nem irányítók egyik csapatnál sem, lesen vannak, ha a számukra érvényes lesvonal előtt tartózkodnak, vagy átlépik a les vonalat.
Büntetés: Büntető rúgás a les vonalról.
- (h) **Ólálkodás.** Amikor egy tolongás áll össze, akkor a többi játékosnak késedelem nélkül vissza kell vonulni a les vonal mögé. Ha nem teszik, akkor ólálkodnak. Az ólálkodókat meg kell büntetni.
Büntetés: Büntető rúgás a les vonalról.

21. SZABÁLY – BÜNTETŐ- ÉS SZABADRÚGÁSOK

MEGHATÁROZÁS

Büntető- és szabadrúgásokat a vétlen csapat javára ítélnék, az ellenfelek által elkövetett szabálytalanságokért.

21.1 A BÜNTETŐ- ÉS SZABADRÚGÁSOK HELYE

Hacsak a szabályok másképpen nem rendelkeznek, a büntető- és szabad rúgás megjelölése a szabálytalanság helyén van.

21.2 A BÜNTETŐ- ÉS SZABADRÚGÁSOK ELVÉGZÉSÉNEK HELYE

- (a) A rúgónak a büntető- vagy, szabadrúgást a megjelölésnél vagy mögötte bárholnan a megjelölés vonaláról kell elvégezni. Ha a büntető- vagy, szabadrúgás megítélése 5 méternél közelebb van az ellenfél célvonalához, akkor a megjelölés 5 méterre lesz a célvonalától, a szabálytalansággal szemben.
- (b) Amikor a szabálytalanság a célterületen történt, akkor a büntető- vagy, szabadrúgás megjelölése a mozgástéren lesz, 5 méterre a célvonalától a szabálytalansággal egy vonalba.

Büntetés: A rúgó csapat elkövetett bármilyen szabálytalanságért zárt tolongás következik a megjelölésnél. Az ellenfél csapat dobja be a labdát.

21.3 HOGYAN KELL ELVÉGEZNI A BÜNTETŐ- ÉS SZABADRÚGÁSOKAT

- (a) A szabálytalanságért ítélt büntető- vagy, szabadrúgást bárki elvégezheti és bármilyen rúgás típust használhat: kézből-, dropp-, vagy helyezett rúgás. A labdát a lábszár bármely részével meg szabad rúgni térdtől a lábfejig, kivéve a sarkat és a térdet.
- (b) A labda hozzáütése a térdhez, nem számít rúgásnak.
Büntetés: A rúgó csapat elkövetett bármilyen szabálytalanságért zárt tolongás következik a megjelölésnél. Az ellenfél csapat dobja be a labdát.
- (c) A rúgónak ugyanazt a labdát kell használni, amely korábban játékban volt kivéve, ha a játékvezető úgy ítéli meg, hogy az tönkrement.
Büntetés: A rúgó csapat elkövetett bármilyen szabálytalanságért zárt tolongás következik a megjelölésnél. Az ellenfél csapat dobja be a labdát.

21.4 A BÜNTETŐ- ÉS, SZABADRÚGÁS LEHETŐSÉGEK ÉS KÖVETELMÉNYEK

- (a) **Tolongás választása.** A büntető- vagy, szabadrúgás helyett a vétlen csapat választhat tolongást is. A bedobás az övé.
- (b) **Késedelem nélkül.** Ha a rúgó egy büntető rúgásnál jelzi a játékvezetőnek a kapura rúgási szándékát, a rúgást a szándék jelzésétől számított egy percen belül el kell végezni. A rúgás szándékát a rúgó csésze vagy homok érkezése jelzi, vagy ha a játékos megjelöli a rúgás helyét. A játékosnak akkor is el kell végezni a rúgást egy percen belül, ha a labda felborul és újra kell helyezni. Ha az egy perc eltelt és a rúgás nem lett

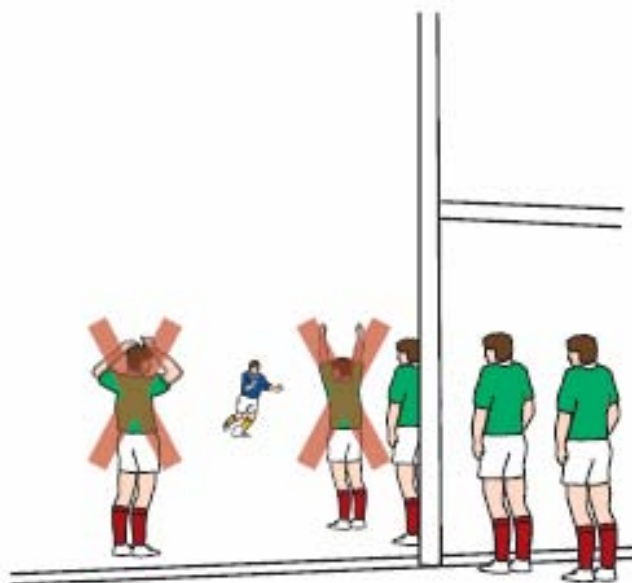
elvégezve, a rúgás jogát vissza kell vonni és tolongás következik a megjelölésnél és az ellenfél dobja be a labdát. Minden más rúgás típus esetén a rúgást minden késedelem nélkül kell elvégezni.

- (c) **Egyértelmű rúgás.** A rúgónak a labdát egy látható távolságra kell rúgni. Ha a rúgó fogja, akkor a labdának jól láthatóan el kell hagyni a kezét. Ha a földön van, akkor tisztán láthatóan el kell mozdulnia a megjelöléstől.
- (d) **Kirúgás helyezett rúgásból.** A rúgó kirúghatja a labdát dropp-, vagy, kézből rúgással, de tilos ezt helyezett rúgással tenni.
- (e) **A rúgó korlátlan szabadsága.** A rúgó bármilyen irányba rúghatja és újra meg is játszhatja a labdát.
- (f) **Célterületen elvégzett rúgás.** Amikor egy büntető- vagy, szabadrúgást egyik csapat célterületén végeznek el, és egy védekező játékos szabálytalansággal megakadályozza az ellenfelet, hogy célt szerezzen, büntető célt kell ítélni.
- (g) **Játékon kívül a célterületen.** Ha a büntető- vagy, szabadrúgást a célterületen végeznek el, és a labda a célterületen kívülre, vagy a halott labda vonalára vagy azon túlra kerül, vagy egy védekező játékos halottá teszi a labdát mielőtt az áthaladta volna a célvonalat, 5 méteres tolongást kell ítélni. A támadó csapat dobja be a labdát.
- (h) **A labda mögött.** A rúgó játékos minden csapatársának egy büntető- vagy, szabadrúgásnál a rúgó játékos mögött kell lenni a labda elrúgásáig, kivéve az állítót helyezett rúgás esetén.
- (i) **Gyorsan elvégzett rúgás.** Ha a büntető- vagy szabad rúgást olyan gyorsan végzik el, hogy a rúgó csapattársai még a labda előtt vannak, még nem kell őket les miatt büntetni. Ugyanakkor, a lesen lévő játékosoknak haladéktalanul vissza kell vonulni a les vonal mögé. A visszavonulást mindaddig folytatniuk kell, amíg játékba nem kerülnek. Addig tilos részt venniük a csapat játékában, amíg lesen vannak, és vissza nem vonulnak a játékba kerülés határáig. Ez érvényes a csapat minden játékosára attól függetlenül, hogy a játéktéren, vagy azon kívül van.
- (j) Ebben az esetben a játékosok játékba kerülnek, ha a szabad- vagy büntető rúgást elvégző játékos mögé futnak vagy, amikor egy labdát vivő csapattárs befut eléjük vagy, amikor egy olyan csapattárs, aki a rúgáskor a labda mögött volt, eléjük fut.
- (k) Egy lesen lévő játékost nem hozhat játékba az ellenfél akciója.

Büntetés: Hacsak a szabályok másképpen nem rendelkezik, a rúgó csapata által elkövetett szabálytalanságért zárt tolongást kell ítélni a megjelölés helyén. Az ellenfél csapat dobja be a labdát.

21.5 BÜNTETŐ RÚGÁSBÓL LŐTT GÓL

- (a) Büntető gólt lehet rúgni a büntető rúgásból.
- (b) Ha a rúgó kapura rúgási szándékát jelzi a játékvezetőnek, akkor köteles kapura rúgni. Amikor rúgó egyszer egyértelműen kifejezte a szándékát, azt nem változtathatja meg. A játékvezető megkérdezheti a rúgó szándékát.
- (c) Ha a rúgó jelzi a játékvezetőnek kapura rúgási szándékát, az ellenfél csapat játékosainak egy helyben kell maradniuk, leengedett karokkal, addig az ideig, amíg a rúgó elrúgja a labdát.



KAPURA RÚGOTT BÜNTETŐ RÚGÁS

- (d) Ha a rúgó nem jelzett kapura rúgási szándékot, de dropp-rúgással berúgja a labdát, a gól érvényes.
- (e) Ha az ellenfél szabálytalanságot követ el a rúgás alatt, de a rúgás sikeres, akkor a rúgás érvényes. További büntető rúgást nem kell ítélni a szabálytalanságért.
- (f) A rúgó a labdát állíthatja a talajra, homokra, fűreszporra, vagy a szövetség által engedélyezett rúgócsészére.

21.6 SZABADRÚGÁSBÓL SZERZETT PONTOK

- (a) Szabadrúgást nem lehet kapura rúgni és így pontot szerezni.
- (b) Egy csapat javára megítélt szabadrúgásból a csapat csak azután löhet dropp gólt, miután a labda legközelebb meghal, vagy miután egy ellenfél megjátszotta, hozzáért a labdához, vagy szerelte a labdavívót. Ezek a tiltások egy szabadrúgás helyett választott zárt tolongásra is érvényesek.

21.7 MIT KELL TENNI AZ ELLENFÉLNEK BÜNTETŐ RÚGÁS ESETÉN

- (a) **El kell futni a megjelöléstől.** Az ellenfélnek azonnal el kell futniuk a saját célvonaluk irányába, amíg legalább 10 méterre nem érnek a büntető rúgás megjelölésétől, vagy ameddig el nem érik a saját célvonalukat, ha az közelebb van a megjelöléshez.
- (b) **Folytatni kell a visszavonulást.** Akkor is, ha a büntető rúgást elvégezték és a rúgó csapat már megjátssza a labdát, az ellenfél csapatnak folytatni kell a visszavonulást amíg az előírt távolságra el nem jutnak. Addig nem vehetnek részt a játékban, amíg ezt meg nem teszik.
- (c) **Gyorsan elvégzett rúgás.** Ha a rúgást annyira gyorsan végzik el, hogy az ellenfélnek nincs ideje visszavonulni, ezért még nem lesznek megbüntetve. Azonban, folytatniuk kell a visszavonulást a 21.7(b) pontban leírtaknak megfelelően, vagy amíg egy

csapattársuk, aki a rúgáskor 10 méterre volt a megjelöléstől, eléjük fut, mielőtt részt vennének a játékban.

- (d) **Beavatkozás.** Az ellenfélnek tilos késleltetni a rúgást, vagy akadályozni a rúgót. Tilos szándékosan elvinni, eldobni vagy elrúgni a labdát a rúgó vagy csapattársai keze ügyéből.

Büntetés: Az ellenfél által elkövetett szabálytalanságért újabb büntető rúgást kell ítélni 10 méterrel az eredeti megjelöléstől előrébb. Ez nem lehet közelebb 5 méternél közelebb a célvonalhoz. Bármely játékos elvégezheti a rúgást. A rúgó megváltoztathatja a rúgás típusát és kapura rúgást választhat. Ha a játékvezető újabb büntető rúgást ítél, azt nem szabad addig elvégezni, amíg a játékvezető meg nem jelölte a büntető rúgás helyét.

21.8 MILYEN LEHETŐSÉGEI VANNAK AZ ELLENFÉLNEK SZABADRÚGÁS ESETÉN

- (a) **El kell futni a megjelöléstől.** Az ellenfélnek azonnal el kell futniuk a saját célvonaluk irányába, amíg legalább 10 méterre nem érnek a szabadrúgás megjelölésétől, vagy ameddig el nem érik a saját célvonalukat, ha az közelebb van a megjelöléshez. Ha a szabadrúgás a védekező csapat célterületén van az ellenfél csapatnak azonnal a saját célvonaluk irányába kell futni, amíg legalább 10 méterre jutnak a megjelöléstől de nem közelebb 5 méternél a célvonalhoz.
- (b) **Folytatni kell a visszavonulást.** Akkor is, ha a szabad rúgást elvégezték és a rúgó csapat már megjártssa a labdát, az ellenfél csapatnak folytatni kell a visszavonulást amíg az előirt távolságra el nem jutnak. Addig nem vehetnek részt a játékban, amíg ezt meg nem teszik.
- (c) **Gyorsan elvégzett rúgás.** Ha a szabadrúgást annyira gyorsan végzik el, hogy az ellenfélnek nincs ideje visszavonulni, ezért még nem lesznek megbüntetve. Azonban, folytatniuk kell a visszavonulást a 21.8(b) pontban leírtaknak megfelelően, vagy amíg egy csapattársuk, aki a rúgáskor 10 méterre volt a megjelöléstől, eléjük fut, mielőtt részt vennének a játékban.
- (d) **Beavatkozás.** Az ellenfélnek tilos késleltetni a szabadrúgás elvégzését, vagy akadályozni a rúgót. Tilos szándékosan elvinni, eldobni vagy elrúgni a labdát a rúgó, vagy a rúgó csapattársai keze ügyéből.
- (e) **A szabadrúgás blokkolása.** Miután visszavonultak a megfelelő távolságra, az ellenfél csapat játékosai szembetámadhatnak, hogy megakadályozzák a rúgás elvégzését. A szembetámadást abban a pillanatban elkezdhetik, amikor a rúgó rámozdul a rúgásra.
- (f) **A szabadrúgás megakadályozása.** Ha az ellenfél támadása megakadályozza a csapatot abban, hogy a szabadrúgást elvégezzék, a rúgást érvényteleníteni kell. A játék, zárt tolongással indul újra a megjelölésről. Az ellenfél csapat dobja be a labdát.
- (g) **A célterületen megítélt szabadrúgás.** Ha egy szabadrúgást a célterületen ítélték meg, vagy ha a mozgástéren ítélték meg, de a rúgó a célterületről végzi el és az ellenfélnek sikerül megakadályozni a rúgást, 5 méteres zárt tolongást kell ítélni. A támadó csapat dobja be a labdát. Ha, egy szabadrúgást a célterületről végeznek el, egy szabályosan játszó ellenfél akár célt is szerezhethet.

- (h) **Blokkolás.** Ha az ellenfél blokkolja a labdát a mozgástéren, ekkor a játék folytatódik.
Büntetés: Az ellenfél által elkövetett szabálytalanságért újabb szabadrúgást kell ítélni 10 méterrel az eredeti megjelöléstől előrébb. Ez nem lehet 5 méternél közelebb a célvonalhoz. Bármely játékos elvégezheti a rúgást. Ha a játékvezető újabb szabadrúgást ítél, azt nem szabad addig elvégezni, amíg a játékvezető meg nem jelölte a szabadrúgás helyét.

21.9 KIKÉNYYSZERÍTETT SZABÁLYTALANSÁGOK BÜNTETŐ RÚGÁSNÁL

Ha a játékvezető úgy ítéli meg, hogy a rúgó csapat a kikényszerítette a szabálytalanságot az ellenféltől, akkor nem ítél újabb büntető rúgást, hanem továbbengedi a játékot.

21.10 KIKÉNYYSZERÍTETT SZABÁLYTALANSÁGOK SZABADRÚGÁSNÁL

- (a) A rúgónak tilos rúgást színlelni. Az ellenfélnek azonnal szabad támadni, amint a rúgó játékos megmozdul, hogy rúgjon.
- (b) Ha a játékvezető úgy ítéli meg, hogy a rúgó csapat a kikényszerítette a szabálytalanságot az ellenféltől, akkor nem ítél újabb szabadrúgást, hanem továbbengedi a játékot.



MÉRKŐZÉS ALATT CÉLTERÜLET

22. Szabály

Célterület



22. SZABÁLY – CÉLTERÜLET

MEGHATÁROZÁSOK

A célterület a pálya része az 1. Szabályban leírtaknak megfelelően, ahol bármely csapat játékosai földérintést hajthatnak végre.

Amikor a támadó csapat hajt végre földérintést az ellenfél célterületén, akkor a támadó csapat célt szerez.

Amikor a védekező csapat hajt végre földérintést a célterületen, akkor a védekező csapat önmentést hajt végre.

Egy védekező játékos, akinek az egyik lába a célvonalon, vagy mögötte van, és kifogja a labdát, akkor a játékos a célterületen van.

22.1 A LABDA FÖLDHÖZ ÉRINTÉSE

Két módon hajthat végre földérintést egy játékos:

- (a) **Labdával a földet megérintő játékos.** Egy játékos földérintést hajt végre, ha a labdát fogva azt a földhöz érinti a célterületen. 'Fogni' azt jelenti, hogy egyik vagy mindkét kézben, vagy karban tartani. Nem kell lenyomni.
- (b) **A labdát lenyomó játékos.** Egy játékos földérintést hajt végre, ha a labda földön van a célterületen és a játékos lenyomja egy vagy mindkét kézzel vagy karral, vagy a teste elülső részével a csípőtől a nyakig, azokat is beleértve.



A LABDA FÖLDHÖZ ÉRINTÉSE

22.2 FELVENNI A LABDÁT

A labdát felvévése a földről nem számít földérintésnek. A játékos felveheti a labdát a célterület valamelyik pontján és földérintést hajthat végre egy másik ponton.

22.3 A LABDA FÖLDÉRINTÉSE EGY TÁMADÓ JÁTÉKOS ÁLTAL

Cél. Amikor egy támadójátékos, aki játékban van, földérintést hajt végre az ellenfél célterületén, a játékos célt visz. Ez érvényes attól függetlenül, hogy a támadó játékos jutatta be a labdát a célterületre, vagy egy védekező játékos.

22.4 A CÉLSZERZÉS MÁS MÓDJA

- (a) **Földérintés a célvonalon.** A célvonal a célterület része. Ha egy támadó játékos hajt végre elsőként földérintést az ellenfél célvonalán, akkor célt szerez.
- (b) **A kapufa megérintése.** A kapufák és az őket burkoló védőszivacsok a célvonalhoz tartoznak, és az a célterülethez tartozik. Ha egy támadó játékos érinti elsőként a kapufához, vagy a védőszivacshoz a labdát, akkor célt szerez.



CÉLSZERZÉS – A KAPUFA MEGÉRINTÉSE

- (c) **Áttolósos cél.** A célterületen nem lehet zárt tolongás, vagy nyílt tolongás. Ha egy zárt tolongást vagy nyílt tolongást betolnak a célterületre, egy támadó játékos földérintést hajthat végre, amint a labda eléri a célvonalat, vagy túljut rajta, és ezzel célt szerezvén.



ÁTTOLÁSOS CÉL

- (d) **Cél lendületből.** Ha a támadó játékost a célvonalhoz közel szerelnek, de a lendülete egy folyamatos mozdulattal a földön beviszi az ellenfél célterületére, és elsőként ő hajt végre földérintést, akkor a cél érvényes.
- (e) **A célvonal mellett szerelve.** Ha egy játékost az ellenfél célvonalához közel szerelnek úgy, hogy a szerelt játékos kinyújtózva azonnal földérintést hajthat végre a célvonalon vagy célterületen, akkor a cél érvényes.
- (f) Ebben az esetben, talpon lévő védekező játékosok megakadályozhatják a célt azzal, hogy kiveszik a szerelt játékos kezéből a labdát, de tilos a labdát rúgni.
- (g) **Pályán- vagy, célterületen kívüli játékos.** Ha egy támadó játékos a pályán- vagy, célterületen kívül van, a játékos szerezhet célt azzal, hogy földérintést hajt végre az ellenfél célterületén, de csak akkor, ha nem ő viszi a labdát.
- (h) **Büntető cél.** Büntető célt kell ítélni akkor, ha valószínűleg célt szerzett volna a támadó csapat és ebben a védekező csapat szabálytalansága akadályozta meg. Büntető célt kell ítélni akkor, ha valószínűleg jobb pozícióba szerzett volna célt a támadó csapat, és ebben a védekező csapat szabálytalansága akadályozta meg.
- (i) A büntető célt a kapufák között kell megítélni. A védekező csapat szembetámadhat a büntető cél utáni jutalomrúgással.



**A JÁTEKOS A CÉLTERÜLETEN KÍVÜL VAN,
NEM BIRTOKOLJA A LABDÁT,
DE FÖLDÉRINTÉST CSINÁLHAT
ÉS CÉLT ÉRHEK EL**

22.5 A LABDA FÖLDÉRINTÉSE EGY VÉDEKEZŐ JÁTEKOS ÁLTAL

- (a) **Önmentés.** Amikor a védekező játékosok hajtanak végre elsőként földérintést a saját célterületükön, ez önmentést eredményez.
- (b) **Pályán- vagy, célterületen kívüli játékos.** Ha egy védekező játékos a pályán- vagy, célterületen kívül van, a játékos hajthat végre önmentést azzal, hogy földérintést hajt végre a saját célterületén, de csak akkor, ha nem ő viszi a labdát.
- (c) **A kapufa megérintése.** A kapufák és az őket burkoló védőszivacsok a célvonalhoz tartoznak. Ha egy védekező játékos érinti elsőként a kapufához, vagy a védőszivacshoz a labdát, ez önmentést eredményez.

22.6 ZÁRT- VAGY NYÍLT TOLONGÁS BETOLÁSA A CÉLTERÜLETRE

Zárt tolongás vagy nyílt tolongás csak a mozgástéren lehet. Ezért, ha egy zárt tolongást vagy nyílt tolongást áttolnak a célvonalon, egy védekező játékos földérintést hajthat végre, abban a pillanatban, amikor a labda eléri a célvonalat, vagy túl halad rajta. Ez önmentést eredményez.

22.7 JÁTÉK UJRAINDÍTÁSA ÖNMENTÉS UTÁN

- (a) Amikor egy támadó játékos bejuttatja, vagy viszi a labdát az ellenfél célterületére és a labda ott meghal, mert az ellenfél földérintést hajtott végre, vagy, mert kiment a célterület oldalvonalán vagy halott labda vonalára vagy azon túlra, dropp-kirúgás következik.
- (b) Ha egy támadó játékos előreejt vagy dobja a labdát a mozgástéren, és a labda bemegy az ellenfél célterületére és ott halottá teszik, zárt tolongás következik az előreejtés vagy dobás helyén.

- (c) Ha kezdő rúgásból a labda bejut az ellenfél célterületére anélkül, hogy a labda hozzáért volna egy védekező játékost, vagy a védekező játékos érintette volna meg a labdát és a védekező játékos késedelem nélkül földérintést hajt végre vagy a labdát halottá teszi, a védekező csapatnak két választása van:

Zárt tolongást kér a pálya közepén, és ő dobja be a labdát; vagy Megismételteti a rúgást az ellenfél csapattal.

- (d) Ha a labdát egy védekező játékos vitte vagy dobta be a labdát a célterületre és egy védekező játékos földérintést hajtott végre, közben nem történt szabálytalanság, a játék egy 5 méteres zárt tolongással indul újra. A zárt tolongás helye egy vonalba lesz azzal, ahol az önmentés történt. A támadó csapat dobja be a labdát.

22.8 A LABDA CÉLTERÜLETEN KIVÜLRE RÚGÁSA

Ha egy csapat az ellenfél célterületén túlra, a célterület oldalvonalán kívülre vagy a halott labda vonalra vagy azon túlra rúgja a labdát, feltéve, hogy ez nem egy sikertelen kapura rúgás, vagy dropp-rúgás kísérlet volt, a védekező csapatnak két választása van:

Dropp-kirúgás, vagy

Zárt tolongás a rúgás helyén, és ők dobják be a labdát.

22.9 VÉDEKEZŐ JÁTÉKOS A CÉLTERÜLETEN

Ha a védekező játékos egyik lábának valamely része a célterületen van, akkor a játékos a célterületen van.

22.10 FENNTARTOTT LABDA A CÉLTERÜLETEN

Amikor a labdát vivő játékost fent tartják úgy, hogy nem tud földérintést végrehajtani, akkor a labda halott. 5 méteres zárt tolongás következik. Ez az eljárás akkor is, ha egy csomaghoz hasonló dolog alakul ki a célterületen. A támadó csapat dobja be a labdát.

22.11 HALOTT LABDA A CÉLTERÜLETEN

- (a) Amikor a labda hozzáér a sarokzászlóhoz, a célterület oldalvonalához, halott labdavonalához, vagy valakihez vagy valamihez ezeken a vonalakon túl, a labda halott. Ha a labdát a támadó csapat vitte vagy jutatta be a célterületre, dropp-kirúgást kell ítélni a védekező csapat javára. Ha a labdát a védekező csapat vitte vagy jutatta be a célterületre, akkor 5 méteres zárt tolongást kell ítélni és a támadó csapat dobja be a labdát.
- (b) Amikor a labdát vivő játékos hozzáér a sarokzászlóhoz, a célterület oldalvonalához, halott labdavonalához, vagy ezeken a vonalakon túl a földhöz, a labda halott. Ha a labdát a támadó csapat vitte vagy jutatta be a célterületre, dropp-kirúgást kell ítélni a védekező csapat javára. Ha a labdát a védekező csapat vitte vagy jutatta be a célterületre, akkor 5 méteres zárt tolongást kell ítélni és a támadó csapat dobja be a labdát.
- (c) Amikor egy játékos célt vagy önmentést szerez, akkor a labda halott.

22.12 ZÁRT TOLONGÁSSAL BÜNTETETT TÁMADÓ SZABÁLYTALANSÁG

Ha egy támadó játékos szabálytalanságot követ el a célterületen, amiért a büntetés zárt tolongás, pl. előreejtés, a játékot egy 5 méteres zárt tolongással kell újraindítani. A zárt tolongást a szabálytalansággal egy vonalba kell megítélni és a védekező csapaté a bedobás.

22.13 ZÁRT TOLONGÁSSAL BÜNTETETT VÉDŐ SZABÁLYTALANSÁG

Ha egy védekező játékos szabálytalanságot követ el a célterületen, amiért a büntetés zárt tolongás, pl. előreejtés, a játékot egy 5 méteres zárt tolongással kell újraindítani. A zárt tolongást a szabálytalansággal egy vonalba kell megítélni és a támadó csapaté a bedobás.

22.14 FÖLDÉRINTÉSSSEL KAPCSOLATOS KÉTSÉGEK

Ha kétségek vannak afelől, hogy melyik csapat hajtott végre elsőként földérintést a célterületen, a játék egy 5 méteres zárt tolongással indul újra, a földérintéssel egy vonalba. A támadó csapat dobja be a labdát.

22.15 SZABÁLYTALANSÁGOK A CÉLTERÜLETEN

A célterületen történő szabálytalanságokat úgy kell kezelni mintha azok a mozgástéren történtek volna.

Egy előreejtés vagy dobásért 5 méteres zárt tolongást kell ítélni a szabálytalanság helyével egy vonalba.

Büntetés: A szabálytalanságért ítélt büntető- vagy szabadrúgás megjelölése nem lehet a célterületen.

Amikor büntető- vagy szabadrúgást ítélnék a célterületen elkövetett szabálytalanságért, akkor a megjelölés a mozgástéren van, 5 méterre a célvonalától, a szabálytalanság helyével egyvonalban.

22.16 SZABÁLYSÉRTÉS VAGY ALATTOMOS JÁTÉK A CÉLTERÜLETEN

- (a) **Akadályozás a támadó csapat részéről.** Amikor egy játékos szándékosan támad vagy akadályoz egy ellenfelet a célterületen, miután az elrúgta a labdát, az ellenfél csapat választhat, hogy a mozgás térről végzi-e el a büntető rúgást, a célvonalától 5 méterre a szabálytalanság helyével egyvonalban, vagy onnan ahol a labda leesett.

Ha a második lehetőséget választják, és a labda az oldalvonalon túl, vagy ahhoz közel esik le, akkor a büntető rúgást 15 méterre az oldalvonalától kell elvégezni, azzal egyvonalban, ahol a labda kiment, vagy földet ért a mozgástéren. A célt érvényteleníteni kell, és büntető rúgást kell ítélni, ha a cél a támadó csapat szabálytalansága nélkül nem következett volna be.

- (b) **Alattomos játék a védekező csapat részéről.** A játékvezető büntető célt ítél, ha valószínűleg a cél megtörtént volna, ha a védekező játékosok nem szabálytalankodtak volna.

A játékvezető büntető célt ítél, ha a cél valószínűleg jobb pozícióban lett volna megszerezve, ha a védekező játékosok nem szabálytalankodtak volna.

A büntető rúgást a kapufák között kell megítélni. A védekező csapat szembefuthat egy büntető cél utáni jutalomrúgással.

Azt a játékost, aki alattomos játékával megakadályozta, hogy az ellenfél célt érjen el, kötelező figyelmeztetni és ideiglenesen kiállítani vagy véglegesen ki kell állítani.

- (c) **Minden más alattomos játék.** Amikor egy játékos bármilyen más alattomos cselekedetet hajt végre a célterületen, a büntető rúgás azon a helyen lesz, ahol egyébként a játék újraindult volna.

Büntetés: Büntető rúgás



A Rugby Unió szabályai

19 ÉV ALATTIAK VARIÁCIÓI



A Játékszabályok a következő változtatásokkal alkalmazhatóak a 19 év alattiak mérkőzéseire:

3. SZABÁLY – JÁTEKOSOK SZÁMA – A CSAPAT

3.5 MEGFELELŐEN BETANÍTOTT ÉS EDZETT JÁTEKOSOK AZ ELSŐ SORBAN

- (c) Ha egy csapat 22 játékost nevez, akkor legalább 6 játékost **kell** nevezni, akik képesek első sort játszani úgy, hogy a jobb- és bal pillérnek, valamint a sarkazónak mind legyen cseréje.

Ha egy csapat több mint 22 játékost nevez, akkor legalább 6 játékost **kell** nevezni, akik képesek első sort játszani úgy, hogy a jobb- és bal pillérnek, valamint a sarkazónak mind legyen cseréje. Ugyanakkor, három olyan játékost is kell nevezni, akik második sort tudnak játszani.

3.12 LECSERÉLT JÁTEKOS VISSZAÁLLÁSA

Egy lecserélt játékos helyettesíthet egy sérült játékost.

5. SZABÁLY – IDŐ

5.1 A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

A 19 év alatti mérkőzéseken mindkét félidő játék ideje 35 perc. A mérkőzés játékidéje nem hosszabb 70 percnél. A 70 perc lejárta után a játékvezetőnek tilos hosszabbítást engedélyezni egy döntetlen mérkőzésen, kieséses verseny esetében.

20. SZABÁLY – ZÁRT TOLONGÁS

20.1 A ZÁRT TOLONGÁS KIALAKÍTÁSA

- (f) Egy 8 emberes zárt tolongásban a felállás 3-4-1, hogy az utolsó játékos (általában a 8-as) a 2 második sort tolja. A második sor játékosok feje a sarkazó két oldalán helyezkednek el.

Kivétel: Egy csapatnak lehet 8 embernél kevesebb játékosa a zárt tolongásba vagy, **mert** a csapat nem tud egy teljes formációt felállítani a pályára **vagy** egy játékost alattomos játék miatt kiállítottak, esetleg valaki sérülés miatt kiállt.

Még ilyen kivételes helyzet esetén is, mindkét csapatnak legalább 5 játékosa kell részt vegyen a zárt tolongásba.

Ha a csapat nem teljes, akkor a zárt tolongás felállása a következő:

Ha az egyik csapatból hiányzik egy játékos, akkor mindkét csapat felállása 3-4 (pl. 8-as nélkül).

Ha az egyik csapatból hiányzik két játékos, akkor a felállás 3-2-1 (pl. nincsenek leválók).

Ha az egyik csapatból hiányzik három játékos, akkor mindkét csapat felállása 3-2 (pl. csak első és második sorok).

Amikor szabályos zárt tolongás van, az első sorban játszó három, és a második sorban játszó két játékosnak megfelelően képzettnek kell lenni ezekre a pozíciókra.

Ha egy csapat nem tud pályára küldeni megfelelően képzett játékosokat, mert:

Nincs ilyen játékos, **vagy**

Sérült a játékos az öt pozíció valamelyikében, **vagy**

alattomos játék miatt ki lett állítva, és nincs megfelelően képzett csere, a játékvezető tolás nélküli zárt tolongásokat ítél.

Tolás nélküli zárt tolongásnál a csapatok nem küzdenek a labdáért. A labdát bedobó csapatnak kell azt kivenni. Egyik csapat sem tolhatja el a másikat a megjelöléstől.

- (h) A játékvezető azt mondja „le” aztán „érint”. Az első sorok leguggolnak és minden pillér a külső oldalon lévő kezükkel megérintik az ellenfél pilléreinek a külső vállát. Ezután a pillérek visszahúzzák a karjukat. Ezután a játékvezető azt mondja, hogy „vár”. A szünetet követően a játékvezető azt mondja „össze”. Ezután mehet össze az első sor. Az „össze” nem egy parancs, hanem egy jelzés, hogy az első sorok összeütközhetnek, amikor felkészültek.

Büntetés: Szabadrúgás

Megjegyzés: A fent említett összekapaszkodás folyamata azonos a felnőtteknél használt szabállyal.

Elforgatás nélkül. Egy csapatnak tilos szándékosan elforgatni a zárt tolongást.

Büntetés: Büntető rúgás

Ha az elfordulás elérte a 45 fokot, akkor a játékvezetőnek meg kell állítani a játékot. Ha az elforgatás nem volt szándékos, a játékvezető újabb zárt tolongást ítél a megállítási helyén.

Maximum 1,5 méteres tolás. Egyik csapat sem tolhatja a zárt tolongást 1,5 méternél tovább, a célvonal irányába.

Büntetés: Szabadrúgás

A labdát ki kell engedni a zárt tolongásból. Minden játékosnak tilos a labdát szándékosan a zárt tolongásban tartani miután a játékos csapata hátrasarkazta és a zárt tolongás végénél van.

Büntetés: Szabadrúgás



A Rugby Unió szabályai

7-ES RÖGBI VARIÁCIÓI



A Játékszabályok a következő változtatásokkal alkalmazhatóak a 7-es rögbi mérkőzésekre:

3. SZABÁLY – JÁTEKOSOK SZÁMA – A CSAPAT

3.1 A JÁTEKTÉREN LEVŐ JÁTEKOSOK MAXIMUM SZÁMA

Maximum: egyik csapatnak sem lehet tizenötnél több játékosa a játéktéren.

3.4 JÁTEKOSOK JELÖLÉSE CSERÉNEK

A csapat 5-nél több játékost nem nevezhet csere/helyettesítő játékosnak.

A csapat három játékost cserélhet vagy helyettesíthet.

3.12 LECSERÉLT JÁTEKOS VISSZAÁLLÁSA

Ha egy játékost lecserélnék, akkor ez a játékos nem állhat vissza játszani, még egy sérült játékost helyettesíteni sem.

Kivétel: egy lecserélt játékos helyettesíthet egy nyíltsebű vagy vérző játékost.

5. SZABÁLY – IDŐ

5.1 A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

A mérkőzés ideje nem lehet hosszabb 14 percnél plusz elvesztett idő és hosszabbítás. A mérkőzés két félidőre van osztva, melyeknek a játék ideje nem hosszabb 7 percnél.

Kivétel: A torna döntő mérkőzésének ideje nem lehet hosszabb 20 percnél plusz elvesztett idő és hosszabbítás. A mérkőzés két félidőre van osztva melyek játékidéjének hossza nem több 10 percnél.

5.2 FÉLIDŐ

A félidő után a csapatok térfelet cserélnék. A szünet nem hosszabb 1 percnél. A torna döntő mérkőzésének szünete nem több 2 percnél.

5.6 HOSSZABÍTÁS

Amikor döntetlen a mérkőzés és hosszabbításra van szükség, akkor ez két 5 perces félidőből áll. A félidők után a csapatok pályát cserélnék és nincs szünet.

6. SZABÁLY – HIVATALOS SZEMÉLYEK

6.A. JÁTÉKVEZETŐ

6.A.12 A JÁTÉKVEZETŐ KÖTELEZETTSÉGE MÉRKÖZÉS UTÁN

Új paragrafus hozzáadása:

Hosszabbítás - Sorsolás

A hosszabbítás elkezdése előtt a játékvezető újabb sorsolást szervez. Az egyik csapatkapitány feldobja az érmét, és a másik kiválasztja az érme egyik oldalát. A sorsolást megnyerő csapatkapitány dönti el, hogy a kezdő rúgást választja vagy térfelet. Ha a nyertes a térfelet választja, akkor a másik köteles a kezdő rúgást elvégezni, és fordítva

6.B. PARTJELZŐK

6.B.8 CÉLJELZŐK

- (a) Minden mérkőzésen két céljelző van,
- (b) A játékvezetőnek ugyanolyan hatalma van fölöttük, mint a partjelzők fölött.
- (c) Mindkét célterületen csak egy céljelző van.
- (d) **Kapura rúgás eredményének a jelzése.** Jutalom rúgás vagy büntető rúgásnak a kapura rúgása esetén, a céljelzőnek segíteni kell a játékvezetőt a rúgás eredményének a jelzésével. Egy partjelző az egyik kapufánál vagy mögötte áll, míg a céljelző a másik kapufánál, vagy mögötte áll. Ha a labda a keresztrúd fölött és a két kapufa mögött megy át, akkor a partjelző és a céljelző felemelik a zászlót, ezzel jelezve a gólt.
- (e) **Pályán kívül jelzése.** Amikor a labda vagy a labdát vivő játékos a célterületen kívülre ment, a céljelzőnek fel kell emelni a zászlót.
- (f) **Cél jelzése.** A céljelző segít a játékvezetőnek a cél vagy önmentéssel kapcsolatos döntésekben, ha a játékvezetőnek kétségei vannak.
- (g) **Alattomos játék jelzése.** A mérkőzés szervező meghatalmazhatja a céljelzőt, hogy jelezze a célterületen az alattomos játékot.

9. SZABÁLY – A PONTSZERZÉS MÓDJA

9.B. JUTALOMRÚGÁS

9.B.1 JUTALOMRÚGÁS ELVÉGZÉSE

Módosítás:

- (c) A rúgást dropp-rúgással kell elvégezni.

Törölni a (d) pontot.

Módosítás:

- (e) A rúgónak a cél elérését követő negyven másodpercen belül el kell végeznie a rúgást. A rúgás nem érvényes, ha a játékos a megadott időn belül nem tudja elvégezni a rúgást.

9.B.3 AZ ELLENFÉL CSAPAT

Módosítás:

- (a) Az ellenfél teljes csapatának azonnal gyülekezni kell a 10 méteres vonalnál.

Törölni a (b) pontot.

- (c) Törölni a 3. paragrafust „Új rúgás engedélyezése ...”.

9.B.4 HOSSZABÍTÁS – GYŐZTES

A hosszabbításban, amelyik csapat elsőként visz célt, az lesz a mérkőzés győztese további játék nélkül.

10. SZABÁLY – ALATTOMOS JÁTÉK

Megjegyzés: Ideiglenes kiállítás: Amikor egy játékost ideiglenesen kiállítanak, akkor a kiállítás ideje 2 perc.

13. SZABÁLY – KEZDŐRÚGÁS ÉS ÚJRAKEZDŐ-RÚGÁSOK

13.2 KI VÉGZI EL A KEZDŐRÚGÁST ÉS AZ ÚJRAKEZDŐ-RÚGÁST

Módosítás:

- (c) Pontszerzés után a célt elért csapat, dropp-rúgással kezdi újra a játékot a felezővonal közepéről vagy attól hátrébből.

Büntetés: Szabadrúgás a felezővonal közepéről.

Módosítás:

13.3 A RÚGÓ CSAPATÁNAK HELYEZKEDÉSE KEZDŐRÚGÁSKOR

Mindenkinek, aki a rúgó csapatához tartozik a rúgás pillanatában a labda mögött kell lennie. Ha ennek nem tesznek eleget, akkor szabadrúgást kap a vétlen csapat a felezővonal közepéről.

Büntetés: Szabadrúgás a felezővonal közepéről.

Módosítás:

13.7 A KEZDŐRÚGÁS NEM HALAD 10 MÉTERT ÉS NEM JÁTSZA MEG EGY ELLENFÉL

Ha a labda nem éri el a 10 méteres vonalat, akkor a vétlen csapat szabadrúgást kap a felezővonal közepéről.

Büntetés: Szabadrúgás a felezővonal közepéről.

Módosítás:

13.8 A LABDA EGYBŐL KIMEGY

A labdának a játéktéren kell földet érnie. Ha a rúgás következtében a labda egyből kimegy, akkor a vétlen csapat szabadrúgást kap a felezővonal közepéről.

Büntetés: Szabadrúgás a felezővonal közepéről.

Módosítás:

13.9 A LABDA A CÉLTERÜLETRE JUT

- (b) Ha az ellenfél csapat leteszi a labdát, vagy halottá teszi, vagy a labda halottá válik úgy, hogy a célterületen kívül megy vagy a halott labda vonalára-, vagy azon túljut, akkor a vétlen csapat szabadrúgást kap a felezővonal közepéről.

Büntetés: Szabadrúgás a felezővonal közepéről.

20. SZABÁLY – ZÁRT TOLONGÁS

MEGHATÁROZÁSOK

A második paragrafus módosítása:

Tolongást a mozgástéren alakítanak ki, amikor mindkét csapatból három játékos egy sorba csatlakozik, és összeáll az ellenféllel úgy, hogy a játékosok feje egymás mellé illeszkedjen. Ez egy alagutat alakít ki, ahova az irányító bedobja a labdát, hogy a játékosok bármely lábukkal sarkazhassák és így küzdjenek a labda megszerzéséért.

A negyedik paragrafus módosítása:

Alagútnak a játékosok két sora közötti teret nevezzük.

A hatodik paragrafus módosítása:

A középvonal egy képzeletbeli vonal az alagútban a földön az alatt, ahol a két sor játékosainak a válla találkozik.

A hetedik paragrafus módosítása:

A középső játékos a sarkazó.

A 9., 10. és 11. paragrafus törölve.

20.1 A ZÁRT TOLONGÁS KIALAKÍTÁSA

Módosítás:

- (f) **Játékosok száma: három.** A zárt tolongásban mindkét csapatból három játékosnak kell lenni. Mind a három játékosnak csatlakozva kell maradni mindaddig, míg a tolongásnak vége nincs.

Büntetés: Büntető rúgás

Törölni a kivételt.

- (h) A játékvezető azt mondja „le” aztán „érint”. Az első sorok leguggolnak és minden pillér a külső oldalon lévő kezükkel megérintik az ellenfél pilléreinek a külső vállát. Ezután a pillérek visszahúzzák a karjukat. Ezután a játékvezető azt mondja, hogy „vár”. A szünetet követően a játékvezető azt mondja „össze”. Ezután mehet össze az első sor. Az „össze” nem egy parancs, hanem egy jelzés, hogy az első sorok összeütközhetnek, amikor felkészültek.

Büntetés: Szabadrúgás

Megjegyzés: A fent említett összekapaszkodás folyamata azonos a felnőtteknél használt szabállyal.

20.8 ELSŐ SOROS JÁTEKOSOK

Módosítás:

- (c) **Kirúgni a labdát.** Tilos az első soros játékosoknak szándékosan kirúgni a labdát az alagútból, vagy a zárt tolongásból az ellenfél célvonalá felé.

Büntetés: Büntető rúgás

21. SZABÁLY – BÜNTETŐ- ÉS SZABADRÚGÁSOK

21.3 HOGYAN KELL ELVÉGEZNI A BÜNTETŐ- ÉS SZABADRÚGÁSOKAT

Módosítás:

- (a) A szabálytalanságért ítélt büntető- vagy, szabadrúgást bárki elvégezheti és bármilyen rúgás típust használhat: kézből -, dropp-rúgás, de helyezett rúgás nem választható. A labdát a lábszár bármely részével meg szabad rúgni térdtől a lábfejig, kivéve a sarkat és a térdet.

21.4 A BÜNTETŐ- ÉS, SZABADRÚGÁS LEHETŐSÉGEK ÉS KÖVETELMÉNYEK

Módosítás:

- (b) **Késedelem nélkül.** Ha a rúgó egy büntető rúgásnál jelzi a játékvezetőnek a kapura rúgási szándékát, a rúgást a szándék jelzésétől számított fél percen belül el kell végezni. Ha az fél perc eltelt és a rúgás nem lett elvégezve, a rúgás jogát vissza kell vonni és zárt tolongás következik a megjelölésnél és az ellenfél dobja be a labdát.



A Rugby Unió szabályai

JÁTÉKVEZETŐI KARJELZÉSEK



A játékvezető által használt karjelzésekre azért van szükség, hogy segítse a játékvezető kommunikációját a játékosokkal és a nézőkkel.



1. Büntető rúgás

Vállak párhuzamosak az oldalvonallal. A kar felfelé nyújtva, a kedvezményezett csapat felé mutat.



2. Szabadrúgás

Vállak párhuzamosak az oldalvonallal. A kar könyöknél hajlított, a felső kar a kedvezményezett csapat felé mutat.



3. Cél és Büntető cél

A játékvezető a halott labda vonala mögött áll. A kar függőlegesen feltartott.



4. Előny

Kar kinyújtva, vízszintesen a vétlen csapat irányába, körülbelül 5 másodpercig.



5. Zárt tolongás odaítélése

Vállak párhuzamosak az oldalvonallal. A kar vízszintesen a labdát bedobó csapat felé mutat.



6. Zárt tolongás mutatása

Könyök hajlítva, ujjvégek érintik egymást a fej felett.



7. Előredobás / Előre passz

Kézmozdulat, mintha egy labdát előre passzolnánk.



8. Előreejtés

Kar kinyújtva, nyitott a kézfej és a fej fölött mozgatas előre és hátra.



9. Fogásban a labda nem elengedése haladéktalanul

Mindkét kéz a mellkashoz szorítva, mintha egy labdát tartanánk.



10. Mélyfogásban a fogott játékos nem elengedése

Összezárt kezek mintha a játékos kapaszkodna és azután mintha a játékost elengedné.



11. A fogó vagy a fogott játékos nem gördül távolabbra

A kézfej és a kar körkörös mozgása a testtől messzebb.



12. Rossz irányból bejövő szerelő játékos

A kar vízszintesen tartva, majd a kar félkörívben mozgása.



13. Szándékos átesés egy játékoson

Az áteső játékoshoz hasonló cselekedet utánzása ívesen hajlított karral. A karjelzést a szabálytalankodó oldaláról használjuk.



14. Földre esés közel a mélyfogáshoz

Nyújtott karral, lefele mutatva imitáljuk az átesést.



15. Meg nem játszott labda nyílt tolongásban vagy mélyfogásban

Tolongás megítélése annak a csapatnak, amelyik a megállítás pillanatában előre haladt. Váll párhuzamos az oldalvonallal, a kar vízszintes és a labdát bedobó csapat felé mutat, majd a kéz és kar a másik csapat cél vonala felé mutat közben előre és hátrafelé mozog.



16. Meg nem játszott labda csomagban

Az egyik kar nyújtva a csomag kialakulásakor, labdát nem birtokló csapat felé. Másik kéz is kinyújtva, mintha előnyszabályt mutatnánk, ezután ezt a kezet a test előtt keresztben az ellenkező vállhoz hajlítjuk.



17. Oldalról vagy a hátsó láb elől csatlakozás egy nyílt tolongásba vagy egy csomagba.

A kézfejet és a kart vízszintesen tartva oldalra mozgatjuk.



18. Nyílt tolongás vagy csomag szándékos összeomlasztása

Mindkét kar könyékben megemeljük, mintha megfogták volna az ellenfelet. A felsőtestet lefele mozgatjuk, mintha lefelé nyomná az ellenfelet a szabálytalankodó.



19. A pillér lehúzza az ellenfelet

Az ökölbe szorított kezet behajlítjuk. Az ellenfél lehúzását imitáljuk.



20. A pillér húzza az ellenfelet

Ökölbe szorított kéz, nyújtott kar, könyék magasság. Az ellenfél húzását imitáljuk.



21. A zárt tolongás 90°-nál jobban elfordult

A mutatóját a fel felett forgatjuk.



22. Az elsősoros játékos felemelte a lábát

A lábat felemeljük és megérintjük.



23. Nem egyenesen dobja be a labdát a zárt tolongásba

A kezek a térd magasságában, a nem egyenes bedobást imitáljuk.



24. Szabálytalan összekapaszkodás

Az egyik kezét kinyújtjuk, mint a összekapaszkodnánk. A másik kezét le, fel mozgatjuk a karon, mutatva egy teljes összekapaszkodást kiterjedését.



25. Kéz használata zárt- vagy nyílt tolongásban

A kéz közel a földhöz, söprő mozgulatot teszünk, mintha kézzel terelnénk a labdát.



26. Nem egyenes a bedobás

A vállak párhuzamosak az oldalvonallal. Fej fölött a kéz, mutatja a labda vonalát, hogy nem egyenes.



27. A felállt játékosok távolsága bedobásban

Mindkét kéz a szem magasságában van, a tenyereket szembe fordítjuk egymással. A kezeket egymás felé mozdítjuk.



28. Könyöklés bedobásban

A kar vízszintes, a könyököt felemeljük oldalra. A kart és a könyököt kifelé mozgatjuk, mintha könyökölnénk.



29. Támaszkodás a játékoson bedobásban

A kar vízszintes, könyökben behajlított, tenyér lefele néz. Lefelé mozgatjuk a kezét.



30. Ellöki az ellenfelet bedobásban

Minkét kéz a váll magasságában, a tenyerek kifelé néznek, és a kézmozdulattal az ellökést mutatjuk.



31. Korai emelés és emelés bedobásban

Mindkét ökölbe szorított kezét a test előtt, derék magasságban tartjuk, és a kézmozdulattal az emelést mutatjuk



32. Les bedobásban

Kézfej és a kar vízszintesen mozog a mellkas előtt keresztben, a szabálytalanság irányában.



33. Akadályozás nyílt játékban

A karok keresztben a mellkas előtt megfelelő szögben egymással, hasonlóan egy olló nyitásához.



34. Les zárt-, nyílt tolongásban és csomagban

Vállak párhuzamosak az oldal vonallal. A kart egyenesen lógatjuk, és ívben mozgatjuk a lesvonal mentén.



35. Les választás: büntetőrúgás vagy zárt tolongás

Az egyik kéz mutatja a büntetőrúgást. A másik kar az a helyet mutatja, ahol a rúgás helyett zárt tolongás van.



36. Les 10 m-es Szabály vagy nincs 10 m büntető- és szabadrúgásoknál

Mindkét nyitott kezünket a fej fölé tartjuk.



37. Magas fogás (alattomos játék)

A kar vízszintesen a nyak előtt mozog.



38. Taposás (alattomos játék: a cipő jogtalan használata)

A taposáshoz hasonló mozdulattal imitáljuk a szabálytalanságot.



39. Ütés (alattomos játék)

Az ökölbe szorított kezet a nyitott tenyérbe ütjük.



40. Szöveg (vitatkozás a játékvezető döntésével)

A beszédet imitáljuk azzal, hogy a kézfejet kinyitjuk és becsukjuk, közben a kar nyújtott.



41. 22 m-es rúgás megítélése a 22 m-es vonalon

Kézzel a 22 m-es vonal közepére mutatunk.



42. Labda a levegőben a célterületen

Az egymástól eltartott kezek mutatják, hogy a labda nem volt a földön.



43. Gyúróra van szükség

Egy kéz felemelése mutatja, hogy gyúróra van szükség a sérült játékos ellátására.



44. Orvosra van szükség

Mindkét kéz felemelése a fej fölét mutatja, hogy orvosra van szükség a sérült játékos ellátására.



45. Vérző seb

A fej feletti keresztbe tett kezek mutatják, hogy a játékosnak vérző sebe van és ideiglenes cserére van szükség.



46. Az idő mérő állítsa meg vagy indítsa újra az órát

A kéz felemelése és sipba fújás jelzi, amikor az időt meg kell állítani vagy el kell indítani.

12-ES SZABÁLYZAT – KIVONAT

Ez a 12-es Szabályzat kivonata, amelyik a 'Előírások a Játékosok Öltözékére' (Specifications Relating to Players Dress). A 4. Szabályban leírt szabályozás teljes anyaga a következő címen olvasható:

<http://www.irb.com/lawregulations/regulations/index.html>

1. ÖLTÖZET KIEGÉSZÍTŐK

(b) SÍPCSONT VÉDŐ

A játékosok viselhetnek sípcsontvédőt a sportszár alatt, a párnázás egy nem merev szerkezetű anyagba foglalva és a párnázás összenyomott állapotban nem vastagabb 0,5 cm-nél.

(d) UJJATLAN KESZTYŰ

Az ujjak és a hüvelykujj takarása megengedett az ízület megvédése érdekében, de más esetben nem. A kesztyű takarása nem szabad, hogy a csuklón túl folytatódjon.

A kesztyű anyagának rugalmasnak kell lenni, a tenyér részben lágy gumi/műszálal összetételű anyag, amely nem haladhatja meg az 1 mm-es vastagságot.

A kesztyűn nem lehetnek gombok, vagy más veszélyeket magukban hordozó elemek.

(e) VÁLLVÉDŐ*

A játékos viselhet vékony és puha anyagból készült vállvédőt, amely bele van varrva a mez alatt hordott alsóneműbe úgy, hogy a vállvédő csak a vállat és a kulcscsontot takarja. A vállvédő vastagsága normál, összenyomott állapot nélkül, nem haladhatja meg az 1 cm-t. A vállvédő sűrűsége nem haladhatja meg a 45 kg/m³-t.

(g) FEJVÉDŐ*

A játékos viselhet puha és vékony anyagból készült fejvédőt, ha a fejvédő vastagsága, nem összenyomott állapotban, nem haladja meg az 1 cm-t és a sűrűsége, nem összenyomott állapotban, nem haladja meg a 45 kg/m³-t.

2. SPECIÁLIS ÖLTÖZET KIEGÉSZÍTŐK NŐK SZÁMÁRA

MELLVÉDŐ*

Az előbbieken felsorolt kiegészítők mellett, a nők viselhetnek, puha és vékony anyagból készült mellvédőt, ami bele lehet varrva az öltözékbe, feltéve ha a mellvédő csak a vállat és/vagy a kulcscsontot és/vagy a mellét takarja, a mellvédő vastagsága nem haladja meg az 1 cm-t, amikor nincs összenyomva, a mellvédő sűrűsége nem haladja meg a 45kg/m³ sűrűséget.

3. STOPLIK

A játékosok által viselt cipőknél alkalmazni kell a „Rögbi Cipők Talpkialakítás Biztonsági Kritériumai” felsorolást ezen Szabályzat 2. számú mellékletében, amely itt olvasható:

<http://www.irb.com/lawregulations/regulations/index.html>

4. TILTOTT ÖLTÖZÉK ÉS KIEGÉSZÍTŐK

- (g) A játékos nem viselhet semmi olyan dolgot, amelyről a szabálykönyv/lista/szabályzat nem szól, illetve 0,5 cm-nél vastagabb, nem összenyomott állapotban vagy sűrűsége 45 kg/m^3 -nél több, kivéve a 12-es Szabályzat / Szabály 4 belül meghatározva. A teljes vastagság a tömés és a bevonat anyagából áll, amelynek maximális vastagsága, nem összenyomott állapotban nem több mint 0,5 cm. A huzat anyagának maximálisan mért vastagsága 1mm a tömítés minden oldalán.

** Válvédő, Fejvédő, Mellvédő (nőknél) meg kell egyeznie a „Játékosok Öltözékének Speciális Részleteinek Szabványos Előírása” (ezen szabályzat 2. számú melléklet).*